

ファミリーコンピュータ

290
YEN

Magazine

キングスナイト 攻略法

スーパーピットフォール マップ

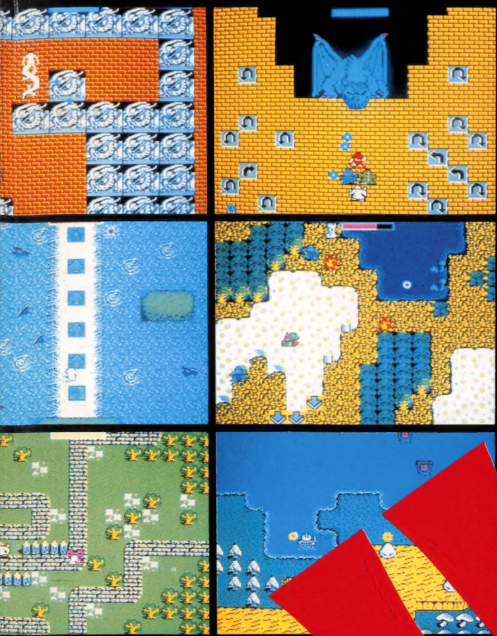
戦場の狼 必勝法
エリア1~2

これが新作だ!
うる星やつら
悪魔城ドラキュラ
バギー・ポツパー
テラクレスタ



超ウルトラ テクニック 技50+1 クイズ付

10月3日号
1986
NO. 15



キングス・ナイト



ボールをぬいで
今、解き放たれる!

同名タイトルゲームブック
『キングス・ナイト』
好評発売中
価格680円



ファミリーコンピュータゲーム

キングスナイト

標準小売価格4,900円(ロムカートリッジ)

SQUARE スクウェア

〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL. 03-545-3519

違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザーサポート ☎03-545-3519(AM9:30~12:00 PM1:00~6:00)



ついでとうじょう
'86 9月17日遂に登場!!

ロールプレイングゲーム
アクションRPG



4人の騎士の活躍が広がるアクションRPG





読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時のあいだのみ
03-459-1700 で受け付けています。なお、その時間以外には留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

3大ゲーム徹底解剖

56 ●ドラゴンの秘密がいま明かされる

キングスナイト

完全攻略法



70 ●とっても便利なポスター付

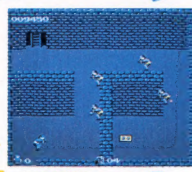
スーパーピットフォール

完全マップ

72 ●地下シェルターをあばけ!

戦場の狼

エリア1~2完全必勝法



43 ●第2話/ユミの気持 ●まんが みなづき由宇

あこがれてエンジェル!

82 ●新連載 ●はじめてでもゲームの急所がすぐわかる

図解正攻ゼミナール

79 ●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

90 ●おめでとう!
当選者発表

112 ●オーディション風景を速報
なんとってファミコン!

114 ●アンケートに答えて得しちゃえ
ファミ読者プレゼント

116 ●速報!!**ゲーム10**

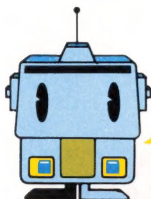
118 ●ファミマガ**Journal**

130 ●**新作カレンダー**

ゲーム別さくいん

アーガス	103
悪魔城ドラキュラ	14
アテナ	129
アトランチスの謎	105
怒	126
うる星やつら	6
オバケのQ太郎ワンパンニック	98
影の伝説	107
カラテカ	108
がんばれゴエモンノからくり道中	96, 109
キャッスルエクセレント	122
銀可伝承	128
キングスナイト	56, 91
グーニーズ	101, 110
けいさんゲーム	128
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	100, 101
高機動戦闘メカヴァルガードII	97
ジャイロダイン	99
スーパースターフォース	124
スーパーチャイニーズ	100, 108
スーパーピットフォール	70, 92
スーパーマリオブラザーズ2	54
スカイキッド	92, 94
スカイデストロイヤー	94
スクーン	101
スターソルジャー	100
スターフォース	93
頭脳戦艦ガル	96
セクロス	104
ゼビウス	92
戦場の狼	72
ソロモンの鍵	85, 104
ソソソ	95
ディーヴァ	127
ディグダグII	110
テグザー	106
時空の旅人	128
ドラゴンクエスト	86
ドラゴンボール神龍の謎	126
トランスフォーマーコンボイの謎	129
ナイト・ロアー	126
長くつをはいた猫	127
謎の村雨城	109
涙の倉庫番スペシャル	94
ハイドライド・スペシャル	102
バベルの塔	86, 94
バレーボール	84
B-ウィング	102
北斗の拳	102, 108
魔界村	87, 104
六三四の剣	98
メトロイド	82, 96, 108
森田の将棋	127
ワルキューレの冒険	92, 106

●Publisher/柳屋宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井肇・高垣聡
・中村洋司・三浦昭彦・奥博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors/相沢浩仁・市原絹代・岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・桜井雅
義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/木村仁 ●Contributor/フ
ァミコンあばきの会DONKEY・パラダイム・東邦出版 ●Proofreader/笠原紀彦 ●Staff Photographers/河行勝美・萩原脩 ●General
Coordinator/島宮美幸
●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・宇野健一・岩崎隆介・住田博幸・神田みき ●Cover Designer/保
坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/藤創文
新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

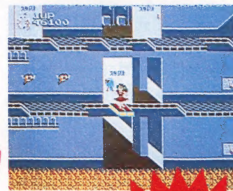


もくじ~!

注目!! これが話題の新作特集だ!

6 ●過去から未来へ。幼稚園、小学校のマップを公開!

うる星やつらラムのウエディング・ベル



14 ●コナミのディスク・ゲームがついにデビュー



悪魔城ドラキュラ



20 ●緑の大地を宇宙魔王から奪還せよ!



テラクレスタ



24 ●アクセル全開! 激走カー・アクションゲーム

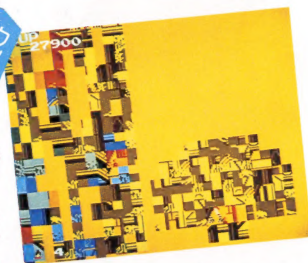


バギー・ポツパー



91 ●今回は無敵技が大集合したぞ

超ウルトラ技 50+1

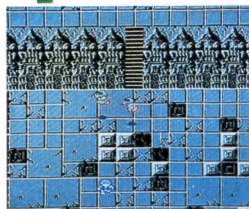


スカイキッド・同じミッションが何度でも……/ワルキューレの冒険・お池にはまってさあたいへん。地上でもおぼれている/スーパーピットフォール・カエルの大群にやられるとなぜか9UP/涙の倉庫番スペシャル・これは何だ/ボーナス面がいきなり出現だ~/スカイキッド・隠れキャラをいっきょに公開してしまったのだ~/バベルの塔・不思議な石を反対側から登るなんて反則技か!/?がんばれゴエモン/からくり道中・ライフのうたを大きくしてから旅に出ようぜ!/影の伝説・おわたっ/続・影の伝説七変化でいっ

122

超新作ゲーム 先取り大作戦

キャッスルエクセレント/スーパースタ
ーフォース/ドラゴンボール神龍の謎/
ナイト・ロアー/怒/森田の将棋/ディ
ーヴァ/長ぐつをはいた
猫/銀河伝承/けいさん
ゲーム(4年、5・6年)/
時空の旅人/アテナ/コ
ンボイの謎 ほか



●都合により、若先生の自作面コンテストは休載させていただきます。

幼稚園と小学校の
全景図と敵キャラの
攻略法つきだっちゃ!!

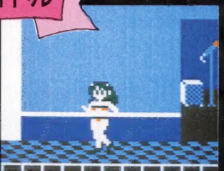
チャーミングな宇宙人・ラムちゃんが、ファミコンゲームになって登場したぞ。幼稚園から始めて、小・中・高そしてアイドルと成長していくラムちゃんの姿がみられるんだ。もちろん他のキャラたちだって、ピシバシゲームに出てくるぜ。これはお楽しみだね!!

現代から過去、過去から未来へ
あのラムちゃんがタイムスリップ!!

ラム・高校

ラム・アイドル

そして……



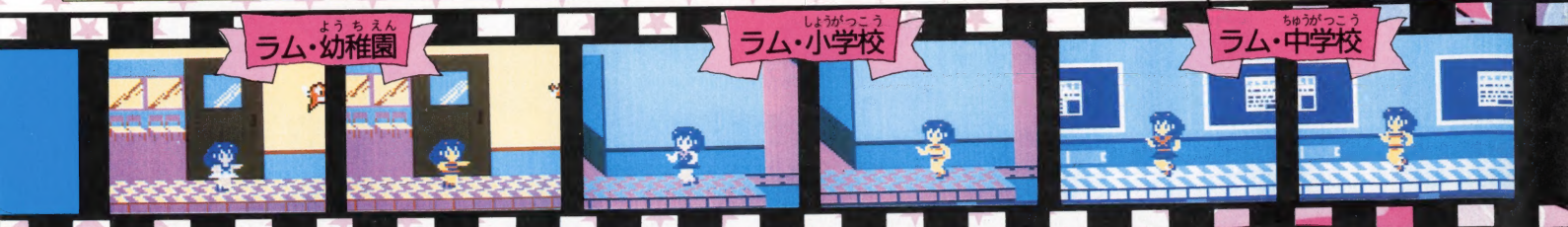
うる星やつら

ラムのウェディング・ベル

がつ にはつばい よてい
 10月15日発売予定 ジャレコ 4900円 

てき 敵? 味方?? ファミコン版・うる星ファミリー

<p>めんどうしゅうたろう 面堂終太郎</p>  <p>めんどうぶか 面堂の部下</p> 	<p>でんごんにんぎょう 伝言人形</p> 	<p>らいみちこうじあすか 鏡(水小路飛鳥)</p> 	<p>こたつねこ</p> 		
<p>テンちゃん</p> 	<p>レイ</p> 	<p>カラス天狗</p> 	<p>プテラドン</p> 	<p>ミコン</p> 	<p>松千代</p> 
<p>ラムのいとこにあたる。ヒョコヒョコと空を泳ぐぞ</p>	<p>ラムの高校のクラスメート。単にスケベとの噂アリ</p>	<p>ラムをひそかに逆恨むランちゃんをつかわした人形を守っているのだ</p>	<p>鏡に身をつつみ男たちなどから身を守っているのだ</p>	<p>面堂家に働く私設警察、防衛隊、自衛団なのだ</p>	<p>ラムの友達・ランちゃんの婚約者。宇宙的スケールのいやしんぼがその実態!</p>
<p>日本伝統の妖怪…のはずだが実態はともヒョーキンだぞ</p>	<p>はるか太古の昔に生きた恐竜のはずだったのだが、うーむ</p>	<p>ゲームオリジナルキャラでハートのお化け。ふわふわ飛ぶ</p>	<p>面堂家の家宝とたてまつられるタコ。よーするにタコです</p>	<p>ひたすら沈黙を守り、こたつにはいりながらたいやきをほおぼりお茶をすす</p>	



タイムスリップして幼稚園！ 屋上へ脱出してワープだっちゃ

愛してのターリン(と)も、友引高に通っていたうちが、ある日何っかありあっていた時間のひびきにまきこまれ、過去にタイムスリップしてしまつたっちゃ。おまけに、シマで者返つて、とっても困つてしまつたんだつちや。

うちがこの危機を脱出するには、屋上に待っているUFOにつかまって、少しづつ現在へ向かつて、タイムワープ

していくしか方法がないんだつちや。どうかつちを現代に連れもどしてほしいつちや！



ニューフォー UFOで脱出

○屋上で待っているUFOにホイッとつかまれ！

とんでしゃがんで 電撃だつちや！！

建物の中にはうちのじやまをするヤツがいるから、うまへかわはじこが必要だつちや。



とび

○ボンとじゃ
ンフしちやえ！

○ヒョイツとし
やがんじやあう

しゃがむ



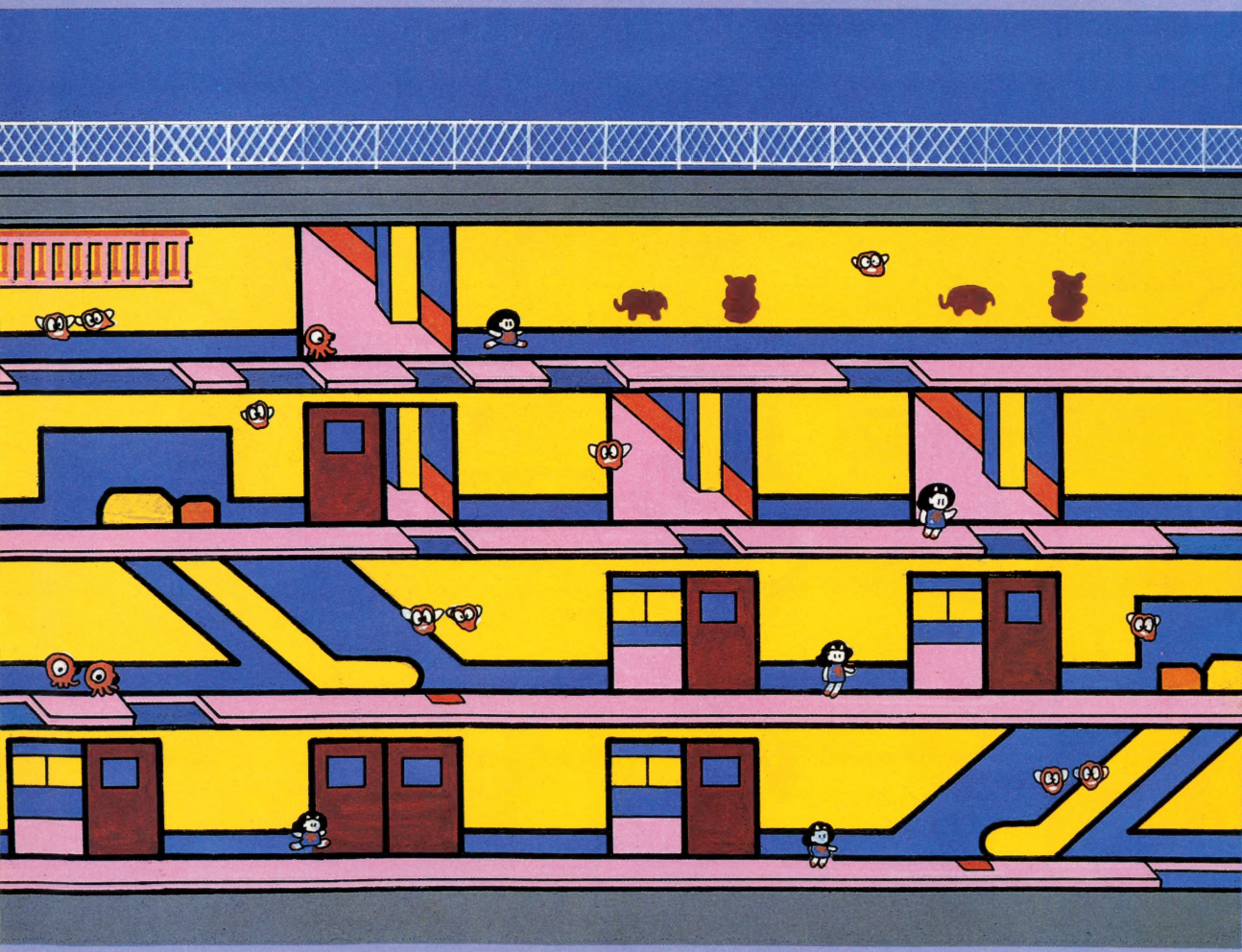
でんげき
電撃！

○イナズママークは電撃のしるし。松千代をやっつけて進むのだあ☆

それでもシヤマな敵は、うちの電撃をおみまいしてやるつちや！！ 指先から出るイナズマだけが、うちの使うことのできる武器なんだつちや。バシバシとこへつちや♡

ステイジ

幼稚園はこうなつて
いるつちや！！



うる星やつら

ラムの
ウェディング・ベル

★ トランポリン

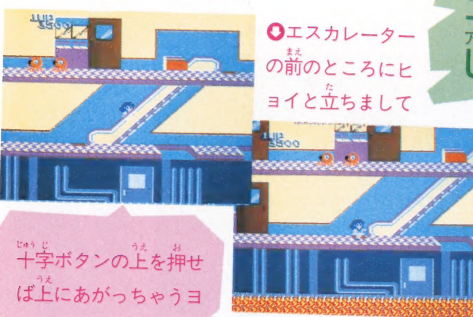
○もいちどジャンプすれば、ほらこのとおり



○こんなカンジでトランポリンにとびのっちゃおう!

トランポリンで
ジャンプ!

○エスカレーターの前のところによい立ちまして



エスカレーターで
アップ
UP!

★ エスカレーター

十字ボタンの上を押せば上にあがっちゃうヨ

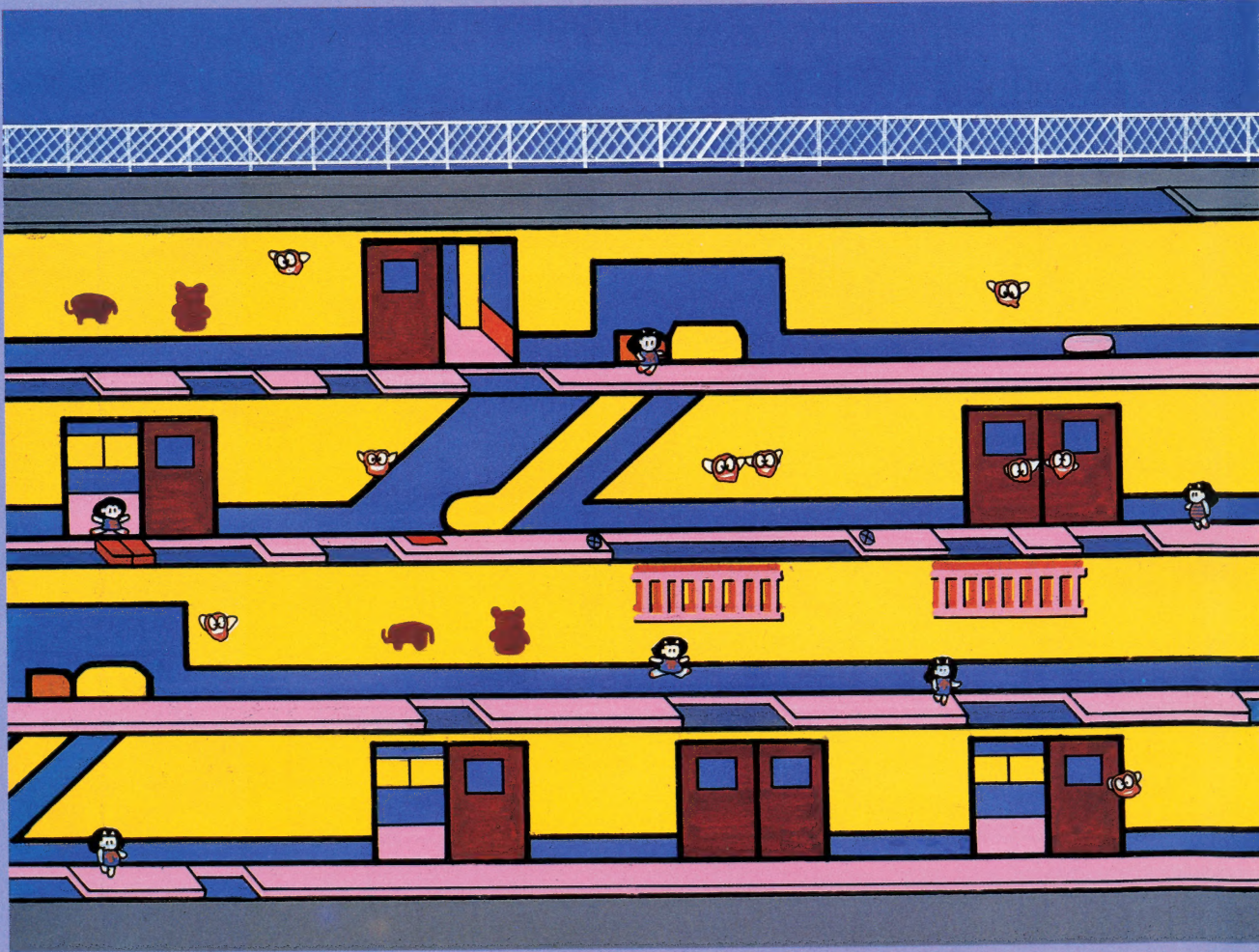
ただ屋上(うゑ)にいけばいいと思
つていたら、なんと地下室か
ら火(ひ)の手(て)があがつているつち
や。おまけに建物(たか)のあちこち
の床(とこ)がくずれてたりしてるか
ら、ジャンプして越(こ)えていか
ないと先(さき)へ進(すす)めないんだつち
や。モクモクしてると、床(とこ)
が焼(や)け落ち(おち)ちやっちゃうつちや。



○もうこうなってしまうのはダメだもんね

はや
うえ
かい
い
早く上の階に行かないと
ほのお
うみ
お
炎の海に落ちてしまっちゃう

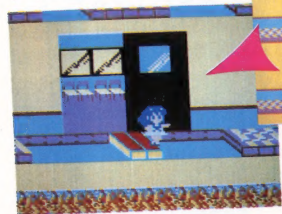
ステージ1は小手調べ。うちの幼稚園時代(幼稚園時代)だつちや。左右(みぎひだり)がつながって、永久ループ



になつてるから、マップを見て道(みち)すじをよく考(かんが)えらつちや。屋上(うゑ)にのぼるためのトランポ

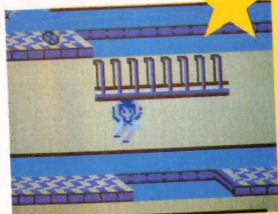
リンは、ジャンプがむずかしいから、まわりの敵(て)をやっつけてからいへつちや。

①ホイットとびのりしました。
タイミングに気をつけてネ



②このスイッチを入れると
床が動き、渡ることが可能

うご 動く床



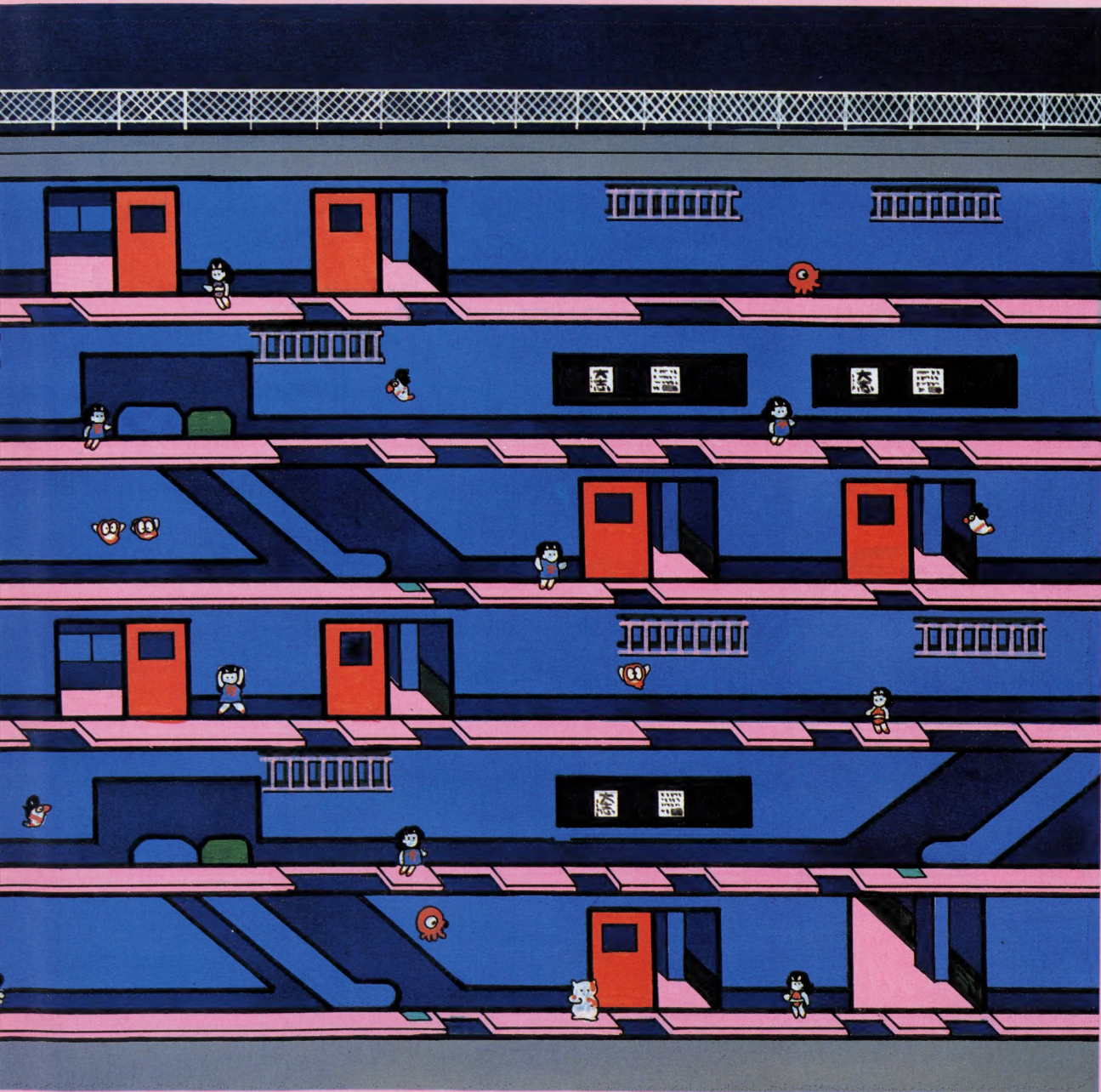
③ジャンプしてつかまって渡る。
このときは電撃は出せないのだ

はしご

建物の中には、大き〜くず
れてしまった床もあるっちゃ。
そういつたところでは、はし
ごをつたっていったり、動く
床に乗って渡ったりしないとい
けないんだじや。

とくに動く床は、どこかに
隠されたスイッチを入れない
と動き出さないから、そのま
までは渡れないんだじや。

はしごや動く床も
うまく使っちゃー



ステージの

小学校は6階建てだじや!!

うる星やつら

ラムのウエディング・ヘル

ワーブ!

どこからどこへワーブするか、
全景図にメモしておくといっちゃ
や!



○ニューニューとワーブして、こんなとこへ来たの
○教室の中にポヨヨンと入るとラムちゃんの姿が消え……

学校の教室や部屋も、ただ
あそこだけではないのちや。中
に入ると、別のところから出
てくるという、ワーブポイ
ントになっているんだのちや。
でも、建物の造りや、ワー
ブの先をよへ考えていかないと、
逆目的地に遠く離れた
り、先に進めなくなったり
す。

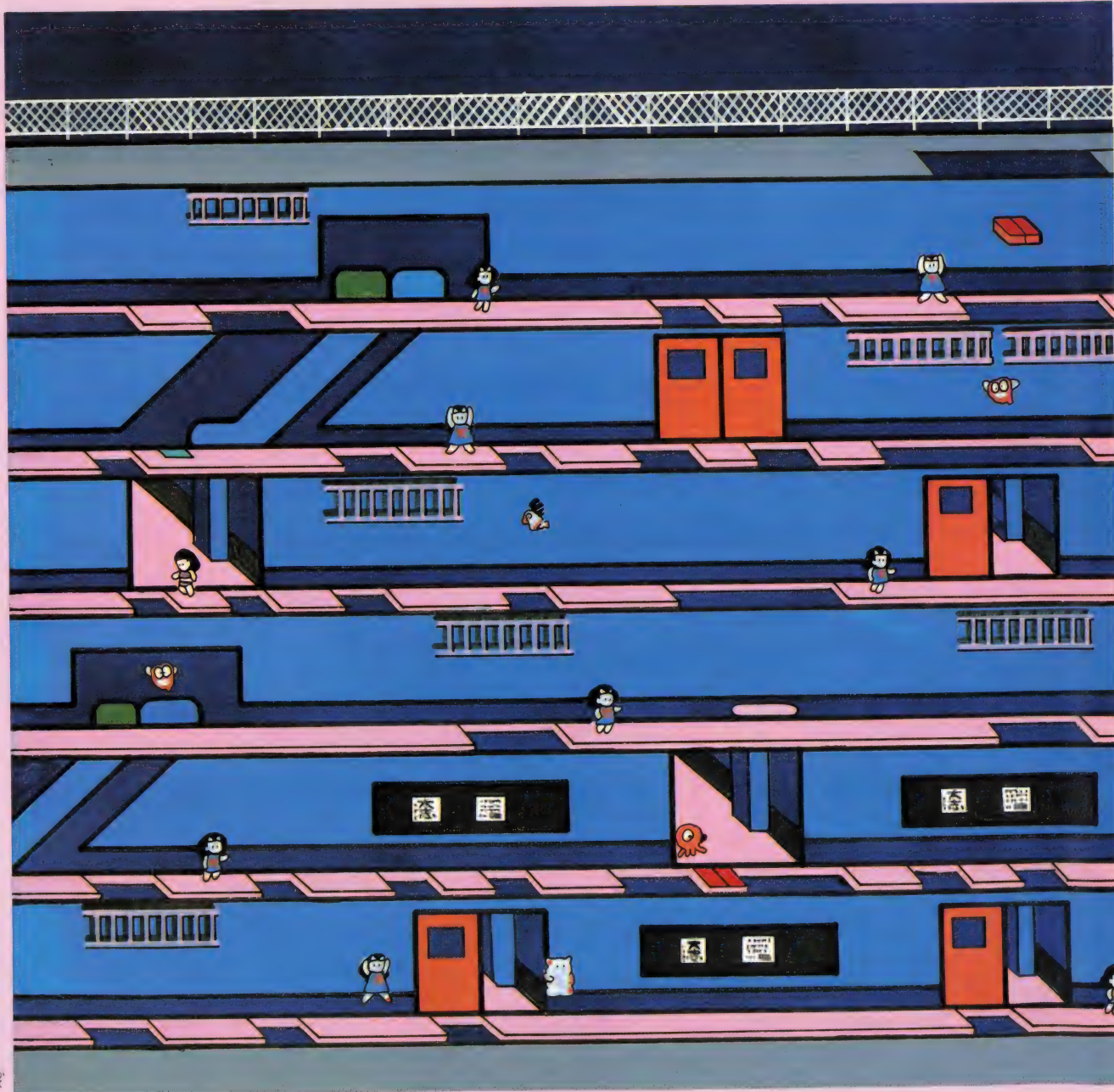
教室の中はフシギな
ワーブポイントだらちや

みんなのおかげで、うちも
小学生までもどれたちや。
でも、ステージが進むにつれ

て、だんだんと建物は高くな
つていくから、油断は禁物。
このステージには、動く床が

2つあるし、そのうちひとつ
は、ステージフリアに絶対必
要な上下に動く床だから、あ

ちこちでジャンプして、隠さ
れているスイッチをさがすの
が、ポイントだらちや!



敵キャラの動きと 攻略法を教えるしちゃー!

ステージのまでは、全景図も紹介したし、クリアはこれだけでできるはずだったっや。だけどこの先、とんだ建物が高くなると、残っている床のはばもせまかったりと、難しくなっていくっや。

そこでうちが特別に、この先のステージに出てくる敵たちの攻略法を、ゼンぶん教えちゃおうっや。

でんごんにんぎょう 伝言人形



200pts.

うちはかかって、と歩いてくるけど、人形だし動きは遅いっや。

まつちよ 松千代



100pts.

ゆるゆると方向に直進するっや。上の階からぶつくと、へんげせむせむっや。



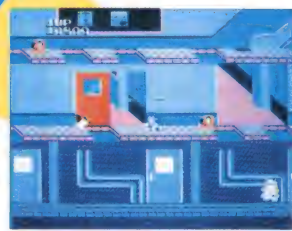
○はしこのまわりでミコンに囲まれると、どうしようもないぞ

ミコン



200pts.

ふわふわと空を飛びまわるっや。動きがけつこう大きいく、出ている数も多い、敵キャラのメインだったっや。



○こんなふうに敵にかこまれたときこそ、キャラの知識が重要だぞ



○電撃が命中すると、こたつねこが一瞬立ちあがるのだった!

こたつねこ



100pts.

トンと居座つてうちの行く手をさえぎるっや。電撃をバシバシあてて、点数をかせきつ下の階へ落とすっや。



○天狗の撃つ弾は、電撃で破壊することができないので注意!

カラス天狗



200pts.

空を飛びながらやってくるけど、あまり動きはよくないうっや。だげ、弾みたいなのを撃つて、うちを狙つかう、それには要注意だったっや。



○たまごはナナメに落ちてくるうまくスクロールさせてしまえ

フテラバン



300pts.

天井のあたりを飛びまわりながら、うちにたまごをぶつけてくるっや。やつつけることができる敵だったっや。



○部下たちが撃つライフルの弾は、けっこう速いので注意せよ

あんどろ 面堂の部下



500pts.

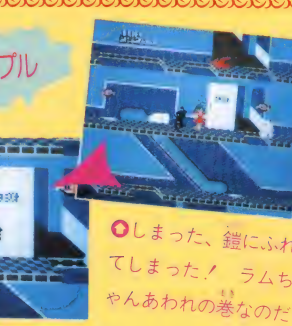
このキャラは、歩いたりとかの移動はしないっや。だげ、手にしたライフルで、うちをやっつけろとしてくるこわいヤツだったっや。



○こういうふうに飛びこせば、鎧もこわがる必要はないのだ!



○敵にあたって、ラムちゃんは火の海へまっさかさまに落下……!!



○しまった、鎧にふれてしまった! ラムちゃんあわれの巻なのだ

水小路飛鳥



やっつけられない

このキャラは、歩いたりとかの移動はしないっや。だげ、手にしたライフルで、うちをやっつけろとしてくるこわいヤツだったっや。

隠れたおたすけキャラを つまみ取る使用しちゃ!!

エスカレーター近くの、
下のところまでジャンプする
と、ななやらキャラが出るこ
とがあるっちゃ。ポナスス
テージに行けるキャラや、う
ちの手助けをしてくれるキャ
ラや、いっぱい隠れている
んだっちゃ。出して取って損
はない、おたすけキャラたち
がいっぱいなんだっちゃ、



○バリアのついたラムちゃん
7色(?)にかわるバリアに注目



うちのまわりにバリヤがつ
いて、敵にさわってもへい
にやむじむじや。一定時間
を過ぎると、ななやらキャラ



これを取ると、ガバツとポ
ナスと得点がもらえてしま
うっちゃ。ハイスコアを狙
うらんで取るといいしや。



服が、ラシムの服から、制
服に変わっちゃうや。タメ
を回復するわけだっちゃ。



○○こーいふう
に、服をもちど
着てしまうのだぞ



これを取ると、テンちゃん
が出てきて、うちのポティ
ーとなって援護射撃をして
くれるっちゃ。ポコポコと火
の玉を投げる姿がとってもか
わいいんだっちゃ♡



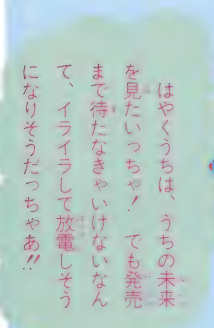
これを取ると、テンちゃん
が出てきて、うちのポティ
ーとなって援護射撃をして
くれるっちゃ。ポコポコと火
の玉を投げる姿がとってもか
わいいんだっちゃ♡

○テンちゃんの援護射撃
が、松子代に命中したゾ

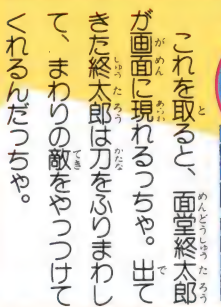


ま うちを待っている ヒトはだれだっちゃ!?

おかげでうちも、なんとか現代へ戻る
ことができそうだっちゃ。だけど心配な
のは未来の世界……。そこでうちを待つ
ている、ウエディング・ベルをともに聞
く人はだれなのか早く知りたいっちゃ!



はやくうちは、うちの未来
を見たいっちゃ! でも発売
まで待たなきゃいけないん
で、イライラして放電しそ
うになりそうだっちゃあ!!



これを取ると、面堂終太郎
が画面に現れるっちゃ。出て
きた終太郎は刀をふりまわし
て、まわりの敵をやっつけて
くれるんだっちゃ。



これを取ると温泉マーク
が生かやってくる、うちのこ
つくっちゃ。先生はうちのタ
テになって、敵から守って
くれるっちゃ。



キツネを取ると、隠れたポ
ナスステージに行くことが
できるっちゃ。ポナスステ
ージの敵を素早くやっつけ、
高得点をいただきたっちゃ!

レイはこのゲームで最大の
お助けキャラだっちゃ。ある
条件を揃えて、レイを出すと
敵をバシバシとやっつけて進
んでいくことができるっちゃ。



ドラキュラの伝説にピリオド

を打てっ!

デイスクゲームにまた話題作の登場だ。

あのコナミがグラフィックもあざやかに

アクションホラーで迫るのだ!

今までのファミコンゲームから

とても想像できないほどの映像が

9月下旬発売予定

コナミ
2980円



悪魔城

ドラキュラ

TM

100年の眠りからよみがえった

ドラキュラ伝説の語り継がれるトランスシルバニア地方。邪教徒たちの呪いの儀式によって、暗黒の帝王ドラキュラ伯爵が100年の眠りから目覚めてしまったのだ。彼の魔力によって5体の怪物とその手下たちも……。

17世紀末にドラキュラを葬ったベルモンド一族。その子孫であるシモン・ベルモンドが悪魔城の門に立った。洗礼されたムチを手に悪魔城の中を突き進め！ ドラキュラを倒し闇の伝説に永遠のピリオドを打つのだっ!!

これが悪魔城の全景図だっ!

悪魔城は全18ステージ。3ステージが1ブロックになっている。各ブロックのラストで待ち受けるボスキャラを倒すと、ブロッククリアになるのだっ!!



洗礼されたムチを手に、悪魔城に踏みこめ!

ゲームスタート時の武器はムチだけだ。各部屋のたいまつ、ローソク、ブロックなどを壊すと、パワーアップ・ウエポンが出現するのだ。場面に応じて使いわけよう!

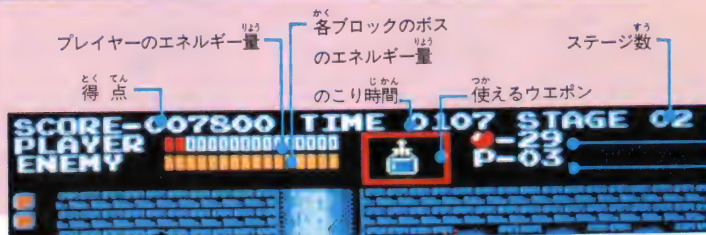


ムチは3種類あり、最初は皮のムチだ。チェーンムチ、ロングチェーンムチとパワーアップさせよう! ③ボタンで敵を攻撃だっ。



短剣、オノ、聖水、懐中時計、クロスの5種類ある。同時に2つ持つことはできない。敵によっては効かないものもあるので注意!!

画面表示はこう見るのだっ!



スタート時のプレイヤーは4人。エネルギーが0になったり、タイムが0になるまでに各ブロックをクリアしないと、プレイヤー数が減るぞ。注意しよう!

不気味にともる悪魔城の灯をキミが消さなければならぬ!!

キミの目前でつきつきと展開される。



まずは戦うための基本事項を覚えるのだ!

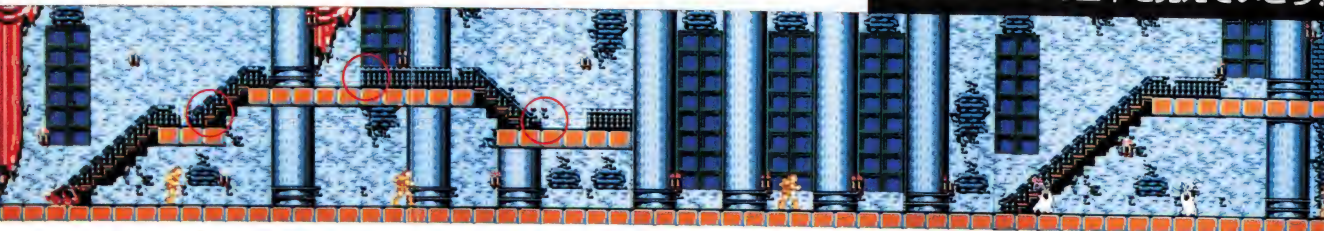
ステージ1~2は比較的にクリアできるはず。実際にゲームをやって敵と戦うための基本を覚えていこう!

城に入るのはまだ早い!

城の入口の手前ギリギリのところ、右へ大きくジャンプしてみよう。隠れボーナスキャラの\$袋が出現するのだ。\$袋を取ると得点1000点UP。



タイミングを覚えないと城の門に吸いこまれちゃうのだ



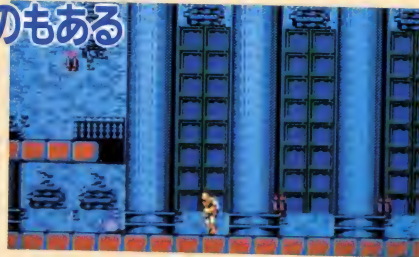
ステージ2へ

ヒョウに注意!!

マップに○のついたところに黒ヒョウが待ち受けている。近づくと動き出すので、動きをよく見て倒そう。ジャンプでもかわせるぞ!

ブロックの中にはくずれるものもある

ブロックをムチで打ってみよう。ブロックの中には、ムチで打つと壊せるものがあり、そこから隠れボーナスキャラやアイテムが出現するぞ! ステージ1では写真のとおりのブロックを壊すと、\$袋が出現するのだ。



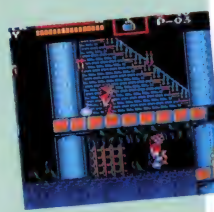
ブロックが壊れて\$袋が出たっ! 3万点で1UPするから確実に取っていきましょう!

半魚人に注意!!

半魚人は出現してすぐ倒すのがベスト。火の玉を吹いてきたら、かわすかムチでたたこう。火の玉に当たって水中に落とされないように。

また出たぞ\$袋

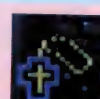
写真の位置のブロックを壊して下に降り、しゃがんでみよう。隠れボーナスキャラの\$袋が出現するぞ! 半魚人に注意して取ろう。



城内のローソクからはいろいろなアイテムが出る

パワーアップ・ウェポンを使うのに必要なハートや、お守り、透明薬を手に入れよう。敵との戦いがラクになるのだ!

○パワーアップ・ウェポンの使える度数が5増えるぞ



○ロザリオ。画面の敵を全部消すことができるのだ!

○パワーアップ・ウェポンの使える度数が1増えるぞ



○透明薬。体が透明になり、一定時間無敵になるぞ

↓ Aから

↑ Bへ

地下通路



ドラキュラ™

STAGE 1

にはゾンビがいっぱい!

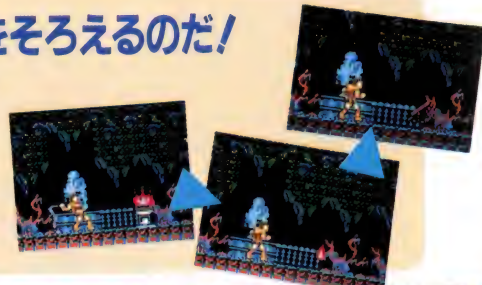
城に入る前の庭では、たいまつを壊して確実にパワーアップ。隠れボーナスキャラも取ろう。城の中に入って最初に会える敵がゾンビだ。ゾンビはただ歩いてくるだけの弱い敵なので、ムチで確実に倒すこと。ローソクは全部壊して進んで行こう。とちゅう3匹の黒ヒョウが待ち受けていて、近づくと襲いかかってくるので注意。出現する敵はゾンビと黒ヒョウだけ。しかも弱い敵なのでカンタンにクリアできるはずだ。

ゲームスタート



たいまつを打って装備をそろえるのだ!

城に入る前の庭では敵は出現しない。5つのたいまつがあるので、ムチで壊して装備をそろえよう。ハート、チェーンムチ、パワーアップ・ウエポンなどが手に入るはずぞ!



ゾンビ

このステージの敵キャラたち

- 城に入ってすぐの大広間で出現。ステージ1全域に渡ってゾロゾロ出てくる。2〜3匹で出現する場が多いが、歩いてくるだけだ
- はじめは座っているが、プレイヤーが近づくと襲いかかってくる。ムチや聖水でカンタンに倒せるがジャンプでかわすこともできる



黒ヒョウ

ムチは3段階にパワーアップする!

ローソクなどを壊してムチを取ると、皮のムチになり攻撃力が増す。さらにムチを取ると、ロングチェーンムチになり、離れた敵も倒せるようになる。



かわ皮のムチ

チェーンムチ



ロングチェーンムチ



STAGE 2

には地下通路がある!

ステージ2は地下通路を通らないとクリアできない。出現する敵はコウモリと半魚人。コウモリは問題ないが地下通路の半魚人に注意だ!

ステージ2スタート



ステージ2

↓ Aへ

↑ Bから

肉を食べて体力を回復しよう!

ステージ2では、写真のところのブロックをムチで打って壊してみよう。ここには、敵からのダメージで減ったエネルギーを回復させる肉が隠されているのだ。肉を取ると、エネルギーゲージ6つぶん回復するぞつ!



●肉を食べて元気になるのだった!



コウモリ

このステージの敵キャラたち

- フラフラと波形で飛んでくる。弱い敵なのでカンタンに倒せるぞ。地面スレスレに飛んでくるヤツもしゃがんで攻撃すればOKだ!
- 水中から飛び上がってくる。出現してしばらくすると、歩きながら口から火の玉を吹いてくるが、しゃがめばかわせるのだ!

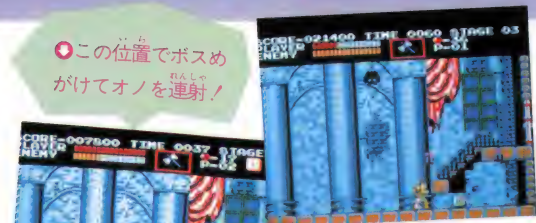


半魚人

ブロックの ボスとの対決 ウエポンを使え!

ステージ1~2はムチだけで敵を倒しクリアできる。ステージ3のブロックボス、バンパイア・バットを倒すには、パワーアップ・ウエポンを使わないとムズかしいぞ!

この位置でボスめがけてオノを連射!



ブロックを壊し連射アイテムを取れ!

ヤッタ!

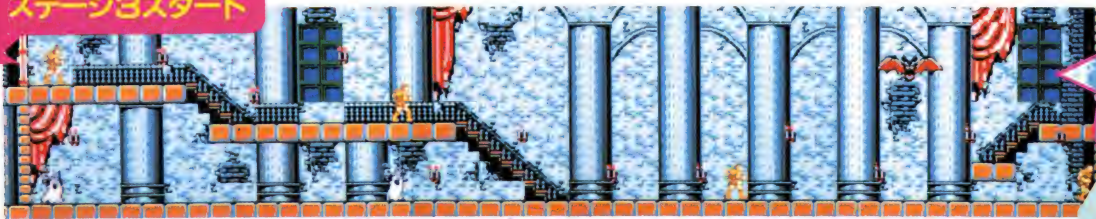
魔力の玉を取るとエネルギーが回復するぞ



強敵・ブロックボスを倒すには、パワーアップ・ウエポンが絶対必要になる。しかも何発か当てないと倒せない。ウエポンは取ったハートの数で使える回数が決まるのだ。

ボスとの戦いに備えて、ハートを数多く集めておくことが大切だ。第1ブロックのボス、バンパイア・バットを倒すには、オノを使うのがベストなのだ!

ステージ3スタート



バンパイア・バット



第1ブロックのボス。プレイヤーの頭上から体当たりしてくる。動きはそんなに早くないぞ

ゾンビがソロソロ出現。確実にムチで倒せ

階段途中のローソクを打つとオノが出現する。絶対取るう!!

クロス



投げるとブーメランのように戻ってくる。軌道の敵全てにダメージを与えられるが遠くへ飛ばない

懐中時計



画面上の敵の動きを一定時間止められる。1回使うのに1回が5必要。後半のボスには効かない

聖水



地面に落ちて火柱ができる。遠くへ飛ばないが火柱で敵を倒せる。接近戦で使うと効果がある!

オノ



弧を描いて画面下に消えていく。空中に飛んでいる敵を倒すのに便利。バンパイア・バットに有効

短剣



画面の端から端まで一直線に飛んでいく。1匹倒すと消えてしまう。地面を歩いている敵に有効

パワーアップ・ウエポンは全部で5種類。十字ボタンの上と0ボタンを同時に押し攻撃する。同時に2つは持てないので注意しよう。取ったハートの度数だけ使えるのだ。

パワーアップ・ウエポンの使いかた

大ワシ



せむし男をぶらさげて飛来する

カラス



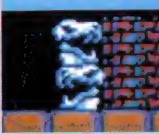
近づくと飛びだして迫ってくる

ホワイトスケルトン



ウロつきながら骨を投げてくる

骨柱



火の玉を吐いてくるガイコツ柱

ゴースト



しつこく追いかけてくる幽霊だ

スモールメテューサ



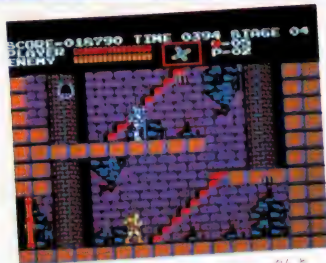
波を描きながら飛来してくる首

アーマー



左右にウロウロと歩きまわるぞ

その他の敵キャラたち



○アーマーがウロウロ。こいつは何度かムチで打たないとやっつけられない



○髪の毛がへびの妖怪。そのへびをポタポタと床に落とすぞ!!



○ふたこのミイラで、包帯を投げて攻撃してくる。背が高いぞ

第2ブロックから城のつくりが複雑になってくる。なかでもやっぱりなのは床に穴があいた穴だ。うまく飛びこえなければダメなのはもちろんだし、敵にダメージを受けたときもはねとばされて穴に落ちてし

第2ブロック メデューサ



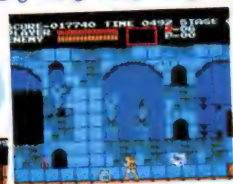
○おや、この女の子の像はなんだろうか

まっすぐがあるので注意! 敵キャラの出現パターンを覚えておくことが大事だぞ。親玉のメデューサはさほど強くない。けっこんラフだぞ。

第2ブロックからも強敵が待っている

どうやら第1ブロックはクリアできたよね。けれどこれから先はひと筋なわけじゃない。つぎつぎと迫りくる強敵の数々をなぎたおし、ドラキュラの部屋へたどりつけ!!

第3ブロック ミイラ男



○青い空と彫像が美しいけれど、見とれている時間はない。急ぐんだ!

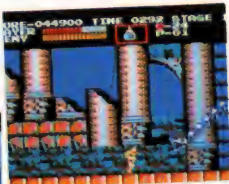
○2つ左右に立ったミイラがブロックポスだ



第3ブロックでは動きのいやくな敵がソクソクと登場する。とくにせむし男とカラスはいやな相手だ。このブロックあたりからは、それぞれの敵に対する戦略を持たなくては行けないぞ。城の左半分の最上部に立ち並ぶ彫像たち。古きドラキュラ城の姿が見えるようだね。

第4ブロックより 先は…いったい?

○ここはひょっとしてなにかの実験室かな?



○ホワイトドラゴンがニョロリと出現。こいつは火の玉を吐き、やっかい

そして後半の第4ブロック。最上階からシユート(落とし穴)を使って、再び最下階、地下室へと向かうのだ。敵から受ける1回あたりのダメージもかなり大きくなってくる。1つのミスが大きく響くから、中庭を通りぬけ、再び城の中へ入ろう。そこはだんだんと殺伐とした景色に変わる。ころがる白骨、横たわるミイラ。ドラキュラはどこに?!

あとは、10月3日発売の次号を待て!!

ドラキュラ

城の最上階に住む弱点はいったい?!

死神

四方八方からカメラを出現させてくる

フランケンシュタイン & せむし男

せむし男はとびはねて火を吐くのだ

マックスアーマー

オノを投げてくる装甲の騎士だ

レッドスケルトン

倒してもしばらくして復活する

ホワイトドラゴン

くねくねと体を曲げ、火で攻撃

ザ・ニューウェイブシューティングゲーム

TERRIA DRESTA

テラクレスタ

がつ にはつばい よてい
9月27日発売予定

にほんぶつさん
日本物産

えん
4900円 

かどり
緑の大地を
マンドラー
宇宙魔王から
たっかん
奪還せよ!

宇宙世紀、全宇宙の支配をたくらむ宇宙魔王
マンドラーによって海底に囚われた地球人は、
再び太陽と大地を取り戻すため、地球奪回組
隊「テラタレスタ」を結成した。今、宇宙魔
王をめざし、ウイングギャリバーが飛進!!

ファイア バード
FIRE・BIRD(火の鳥)



○はばたく無敵の火の鳥は、地球奪回組織テラクレスタの象徴!

ウイングギャリバー緊急発進!



○海底基地から緊急発進するウイングギャリバー1号機の勇姿!

マンドラー ぐん
今、再びここに始まる
宇宙魔王軍との戦いが、
かつて業務用シューティン
グゲームの名作とうたわれた
ムーンフレスタ。合体パワー
アップが画期的だったそのゲ
ームの舞台を宇宙から地球に
移し、フォーメーション攻撃
という新しい要素を加えたの
が、このテラフレスタだ。さ
らにファミコン版では、その
フォーメーション攻撃のパタ
ーンを自作できる、うれしい
デザインモードもついている。
全部で16ステージ。陸地と海
のグラフィックも見事。そこ
で展開される敵軍との総力戦
は、胸のすくシーンの連続だ。

○グラフィックは、アーケード版にあくまでも忠実で大満足ものだ



合体パワーアップ、そして

フォーメーション攻撃

ウイングギャリバーを自在に操れ!

これが新機能! デザインモード

このデザインモードでは、5機の場合の分離形態やビームの掃射方向を、自分でデザインできるんだ。どのようなフォーメーションが効果的なのか、キミのアタマの使いどころだノ!

step 2

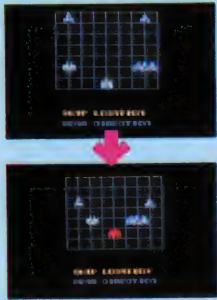
ビームの掃射方向



○次に、ビームの方向を決める。
○Aボタンでどのビームかを選び、
○Bボタンで掃射方向を決める。

step 1

機体の位置決定



○まず機体の位置を決定しよう。
○Aボタンで移動させたい機体を選び、
○十字ボタンで移動する。

フォーメーション攻撃パターン

ムーン フォーメーション
MOON-FORMATION



○2機が並び、三日月形ビームを放射する

エクステンド フォーメーション
EXTEND-FORMATION



○3角形になり、ビームを3方向に放射する

サイクロン フォーメーション
CYCLONE-FORMATION



○ひし形になり、回転ビームを放射する

クロス フォーメーション
CROSS-FORMATION



○ファミマガオリジナル・フォーメーション



○二連射でビームが射るように!



ウイングギャリバー完成

1号機の単独発進によりゲームが開始



○最初は、前方にビームを射るだけだノ



○合体完成! 数秒後、自動的に火の鳥になるゾ



○2号機~5号機の格納庫。数字のところを射つと機体が出てくる



○後方にビームを放射できる

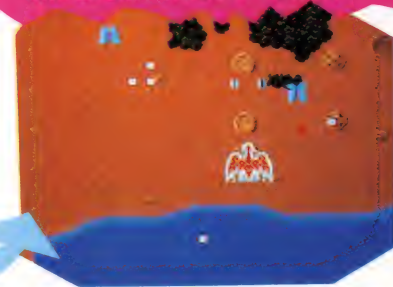


○前方に無敵のビームを放射



○後方にバリアーを張れる

α号・β号・γ号・δ号・ε号の合体成功により無敵のファイアバードに!



○火の鳥になれば、どんな敵でもイチコロだ

めだ よう ちゅう い
★目立たない…けど要・注・意

地上の敵キャラ

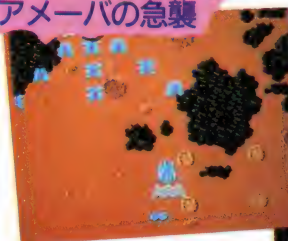
100pts.  砲身を自機にむけて発砲。先に破壊しておくのが無難だ。	100pts.  発砲はしないが、自機の弾をはねかえすのでやっかいだ。	200pts.  浮遊監視砲。サザン。	100pts.  地上のいたるところに設置される。地面と見わけにくい。
1000pts.  動きなどはドラゴンと同じ。地上をのし歩く姿は、なかなか見ものだ。	1000pts.  炎を吹きながら、地上をゆっくり歩く。倒すと骨になるユニークなキャラだ。		

敵軍との過酷な戦

闘が待っている!

ゲームの舞台は地表。荒野、森、遺跡の町、基地、そして海と、シーンが展開していく中で、次から次へと敵キャラが登場する。地上の固定キャラからの攻撃に用心しながら、飛行キャラとの空中戦を行うのだが、飛行キャラとの対戦では敵の飛行パターンを把握することがポイントだ。要所で巨大キャラとの対決は、手に汗握るゾ!

アメーバの急襲



〇〇編隊で攻めてくる飛行敵キャラはやっかいだ。特にアメーバなど、変則的な動きをするものは、要注意!

アイアンウルフの編隊攻撃



〇〇ジュピターを射つと赤い玉に分裂し、それが敵に当たると1000点のボーナスだ!!

たいりょうとくてん
大量得点!



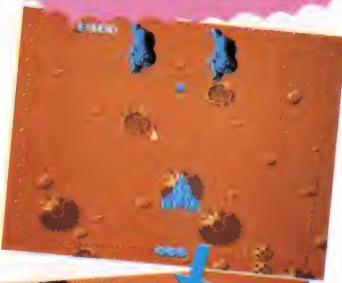
サザンのふいうち

〇海中などからふいに現れるサザンに注意



〇キラードッグを倒すと、ホネの死骸に!

キラードッグとの死闘



反射砲にはさまれた

〇反射砲は急に砲身の向きを変えるから用心



見て驚け! この悪玉トリオ

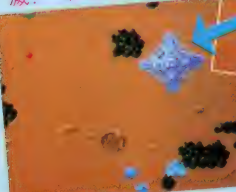
中型母艦チューボ

1000pts.



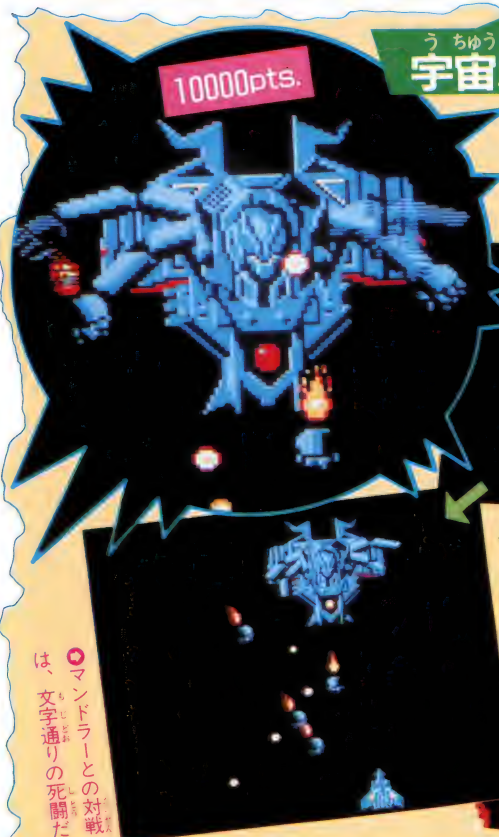
チューボはタロスを従えしつように攻撃してくるゾ。追いこまれぬよう、まわりこみながらアタックしよう!

〇チューボが赤く点滅! 休まず連射だ



〇チューボが現れた。最初の難関だ!!

<p>編隊で襲ってくる。スピードが速い</p> 	<p>300pts.</p> 	<p>高速エアロボット ジヤイロス</p>	<p>ヒラヒラと舞うようにして攻撃してくる</p> 	<p>100pts.</p> 	<p>高速艇 パラメラ</p>	<p>単独攻撃と4機編隊攻撃を行う</p> 	<p>300pts.</p> 	<p>バトルユニット ザロメ</p>
<p>一列に並んでくる編隊の不意打ちに注意</p> 	<p>100pts.</p> 	<p>探査艇 アイアンウルフ</p>	<p>高速だが、それほど脅威ではない</p> 	<p>200pts.</p> 	<p>高速エアロボット ヒドラー</p>	<p>スピードが速く、かなりやっかいな敵</p> 	<p>200pts.</p> 	<p>高速エアロボット スピーナー</p>
<p>射つと分裂。高得点に結びつく特キャラ</p> 	<p>200pts.</p> 	<p>遊星 ジユピター</p>	<p>単独なら楽勝だが編隊でくるとやっかい</p> 	<p>300pts.</p> 	<p>有翼モビルアーマ カテロト</p>	<p>編隊での奇襲攻撃は、その動きに注意</p> 	<p>200pts.</p> 	<p>浮遊機体 アムーバ</p>
<p>破壊不可能。キライなんか大キライだ!</p> 	<p>300pts.</p> 	<p>機雷 キライ</p>	<p>単独攻撃のみの、最も一般的な敵キャラ</p> 	<p>300pts.</p> 	<p>高速艇 ユーボス</p>	<p>チューポにも搭載。単独では脅威でない</p> 	<p>200pts.</p> 	<p>重機動メカ ダロス</p>



うちゅうまおう
宇宙魔王マンドラー

10000pts.

究極の敵キャラ。巨腕ガンガを、ロケットパンチのごとく放つ。コイツを倒すには、まず腕を狙え!



きよわん
巨腕ガンガ

100pts.



○マンドラーとの対戦は、文字通りの死闘だ

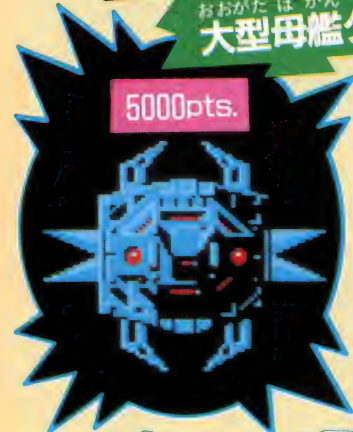
○マンドラーの4本の腕からとび出す。スピードは遅いがしつこい

○暗やみに、ダイコンの不気味な姿が浮かぶ



おおがたぼかん
大型母艦ダイコン

5000pts.



ジヤイロスを従え、多くの弾をバラまくので、倒すのはなかなかやっかいだ。そうとうのテフと根気が必要だゾ。

Buggy Popper

T.M.

バギー・ポッパー

彼女の一味を追って
街や山での
大激走!!

10月8日発売予定

データ一スト
4800円



悪の集団、ブラック軍団に彼女がさらわれた！
キミは愛車バギー・ポッパーを操り、ブラック軍団を壊滅させ、彼女を悪の手から取り戻すのだ!!

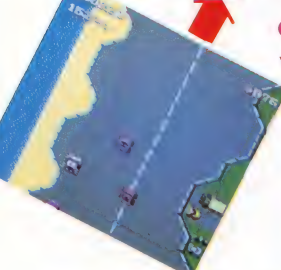
イラスト / 古川香織



○ジャマ者はツブして先を急ぐぜ!



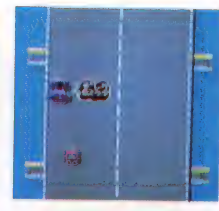
○ジャンプ中でもコントロールOK



○150キロ以上ならジャンプOKだ!!
○行く手を妨げるヤツは体当たりでパス



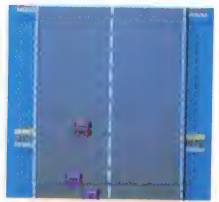
バギー・ポッパーの
底力を見せてやる



○楽しいデイトだったのがコイツのせいで...



○アクセル全開を取り戻さなきゃ



○ザコには用はない。目指すは大型バギーだ

あれ、おいこらまてよ。オシガちよつと目を離したスギに、大型バギーに彼女をさらわれてしまったぜ。急いで後を追っオシの車に

立ちふさがるオシヤマ車。こいつらがキワフし者のブラック軍団だ！ジャンプ、体当たりでうまくクリアし、彼女を早く助けろぜ!!

ブラック軍団を倒すため
バギー・ポッパーGO!!

燃料補給&メンテナンス

これさえやればOKだ!!

彼女を追って、全開でカッ飛ばしているバギー・ポッパー。邪魔するヤツをどんどん倒しながら、戦いは続く。しかし、戦いが続けばPも減るし、車も傷んでくる。Pガゼロになると、いへら速度を上げてジャンプできなくなってしまうぞ。たまにはPにも入ってみよう。

これでPを補給する

整備&Pを補給だ!!

こいつは取るとPが10増える。道路のあちこちに落ちていながら、あまり無理して取らずに、次のPを狙ってこよう。Pガゼロでも車は走るから、次のPへアタックだ。

これはPがかなり減ると道路へ出現してへる。これに触れると、ピット画面に切り替わり、自動的に車の点検をしてへるぞ。そしてPも50補給されるんだぜ。

- ジャンプでクリア。追っ手は来ないぜ!!
- 道路が切れる寸前でP発見。一安心
- オットとPが無い。これじゃジャンプは無理だ!
- 画面が変わるとPが50も増えているぞ
- ジャマだどけどけ、急いでいるんだ
- オット正面に変なキャラが出現したぞ
- 体当たりで、いきなりこんな画面に?

ブラック軍団勢ぞろい

彼女をさらっていった大型バギーは、なんとブラック軍団のボスの車だつた。ボスの逃走を助け、行くさきまで邪魔を仕掛けてくるブラック軍団。

そしてタンプカーやパトカー、救急車までもが、ブラック軍団とつながり、行く手を邪魔してくる。しかし、バギー・ポッパーは進む。彼女が助けを求めているから。

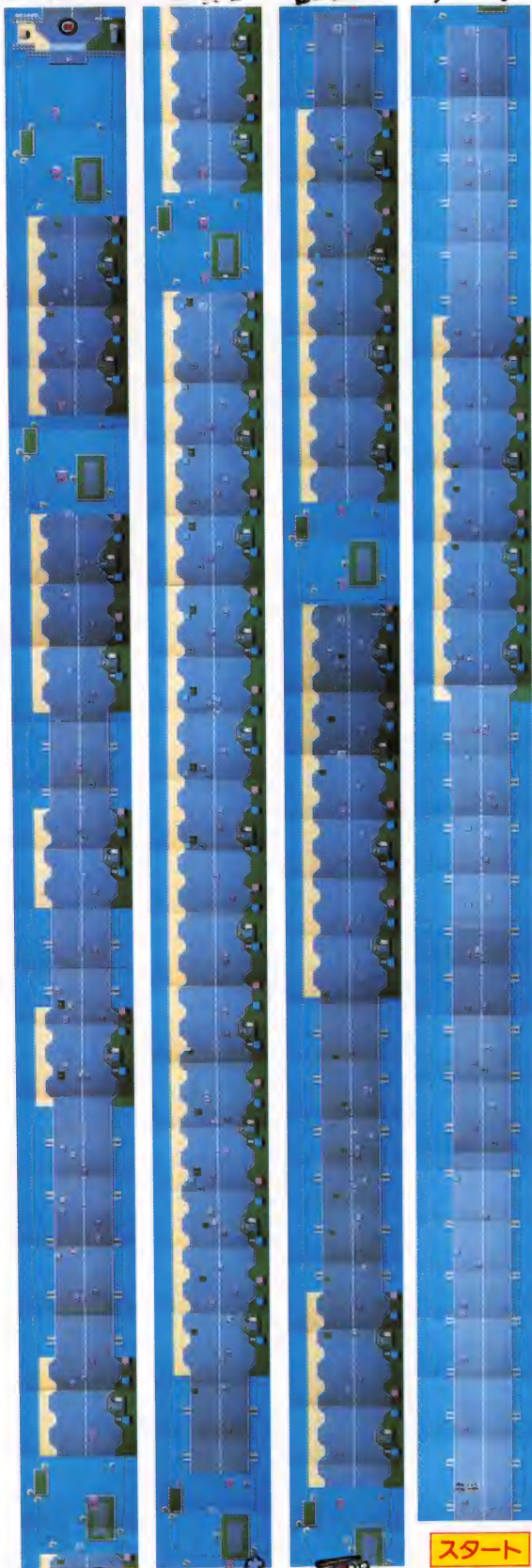
<p>パトカー</p> <p>○パトカーのくせに悪の味方をしている</p>	<p>大型バギー</p> <p>○ブラック軍団ボス、彼女をさらった犯人</p>	<p>オープンバギー</p> <p>○軽快なフットワークで追ってくる</p>	<p>ランクル</p> <p>○太いタイヤで体当たり強いぞ</p>
<p>救急車</p> <p>○ケガ人を作ろうとするヘンなヤツ</p>	<p>ダンブカー</p> <p>○いきなりの、土砂攻撃には注意!</p>	<p>オープンジープ</p> <p>○ランクルのオープンタイプ</p>	<p>ランクル</p> <p>○ゴツツイ車体で体当たりしてくる</p>

道に土砂をすてる

ブラック軍団と小競り合いをしていると、下から走ってきたトラック。オット、こいつには体当たりが効かないぞ。おまけに荷台から土砂まで落としてへるから、走つてきたり要注意だ!!

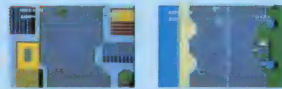
- やられた。愛車がオシヤカだ、敵ながらい腕だぜ!!
- しまった。土砂を落とされた! この距離じゃかわせない
- やっ何だ? 見なれないトラックが走ってきたぞ。注意だ!!

ゴール



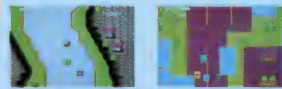
スタート

1コースクリアするごとに
風景は、海辺、街、田園、山
と変わっていくので。
プラットフォームも色が違つた
ツギが出てくる。地形もまたた
く変わっているの、画面に
注意しながら走って行く。



①次は街中、
ビルに注意!!

①最初は海辺
を走って行く



①道路の中央
の岩に注意!!

①道路の中央
の島に注意!!

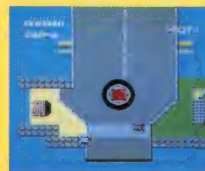
**風景は4種類。すべてが波乱に
富んでいるぞ。**

コースは4つ種類があり、
4つのコースをクリアすると
1パターンクリアだ。
1パターンごとに、彼女は
助けを求めてくる。そして4
パターン、つまり16コースク
リアで、彼女と再会できるぞ。
技を駆使してガンバロフ。

**コースは全部で16コース。
全面突破だGO!**



①道路がとぎれて、海に
なっている。真ん中の島
をジャンプしてみると...



①これが海辺コースの
ゴールだ。最後のジャ
ンプは難しいぜ

走っていると、急に画面に
罫マークが出現することがあ
る。これはもうすぐ道路が終
わってしまうサインだ。ジャ
ンプの用意をしよう。
ジャンプでクリアしなければ

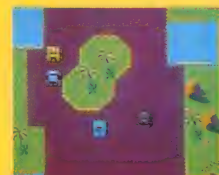


①道路を遮る橋。うっか
りしていると、衝突だ。
ジャンプをした後も注意



①街コースのゴール。
チェッカーフラッグが
待っているぞ

ばいけない所は、海、橋、空
地、草原などだ。そしてコー
ルも、ジャンプでしかクリア
できないようになってる。
タイミングが合わないとい、ク
リアは無理だから注意しよう。



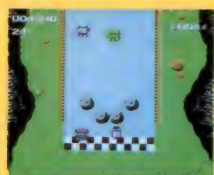
①道路の中央にドーンと
出現する小島。技でクリ
アかジャンプでクリアか?



①田園コースのゴール
前。家並みをジャンプ
でクリアしなければ!



①なぜ道路に
柵が? スリマ
ケはできる?



①山コースのゴール。
草原を一気にジャンプ
でクリアだ

SUPER XEVIOUS

スーパーゼビウス ガンプの謎

メガ 1MビットROM搭載

namcot

スーパーゼビウス ガンプの謎



SUPER XEVIOUS

ファミリーコンピュータ

▲パッケージは原寸大

保存用
ハードケース入

¥4,900

namcot

歴史を
変える
スーパーゼビウス

あのゼビウスが
大幅に
パワー・アップして

9月19日
発売!



読者は知っていたらどうか。ゼビウスの原作は3部に渡って書かれたSF小説であったことも。そして最後の人工知脳コンピュータとホモサピエンスの戦いを描いたサイエンスストーリーであったことを…。

最終兵器を駆使して、戦え、ソルバルウ!

ナムコット情報局

〈東京〉 ☎ 03-750-7700

8月から東京のナムコット情報局の電話番号が変わりました

〈高松〉 ☎ 0878-31-7651



7/11イヴ
2001年の大冒険

THE EARTH is a blue marine planet.
You will be a creator in the year 2001.
How can you survive in the Age of Great Voyages?

ファミリーコンピュータ™ 用

カセット好評発売中。

全国の百貨店、星販店、玩具店でお買い求めください
ファミリーコンピュータ™ は任天堂の商標です

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED.

- 01. キャラクシアン 02. バックマン 03. ゼビウス 04. マルビー
- 05. キャラガ 06. ティグダグ 07. ドルアーガの塔 08. ワープゾーン
- 09. バトルシティー 10. ハックランド 11. バーガータイム
- 12. スターラスター 13. タッグチームプロレスリング
- 14. ティグダグII 15. スーパーチャイニーズ 16. パベルの塔
- 17. ワルキューレの冒険 18. スカイキッド

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5

さん きゆう し れい いま し スペース・コロニー だっ... しゅつ

緊急指令!今すぐ死の宇宙島を脱出せよ!!

新作ディスクソフト
10月下旬発売予定!

定価2,980円



デッド・ゾーン DEAD ZONE

"わな"を突破! 君の知性はコンピュータを超えるか!?

ある日突然、マリーが建設した最新型のスペース・コロニーで非常事態が発生した。狂うはずのないマザーコンピュータに、いったい何が起ったのか? 知性とスリルの静止画スペースアドベンチャー登場。いま、君の頭脳がショートするとき、婚約者マリーを救い、死の宇宙島から脱出するのだ!



デッド・ゾーン DEAD ZONE 早いもの勝ちプレゼント

- おなじみ早いもの勝ちプレゼントにキミも応募しよう!
先着順にステキな賞品をプレゼント! ... 20名様
- ★1等 ときどきばーど(おもしろ目ざまし) ... 20名様
 - ★2等 SUNSOFTオリジナルメモクラブ (メモ付ミニ文房具) ... 1,000名様
 - ★3等 SUNSOFTオリジナル下じき1,000名様
- ※くわしくはカセット内の応募ハガキをご覧ください。
※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
- ★ダブルチャンスもあるよ!
先着にもれた方の中から抽選で1,000名様にサンソフトオリジナル下じきをプレゼント(但し11月30日までに応募していた方!)



キミはもうチャレンジしたか!? 大好評発売中の

第1弾
スーパーアラビアン

第2弾
ルート16ターボ

第3弾
いっつき

第4弾
アトランチスの謎

第5弾
かんしゃく玉なげカン太郎の
東海道五十三次

サンソフト・ラインナップ!



ファミリーコンピュータ・ファミコン「ファミリーコンピュータ・ファミコン」は任天堂の商標です。

SUNSOFT サン電子株式会社

本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 円483

ファミコンディスクで登場!!

子猫物語

The Adventures of Chatran



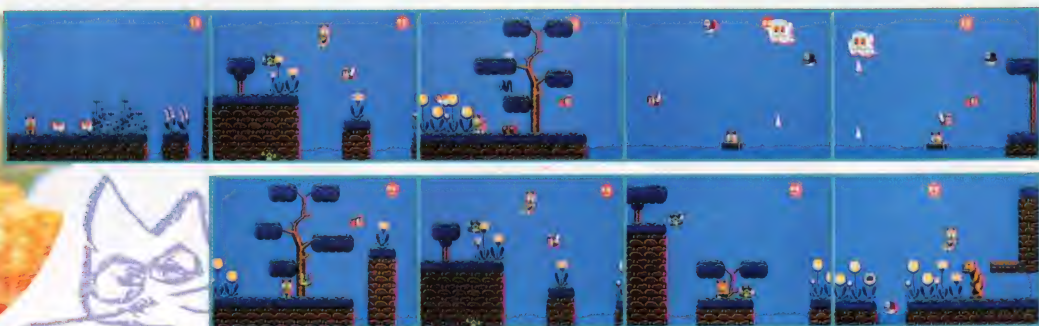
あのチャトランが、きみのファミコンで大活躍するよ。恋人(ネコ?)シロ子に出会うため、春・夏・秋・冬と四季を通じて大冒険しよう。カブトムシやモグラ、ウサギやヘビなどの敵がたくさんいるけれど、チャトランは頭がいいからだいじょうぶ。木になっているリンゴやミカン、タマゴなどをぶつけて敵をやっつけよう。(H)(E)(L)(P)タマゴをとると友だちのプー助も助けに来てくれるのだ。だけど強敵ブラッキー(クマ)には気をつけよう。やつはなかなかてごわいぞ。がんばって、きみもシロ子に会おうね。



ファミリーコンピュータディスク システム

L29 V5904 (PNF-KOM) ¥2,900
●ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。

9月中旬発売予定



©子猫物語製作委員会

300画面にもおよぶ大アクション・アドベンチャー

スーパーピットフォール発売中!!

R55 V5903 ¥5,500

待たせてゴメンね



音の連射だ!

- 収録ゲーム・ミュージック
- マイティボンジャック
- ピンボール・アクション
- ボンジャック
- ソロモンの墓
- センジョウ
- スーパー・スター・フォース・アレンジ・バージョン
- グリッドマン・ファイブ
- ガスラ
- アルゴスの騎士
- スイマー
- ワールド・カップ
- スター・フォース
- マイティボンジャック・アレンジ・バージョン



テクモゲームミュージック

これでもか、これでもかとゲーム・ミュージックを発表してきたGMOレーベルも、いよいよ第6弾に突入だ。今回は、全国のゲーム少年・少女の皆さんからレコード化要望の聲が高かったテクモの登場だよ。アーケードゲームはもちろんのこと、家庭用カセットとしても人気者の「マイティボンジャック」や「ソロモンの墓」が入っている。さらに、なんと9月発売予定のゲーム「スーパー・スター・フォース」のアレンジ・バージョンも見のせない。秋の夜長、このレコードを聴きながらゲームしてみないか。高得点確定だよ!

LP: ALR-22906 ¥2,200 CT: ALC-22906 ¥2,200 CD: 28XA-95 ¥2,800

オリジナル・ゲーム・ミュージック・ディスクグラフィ。好評発売中だよ!

<p>ビデオ・ゲーム・ミュージック ゼビウス/ボスコアン/バックマン/ファンソ/マッピー/リアルラブル/ディグダグ/他全10曲 ●LP: YLR20003 CT: YLC20003 各 ¥2,000</p> <p>namco</p>	<p>スーパーゼビウス(12インチシングル) スーパーゼビウス/ギャラス/ドルアーガの塔 ●YLR12002 ¥1,200</p> <p>namco</p>	<p>ザ・リターン・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック ディグ・ダグII/ドラゴン/バスター/メトロクロス/他全13曲 ●LP: ALR22004 CT: ALC22004 各 ¥2,200</p> <p>namco</p>	<p>ザ・ベスト・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック(CDのみ発売) ゼビウス/ドルアーガの塔/リアルラブル/ディグ・ダグ/ギャラガ/ファンソ/他全17曲 ●32XA-66 ¥3,200</p> <p>namco</p>	<p>コナミ・ゲーム・ミュージック VOL.1 ツッピン/ドラチウス/ジャイラス/イーアル/ガンナー/アキオン/他全10曲 ●LP: ALR22801 CT: ALC22802 各 ¥2,200 CD: 28XA-85 ¥2,800</p> <p>© Konami</p>
<p>ハドソン・ゲーム・ミュージック スターソルジャー/バイナリランド/チャンピオンシップ・ロードランナー/他全12曲 ●LP: ALR22903 CT: ALC22903 各 ¥2,200 CD: 28XA-87 ¥2,800</p> <p>HUDSON SOFT</p>	<p>スターソルジャー・アレンジ・バージョン(シングル) スターソルジャー・アレンジ・バージョン/チャンピオンシップ・ロードランナー・アレンジ・バージョン ●ALR798 ¥700</p> <p>HUDSON SOFT</p>	<p>カプコン・ゲーム・ミュージック 魔界村/1942/戦場の狼/ガン・スモーク/エグゼドエグゼス/他全11曲 ●LP: ALR22905 CT: ALC22905 各 ¥2,200 CD: 28XA-94 ¥2,800 (CDのみ9月25日発売)</p> <p>CAPCOM</p>	<p>コナミ・ゲーム・ミュージック VOL.2 キャラクティックウォーリアーズ/グーンズ/大列車強盗/他全11曲 ●LP: ALR22904 CT: ALC22904 各 ¥2,200 CD: 28XA-86 ¥2,800 (CDのみ9月25日発売)</p> <p>© Konami</p>	<p>Alfa アルファレコード株式会社 東京都港区芝浦4-5-39</p>

GMOLレーベルからのお知らせ!
GMOLレーベルではゲーム・ミュージックを演奏する個人、グループをさがしている。テモ・テープと君(たち)の写真・経歴をアルファレコードまでドンドン送ってほしい。期待してるぞ!! ただし、送ってもらったテープ、写真などは返却できないので、ソコトコあらかじめ了解してね。〒108 東京都港区芝浦4-5-39 アルファレコード(株) GMOL 係



地球沈没!!

新発売



オトト星人から人類を救え!!

海底救助船



スクーン TM

1986年、オトト星人の地球侵略はすでに始まっていた。次々と海底に沈む都市、襲いかかる大津波。地球防衛軍も壊滅。地球を救えるのは海底救助船「スクーン」ただ一隻。オト

トト星人とその手先を倒し、海底ドームに捕われている人類を救出できるか!? 地球を人類の手に戻せるか!? 逃げ「スクーン」ノ魔の手は君のそばにも迫ってきている。



スクーン手帳・3,000名にプレゼント!!

海底救助船の名前は?

Q N

左の□に入るアルファベットを官製ハガキに書いて住所・氏名・年齢・学年を明記の上、〒561 豊中南郵便局私書箱第40号DMS「スクーン手帳・プレゼント」係までお送り下さい。抽選で完全攻略本「スクーン手帳」を3,000名様にプレゼントします。●昭和61年10月15日メ切り(当日消印有効)●発表は発送をもってかえさせていただきます。

※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。©1986 IREM CORP. Licensed from HOME DATE

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 ©IREM CORP.



よろしく!!
伊東四朗
です。

あまのり
Soul X 画
ゲーム
キャラクター
の
「

これからは
ラビリンスだ!
TOKUMA SOFT

あまのり
Soul X 画
ゲーム
キャラクター
の
「



秋一番ののりキャンペーン
キャンペーン期間
9/1月 ⇒ 10/31金

白子の外袋マーク合計300円以上を一口として
おいしく食べて
ドンと当てよう!

●白子のりマークをドン送ってね。
白子のり商品どれでも合計300円以上を一口とし、外袋の白子のりマークを切り取って封筒に入れ、住所・氏名・年齢・学年を書いて送ってください。抽選で4,000人のみんなに、あの話題の映画「ラビリンス」のファミリーコンピュータをプレゼントします。発表は11月中旬予定。なお賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

■送り先 〒103-91 東京都中央区日本橋郵便局私書箱271号 (K.S)
白子のり「秋一番のりのりキャンペーン」プレゼント係
■お問い合わせ (テレホンサービス)
(03)632-6331



●図のように、商品外袋の白子のりマークをハサミで切り取ってお送り下さい

Labyrinth ラビリンス

© 1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD. TM & © 1986 Henson Associates, Inc. All rights reserved.

9月1日より全国一斉発売
新鮮なのりをたっぷり使った。
白子のり
お茶漬けサラサラ もよろしく。

白子のり

JF-10

せい うる星やつら

ラムのウエディングベル

ファミリーコンピュータ™用カセットシリーズ

●カワイイ幼稚園時代のラムちゃんを君の手で現代までつれもどせ！小学生・中学生と次々ワープそして未来の世界は？

近日発売!!

いよいようちの
出番だっちゃん!!



▲小学生



▲中学生

●好評発売中!

JF-09 **じじ丸の大冒険**

¥4,900



やっと救ったさくら姫は、なんと替え玉であった。再び姫を救いに旅立つじゃじゃ丸くん。しかしバワーアップされた妖怪軍団や四天王、そして強敵なまず太夫が行手をばはむ！はたして無事に姫を救い出すことができるのか？

頭を科学する

JALECO 株式会社 **シキソク**

©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

(本 社) 東京都世田谷区上用賀5-24-9 〒158
TEL. 03-420-2271(代表)
(大 阪) 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F 〒541
TEL. 06-203-0081

ジョイシリーズ

楽しさのABCです。

楽しみをどんどん大きくするため、点とり虫は日夜努力を重ねている。そして、いま、ついに、これが点とり虫の仲間たちだ。ジョイボール、ジョイペアにつづき新人のジョイレーダーも加わって、ますますゲームを面白くするぞ。さあ、どうだ。君も縦横無尽の快楽を体験してみよう。

みんなファミリーコンピュータ専用



A



君のファミコンとテレビがワイヤレスになる!!

JOY RADAR

ワイヤレスパック(ジョイレーダー)

¥5,500 新発売

最先端のゲームを楽しむなら、新登場のジョイレーダーを使おう。これを君のファミコンにつけるだけで、なんとテレビへ電波がピッピッと飛ぶのだ。もうファミコンとテレビをつなく、めんどろな配線も、コードもいらぬ。いつでも好きな時、好きな場所でゲームが楽しめるぞ。新兵器のジョイレーダーで、仲間を一步リードしよう。

●ジョイレーダーはインファミコンにのみ使用できません。 ●UHFのついていないテレビには使用できません。 ●テレビはUHFの③または④チャンネルでご使用ください。

B



JOYBALL

ファミコン専用コントローラ(ジョイボール)

1秒間に15発、連射高得点を楽しむならジョイボールにおまかせ。手のひら操作のボールだから操作もラクラク、腕に自信がつくぞ。

C



JOYPAIR

2人用アダプタ(ジョイペア)

友だちと一っしょにエキサイトするなら、コレ。楽しさが2倍になるぞ。

株式会社 HAL 研究所

〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS 85ビル6F TEL.03-252-6344

●(ジョイレーダー)(ジョイペア)(ジョイボール)は任天堂様の許諾に基づき製造・販売しています。
●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●特許、意匠登録、商標登録申請済。
改良のため、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

Q・B・Bチーズ

キャンディータイプチーズ

おいしいプラス楽しさいっぱい!!

Q・B・Bチーズ

キャンディータイプチーズ

スーパーマリオブラザーズTM 2

ファミコン・
ディスクカード
プレゼント!

合計4,000名さま
毎月抽選で1,000名

応募方法は
うら面をみて

SUPER MARIO BROS. 2

© 1986 Nintendo

内容量 55g
プロセスチーズ

毎月抽選で1,000名

合計4,000名さま

スーパーマリオブラザーズTM 2

ファミコン・

ディスクカード

プレゼント!

最終締切—61年12月31日(当日消印有効)

●応募方法

QBB キャンディータイプチーズ 55g・170g入りパッケージの裏面についている(マリオマーク)を2枚1口として、応募ハガキ又は官製ハガキにしっかりと貼り、住所・氏名・年齢・電話番号をご記入のうえ下記あてご応募ください。

※お1人様何口でもご応募できます。

●あて先

〒651 神戸市中央区坂口通1丁目3番13号
六甲バター株式会社
「QBBファミコンプレゼント」係

●しめ切り

しめ切日は毎月末日(到着分)。最終しめ切りは、61年12月31日(当日消印有効)です。

●当せん発表

厳正に抽選の上、ご当選者には賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。



マリオマークは、キャンディータイプチーズ55gに1枚・170gに2枚ついています。

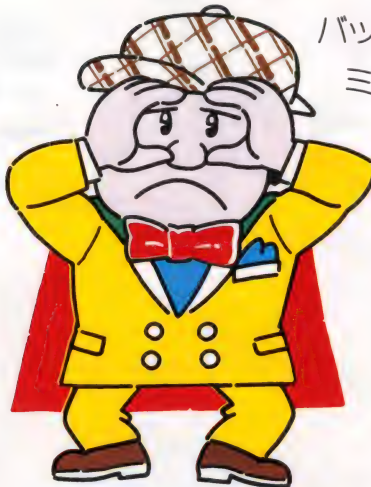
© 1986 Nintendo

君のファミコンを洗え!

きみ

画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。

そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!



画面がきたない?

テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。

画面が出にくい?

スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。

音が出にくい?

音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。



ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件は解決!

パルテック ファミコンクリーナー

おそうじ探偵君

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」
FC-100 (クリーニング液VF-1付)

¥680



あら

■お求めは、
各有名デパート、玩具店
及び電気店へどうぞ。

しんはつばい
新発売



こんなに汚れがとれる

①クリーナーのフェルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。

②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。



こんなに汚れがとれる

①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。

②ファミコンの差し込み口に垂直に差し込んで、汚れを拭きとります。

*汚れた布部分は回転させてきれいな面で次もクリーニング出来ます。

発売元 株式会社 **PALTEC**

〒164 東京都中野区南台5-25-6 真和ビル2F ☎(03)380-8101
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399-7361

KONAMI

FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

出た。

ごんがハット

まもなく発売。期待がすごい。
ディスクカードの第一弾。

悪魔城
ドラキュラTM

悪の支配はもう、たくさんだ。

魔王ドラキュラが支配するヨーロッパの小国。英雄クリスファアの血を引くピーターが、悪を倒すためにたった一人で立ちあがる。武器は、不思議な力を秘めたムチ。さあ急ごう、ドラキュラ城へ。悪の支配から国を守るため。

ゴんハット

元祖2Mビットだ **マイッタか。**

好評発売中!



¥5,300



がんばれゴエモン!
からくり道中TM

ゴエモン特製テレホンカード。毎週100名様、合計800名様にプレゼント。1周目の「肥後国」をクリアして秘密の呪文を出そう。抽選で800名様に「ゴエモン・テレホンカード」をプレゼント。官製ハガキに呪文・得点・住所・名前・年令を書いて下記あてに送ってネ。締め切りは昭和61年10月31日。当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。コナミ株式会社 ゴエモン係

エントレスキャンペーン86実施中!! キッズクラブのオリジナルグッズをプレゼント。詳しくは、コスロットゲームの裏面を見てネ。

© KONAMI 1986

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の承認なしに海外への出荷はできません。

※ファミリーコンピュータ用カセットは、通信販売していません。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
〈新製品情報は TEL.03(262)9110〉

ファミリーコンピュータ™

ゴーストバスターズ™

主人公は君。まず、車をうまくあやつって街を占領した幽霊を退治しに行こう。

お金をためてSHOPへ行けば強い道具を買うことができるぞ。

PKエネルギーが増えすぎると……恐怖のマシュマロマンアタック!

君は伝説の魔王ゴーザを倒せるか?

これが噂のマナーアドベンチャーゲーム、
ゴーストバスターズ!

商品番号 GTS-GB
標準小売価格 4,500円

9月25日発売予定



※画面は開発中のもので変更する事があります。



GHOSTBUSTERS is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc.
© 1984 Columbia Pictures Industries, Inc.
© 1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp.
Original Program and Concept © 1984 Activision Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER © 1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

ファミリーコンピュータ・ファミコン™ は任天堂の商標です。



超浮遊要塞
EXED EXES
エグゼド エグゼス

商品番号 GTS-EE
標準小売価格 5,200円

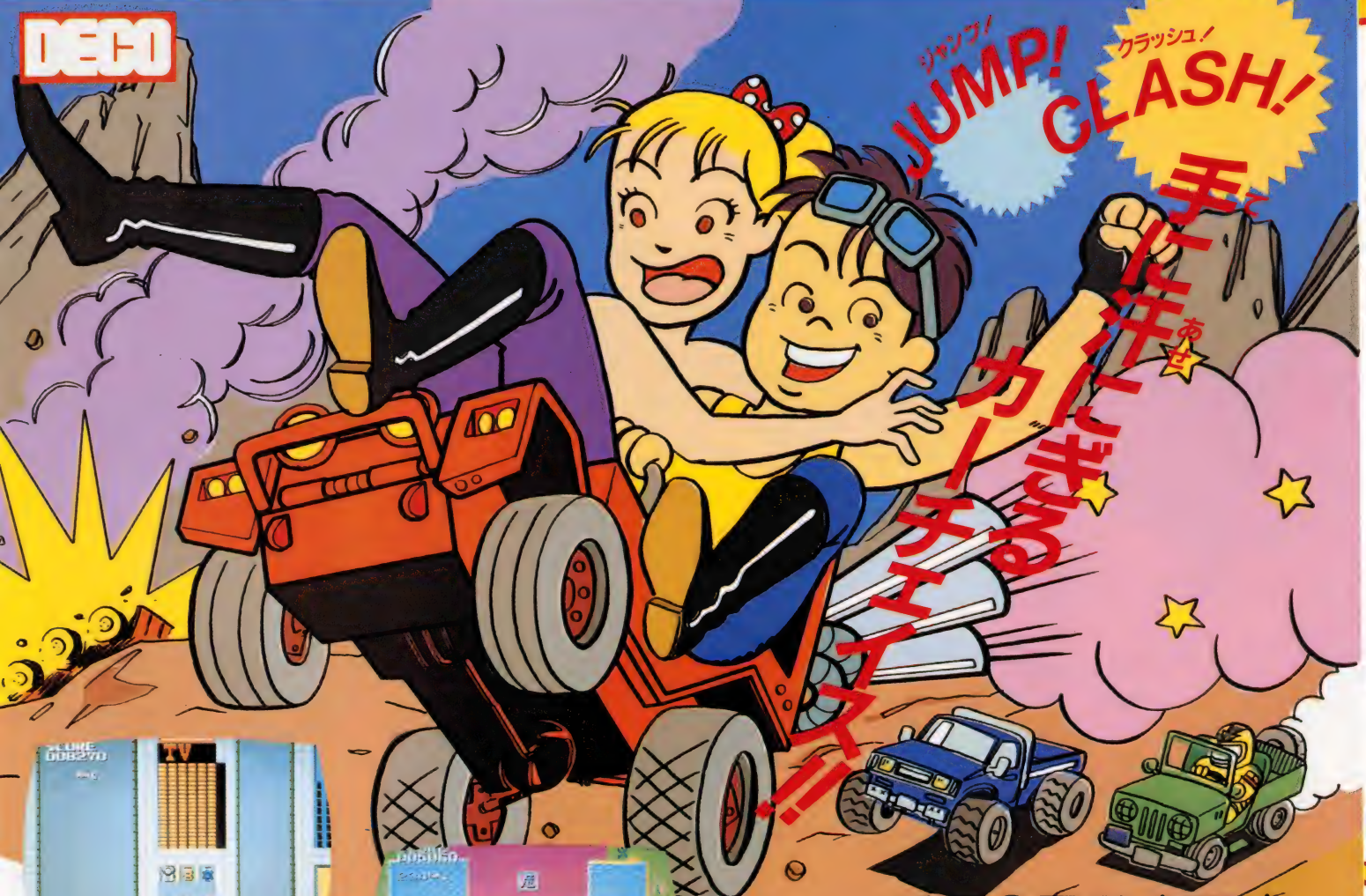
LotLot
ロットロット

商品番号 GTS-LL
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…株徳間書店 ●販売元…株徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

TOKUMA SOFT

DECO



10月8日発売予定

Buggy Popper T.M.

バギー・ポッパー

彼女とドライブ中、悪漢に襲われた君は、彼女を連れ去られてしまう。君は、彼女を救い出すため愛車「バギー・ポッパー」のアクセルを踏み込み、悪の集団「ブラック軍団」を追走する。君のテクニックで無事彼女を助け出すことができるか。



B-ウイング

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたつたスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし 重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は10種類ウイングだ。

希望小売価格
¥4,900

DECO 未来を創造する、電子技術の
データファクト株式会社

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データファクトビル TEL03-332-1875

《注意》違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

Dragon Slayer J.R.
 〈ファンフレディ王子のおどろくべき旅〉

ROMANCIA

風雲急を告げる。

ドラゴンスレイヤーシリーズ第3弾 / アクション・アドベンチャーゲーム

- ・高速フルカラースクロール
 (毎秒20枚表示)
- ・3D感覚の重ね合わせ処理
 (最大128重完全重ね合わせ)
- ・20万エリアの広大なマップ
 (780画面分)
- ・レーダー機能搭載
 (テカマップの縮小図の表示)
 (場面の状況によって変わる)
- ・豊富なBGM



発売日	対応機種	メディア	価格
10月6日	XIC/F/Turbo	5インチ2D	¥6,800
	PC-9801F/VF	5インチ2DD	¥6,800
10月18日	PC-9801M/VM	5インチ2HD	¥6,800
	PC-9801U2	3.5インチ2DD	¥6,800
10月30日	PC-8801SR FR MR専用	5インチ2D	¥6,800

通信販売 送料無料 ▶ 通信販売ご希望の方は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で日本ファルコム・FCマガジン係までお申込みください。

- スタッフ募集**
- パソコン・ファミコンゲームソフトの企画・制作
 - アミューズメント商品の企画・制作 正社員およびアルバイト
 - 出版(編集・執筆・企画・制作)
 - 音楽担当(ゲームミュージックの作編曲・効果音の作成他)

Falcom
 日本ファルコム株式会社
 〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル
 TEL.0425(27)6501代

ファミコン Goods

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。



¥3,980 (TH-101)

ジョイボール

ファミリーキング

- ①タイプI (1人用)
¥3,980 (TS-101)
- ②タイプII (2人目用)
¥3,800 (TS-102)



※タイプIIは、タイプIに接続してご使用になります (アダプターはいりません。)

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグベルクォーツ目ざまし時計

各¥4,500



写真の商品 (黄色 (TT-106)) の他に、赤色 (TT-107) もあります。

スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

各¥2,980



写真の商品 (赤色 (TT-104)) の他に、黒色 (TT-105) もあります。

() の中が商品番号です。注文の際は商品名、商品番号を必ずご確認ください。

スーパーマリオブラザーズ クッションケット

各¥4,000
(120×145cm、アクリル100%)
①赤色 (TM-122) ②青色 (TM-123)



スーパーマリオブラザーズ タオル4点セット

¥3,300 (TM-107) いずれも綿100%



バスタオル 60×118cm
スポーツタオル 40×105cm
フェイスタオル 33×80cm
ミニタオル 33×33cm

ジュニアタオルケット

(130×180cm、綿100%)

各¥3,800

- ①スーパーマリオブラザーズ (TM-101)
- ②スパルタンX (TM-102) ③エキサイトバイク (TM-103)



ジュニア毛布

(140×100cm、アクリル100%)

各¥4,500

- ①サッカー (TM-104) ②F-1レース (TM-105)
- ③マリオブラザーズ (TM-106) ④スーパーマリオブラザーズ (TM-121)



ファミコン収納台 ファミコン・ランド

¥5,980 (TE-101)
ファミコンソフト専用
収納トレー付



購入方法

〈お問い合わせ〉時間3:00~5:00
(ファミコングッズ係) TEL 03-501-5308(直通)
03-591-9161(代表)

キリトリ線

申し込み書(ファミコン9/19)		通信販売期間10月15日まで			
氏名	保護者名 (申し込み者が15歳未満の場合)	性別	男・女		
住所	〒	TEL.	年齢	歳	
商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円	
				※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

- ★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
- ★送料は購入額合計1万円以下の場合700円です。ただし1万円以上の場合無料となります。(送料には、郵送料と梱包料が含まれています)
- ★現金書留以外の送金方法 (普通郵便、切手、為替など) では、不明の際、責任を負えませんので受け付けません。
- ★品物は、現金書留到着後、約1~2週間でお届け致します。
- ★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
- ★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1-18-21
株 徳間コミュニケーションズ
〒105 東京都港区新橋1-18-21

9月中旬
堂々発売!!

SPACEHUNTER

スペースハンター

しょうわくせい ボス まっさつ しれい
小惑星首領の抹殺指令。

サイボーグ No.000837192
アルティアナ。ハンギョクツノ
マッサツシレイ。ガチゴツノ
シヨウワクセイニムツニ
トビタテ。

アルティアナ、

きみ

ほし

たたか

君はいまどの星で闘っているのか...

主人公:アルティアナ

うちゅうれき ねん はんぎやくしゃ ごうどう かいし きみ いったいか げきとう
宇宙暦0230年、反逆者は行動を開始した。君はアルティアナと一体化できるか!! 激闘のロールプレイング。

せいれき2199年、人類は、ついに核せんそうというあやまちをおかした。そして地球は9つにぶんれつした。うちゅうれき0230年7人のサイボーグが反逆をおこし、ぶんれつした小惑星に身をかくした。



★ゾーバリアのボス
シャドウ



★フレキシッドのボス
ファイレックス



★アクアネットのボス
ウオータックス



★アスベスターのボス
ストームル



★ソリディアのボス
アイスレム



★セムフのボス
ガスズーム



KEMCO

任天堂 ファミリー コンピュータ™ 用
ゲーム・カートリッジ 希 望 価 格 4,900 円

ファミリーコンピュータ
ファミコン は任天堂の
商標です。

KEMCO
コトブキシステム株式会社

本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル635号区 千100
呉事業所 呉市本通2丁目1番23号
千737 TEL (0823) 21-3300

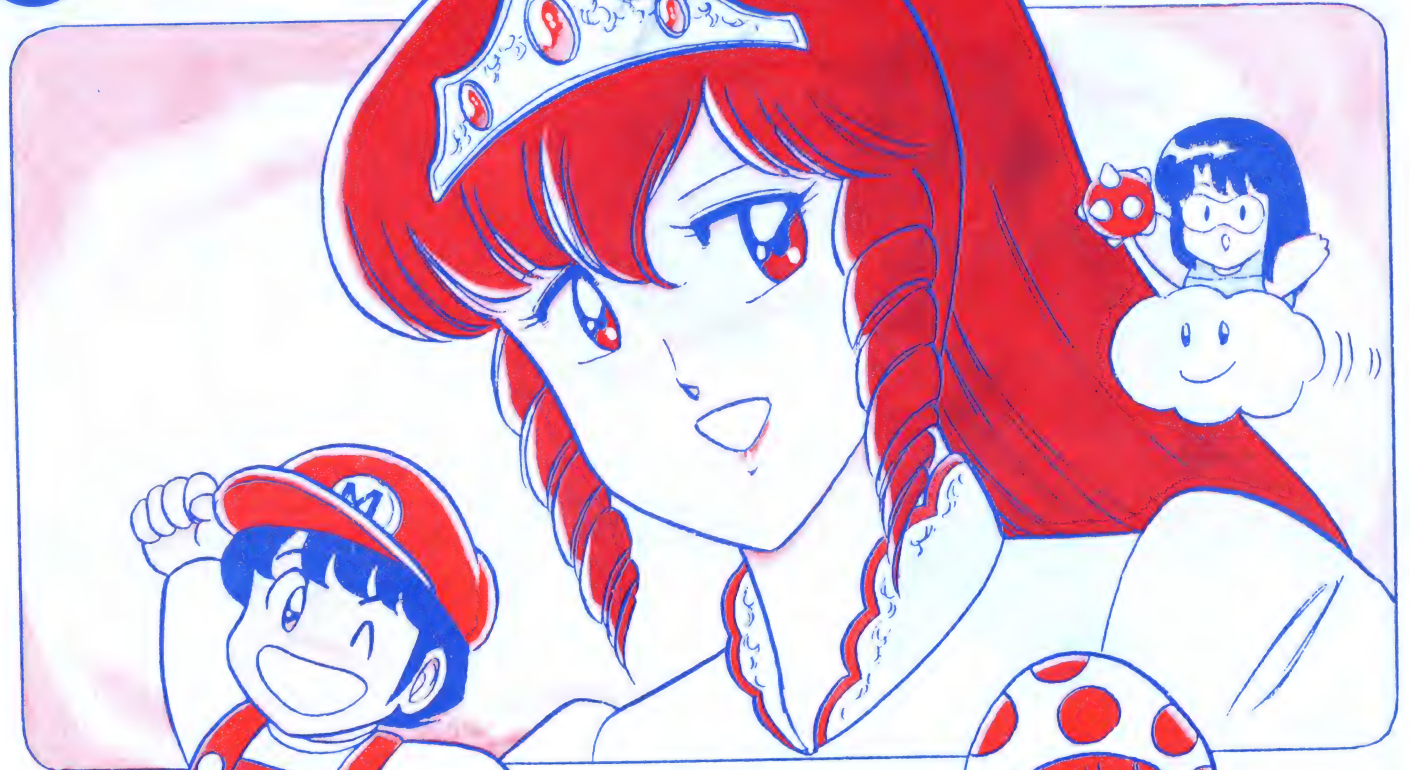
〈ご注意〉

違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

こうすけ
光介が

好きな人はただ1人。。。。。。

あこがれエンジェル!



だい
第2話 / ユ三の気持

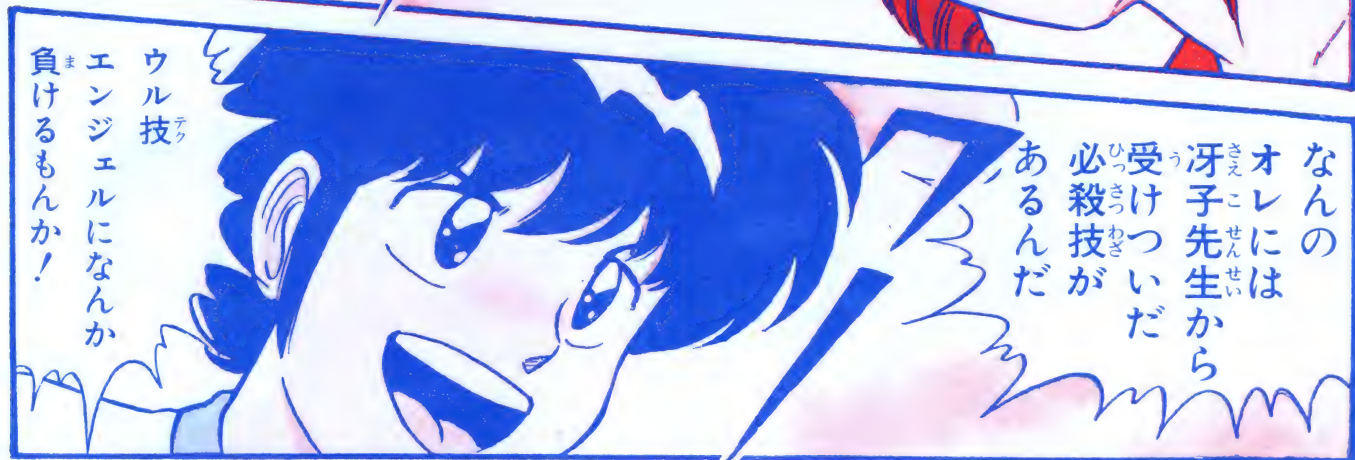
みなづき由宇



「ウル技エンジン」ファミコン
大会の女王。6連覇の記録を保持

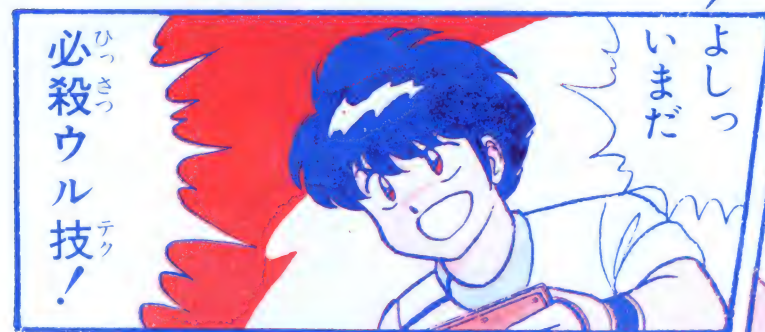


今回も優勝は
ただわよ
光介くん!!



なんの
オレには
牙子先生から
受けついで
必殺技が
あるんだ

ウル技
エンジンになんか
負けるもんか!



必殺ウル技!

よしっ
いまだ

勝利者は
どちらか!!

さあ
白熱のスーパー
ピットフオール
ファミコン大会
決勝戦



滝の下で
十字ボタンの
下を押す

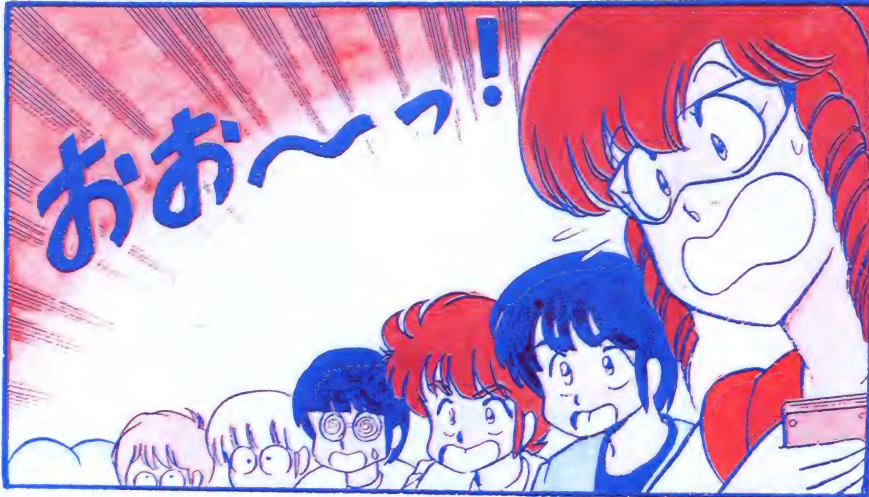
するとハリーは
流されずに
その場で
ふんばって
いられるんだ!!



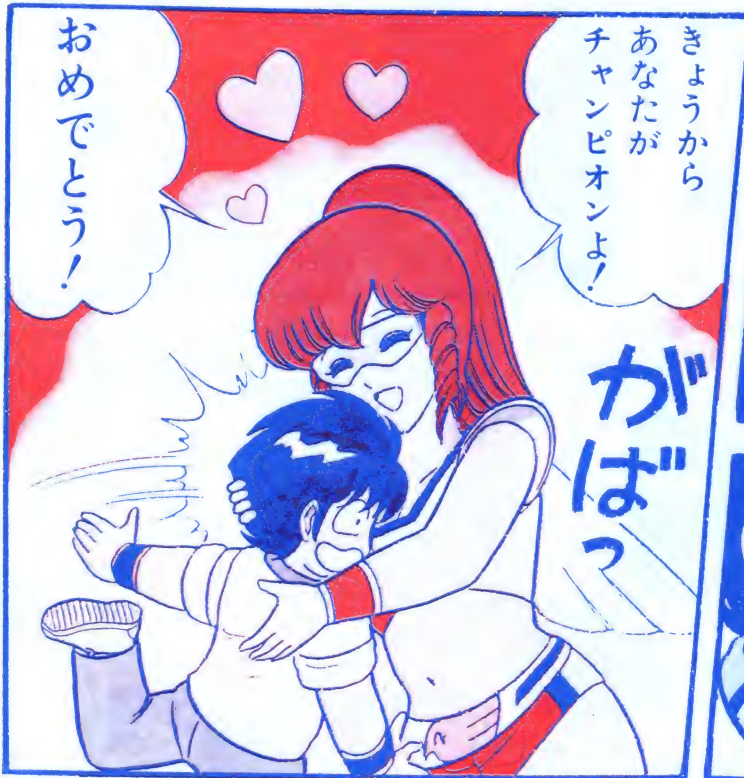
おがねエンジェル!



内藤光介 桜中学の1年生
ウル技エンジェルに勝つことが夢だ



ところが立ち上がると、水に流されて落ちちゃうんだよな〜



おめでとう!

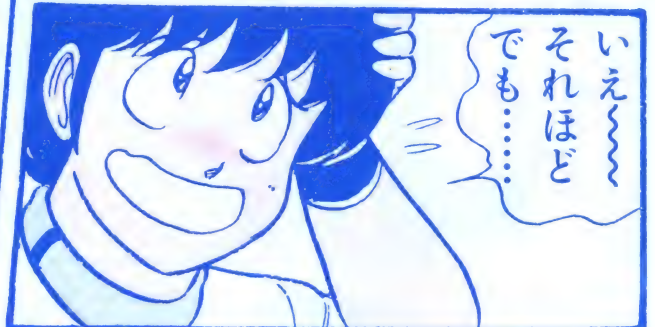
きょうからあなたがチャンピオンよ!

がばっ

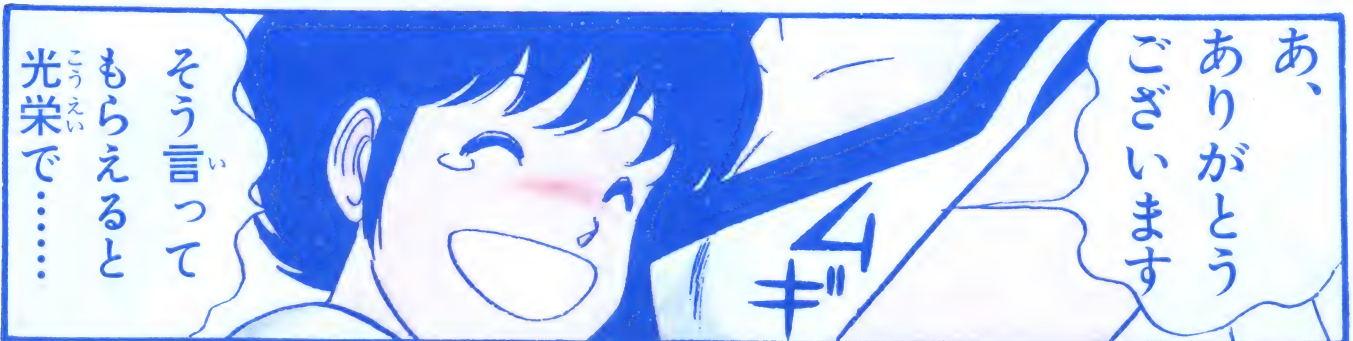


ま、負けたわ

あなたがこんなにすごいウル技を知ってたなんて



いえ〜でも……



あ、ありがとうございます

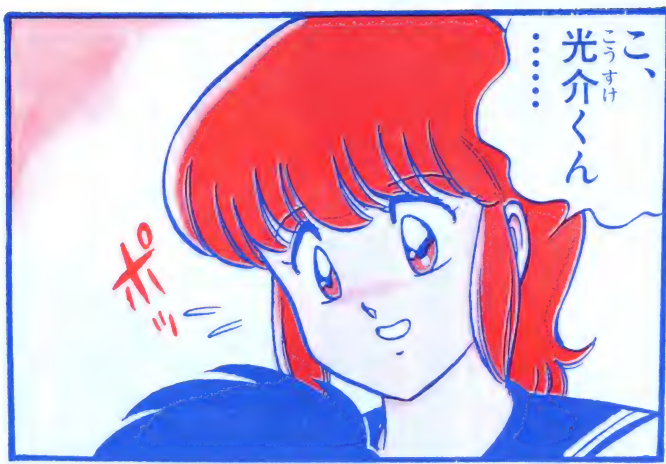
そう言ってもらえるのも光栄で……



《姫岡ユミ》光介のクラスメイト。
 とっても勝ち気なのだか……



ぼく
 あなたに
 ずっと
 あこがれて
 たんです



こ、こ
 うすけ
 光介くん
 ……

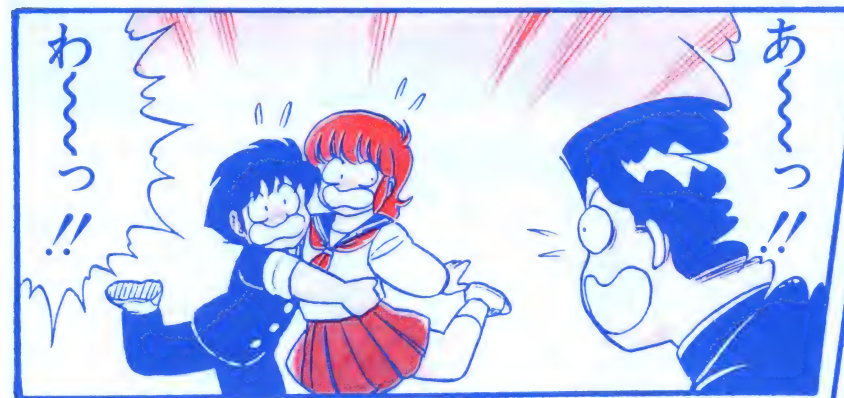
ホ
 ……



えっ？



お〜い
 新しいソフト
 買ってきた
 ぞーっ!!



あ〜っ!!

わ〜っ!!



なんだ
 二人とも
 そーゆう
 関係だった
 のか……

ちがうっ!
 誤解だっ
 ばーっ!!

あがれエージェル!



丸山フツシ ちよつとドジだけ
ど、それがトリエの明るいコ



いい迷惑よ!

もおく
部屋に
入ったとたん
いきなり
抱きつくん
だから



なに?
単に
寝ぼけた
だけだった?

ファミコン本の
読みすぎで
きのう徹夜
だったんだ



だいたい
オレが
ユミのこと
好きなわけ
ないだろ

あんな
反射神経
鈍くて
ファミコン
ヘタクソな
やつ!



それにしても
冴子先生
おそいな
どーしたん
だろ?



なによ
ヘタクソで
悪かった
わね!!

バキ



オレの
好きな人は
ウル技
エンジェル
ただ一人!

やっぱり
ファミコンが
強くなかつちや
な一っ

あのく
河野先生……

あたし
テニスやったこと
ないんですけど……

いや
なかなか
キマッてるじゃ
ないですか

技野先生なら
きつと早く
上達しますよ



でも
あたし
ファミコン
クラブの
顧問なんです

ほかのクラブで
遊んでる
わけには……



これからは
アウトドアの
時代です

部屋に
閉じこもって
ファミコンばかり
やっていては
美容によく
ありませんよ

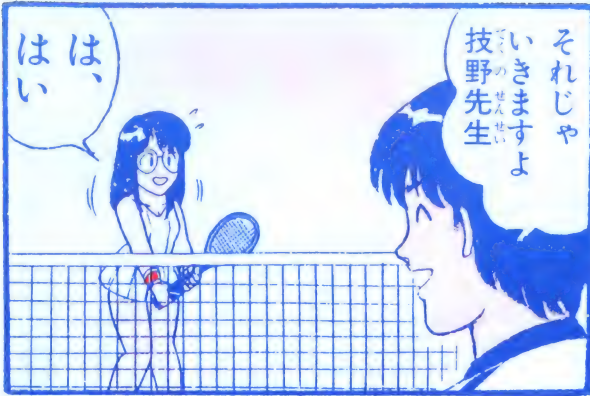
はあ……



あがれエージェル!

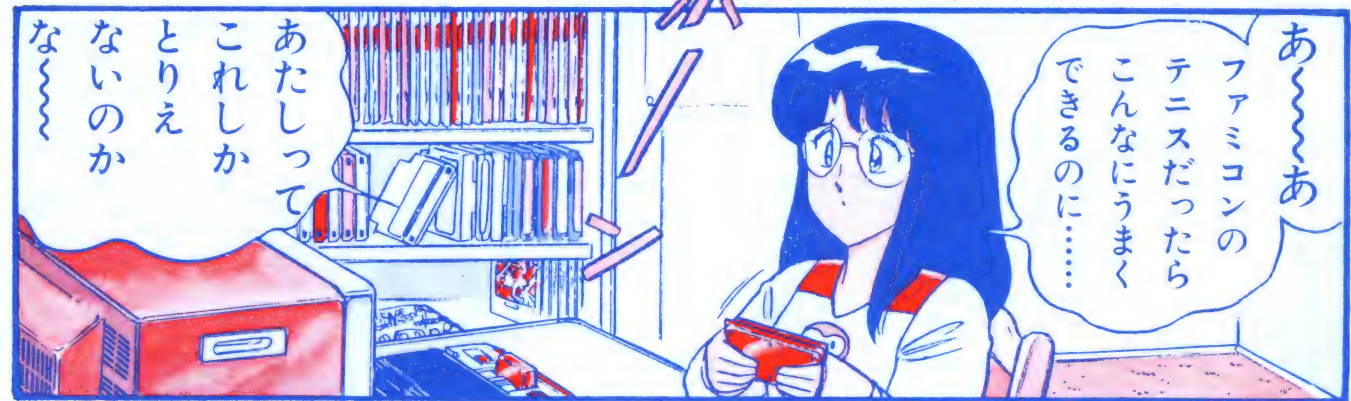
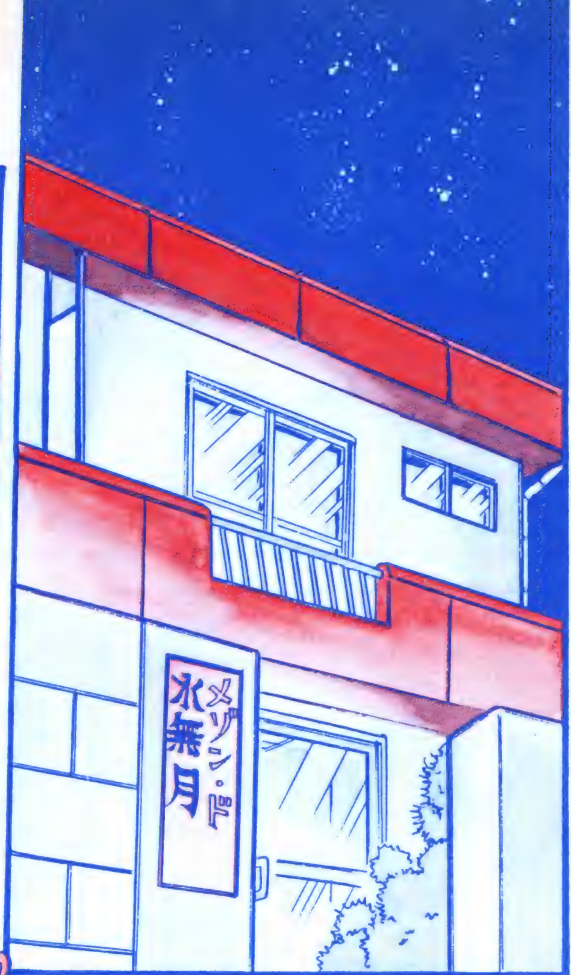
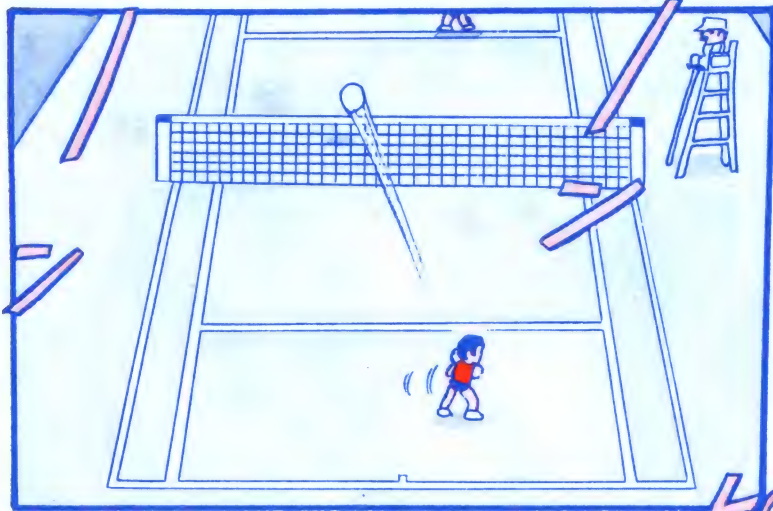
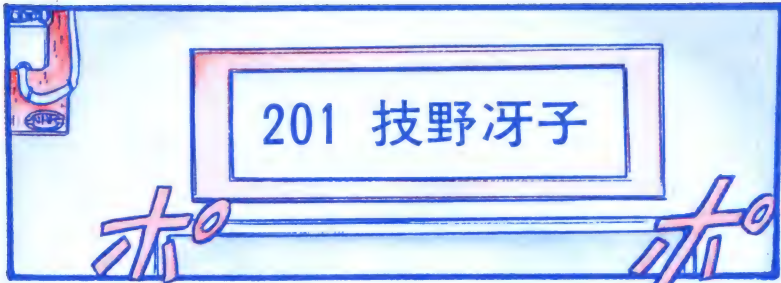


〈技野牙子〉 桜中学の美人英語教師。実はファミコンに目がない



〈河野健一〉 熱血体育教師でテニス部の顧問。ちよびり強引





あがねエンジェル!

こんばんは
さえこせんせい
冴子先生

ユミ
ちゃん!

おじやましても
いいですか?

えっ、ええ
かまわないわよ

どうしたの?
何か悩みごとでも
あるみたいね

わざわざ
あたしの所へ
たずねて
くるなんて

ええ……

じつは
ファミコンの
ことで……

あっ
ゴメン
ゴメン!!

きょうねく
河野先生に
無理矢理
テニスやらされて
クラブ行けな
かったのよ……

いえ
そうじゃ
ないんです

えっ?
えっ?

「お便り紹介」 「あがねエンジェル」 楽しく読ませてもらいました。ところで疑問があります。冴子先生はいつも太ももにカセットを隠しているのでしょうか。あんなカッコウだと歩きにくいと思うんですが……でもボクは、かわいい冴子先生が好きです。ウチの学校にもああいふ先生ほしいな。(神奈川県 松井雄二くん)

ハロー
エンジェル

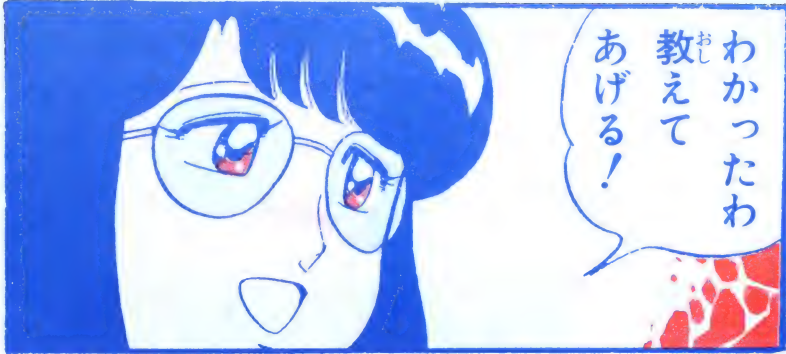




おがねエージェン!



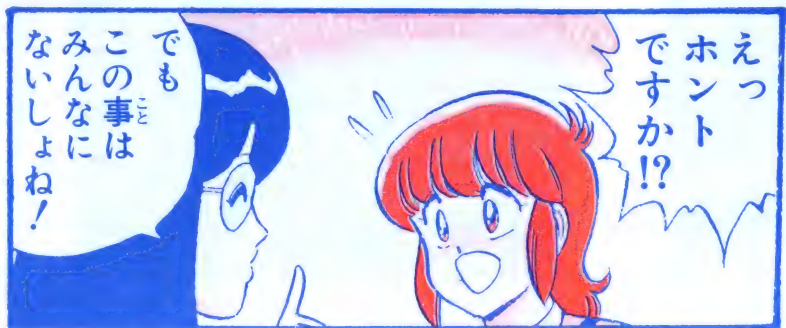
《認定》〜ドもウル技ありがとうね! エンジェル、こいう技を送ってもらえるとありがたいわ。でも、牙子先生に取られちゃったのがちよつぱりシヤクだけど、わたしにはもつとすこい技があるからいいや。ハガキをくれた倉光クンには横綱技の認定書をあげちゃうね!



わかったわ
教えて
あげる!



そうすれば
光介くん
だって...

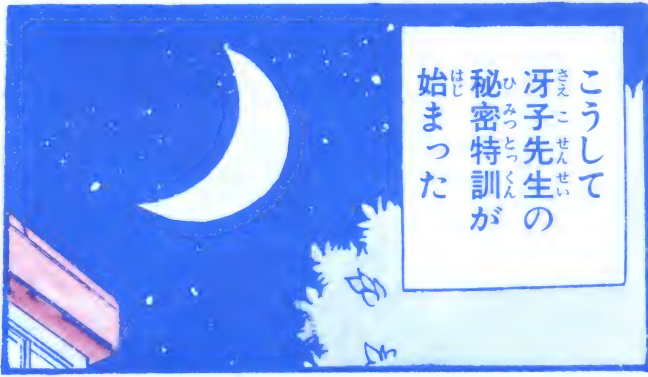


えっ
ホント
ですか!?

でも
この事は
みんなに
ないしょね!



テクニクを
みがくには
マリオ2が
最適よ!



こうして
牙子先生の
秘密特訓が
始まった



それじゃ
いい事教えて
あげる

えっ?



あーっ!
またクツパに
やられちゃった

う〜ん
ユミちゃん
どうもクツパが
苦手のようね



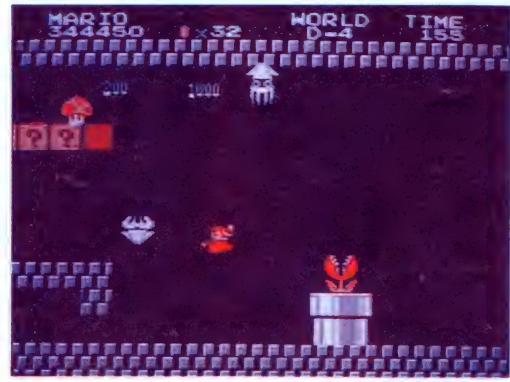
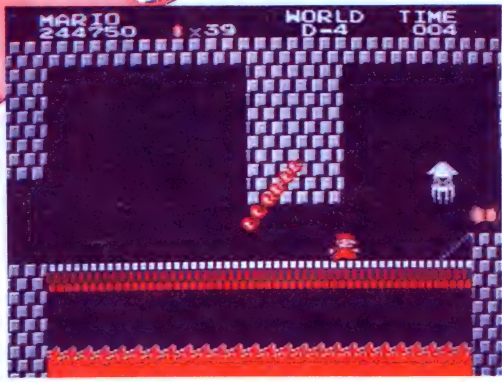


「レター送って」ねーねー、みんな！ ドッチャリとウル技やファン・レター送ってね。エンジェルも光介も牙子先生も楽しみにしているからね。もちろん、みなづき先生へのお使いも募集してるわよ。あて先は、ウル技の応募先と同じで「あこがれてエンジェル」係まで。よろしくね！

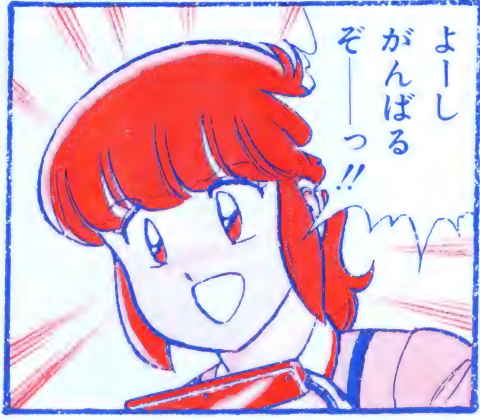
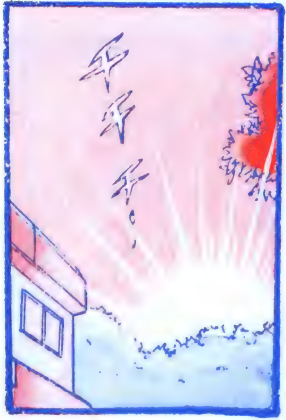
まずD-4で
1匹目の
クツパのあとに
出てくる
ゲッソーを
倒さずに
2匹目の
クツパのいる
所まで
連れてくる

すると
2匹目の
クツパが
いないので
簡単に
クリアー
できるのよ

へえく〜



山口県 倉光修二



でも
あたし
そんな
ワールドまで
いけない
な〜

だいじようぶ
毎日練習
すれば
きつと行ける
ようになる
わよ

よし
がんばる
ぞ〜っ!!



現在進行形 ~ing.

I am sleeping.

You are the

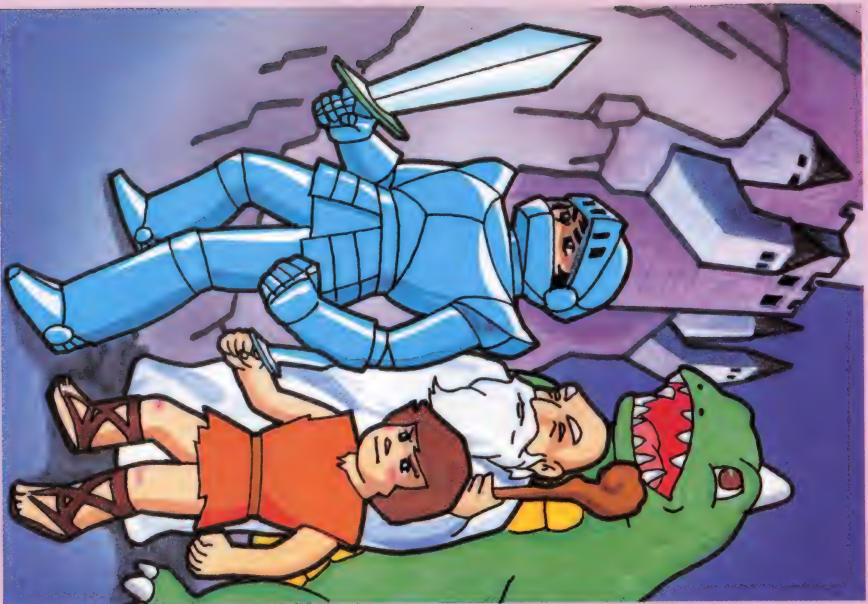
ALARM

to

?

しかし
その日以来
2人は学校で
「眠り姫」と
呼ばれるので
あった……

※次回では光介とユミが対決!? そして意外な事実が……



必勝アイテムで、向かうところ敵無し

キングスナイト 完全攻略法



巨大な洞くつのはしからはしまですべて紹介 スーパーピットフォール マップ 完全



地下シエルターもこれでバッチリわかる!

戦場の狼エリカ 完全必勝法

3大ゲームをマップで攻略!!

ここから77ページまでは本をタテにして読んでネ

完全攻略

いづがあれぼしど無敵

ステージ5に集結! ドラゴンを倒せ

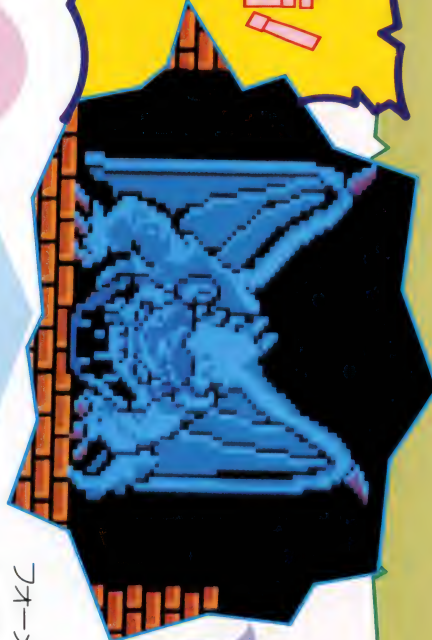
4人の勇者のうち、自分のステージをクリアできた者が、ステージ5に集まり、フオーメーションを組んで、ドラゴンと戦う

敗者復活!

KNIGHT 'RAW JACK'	LEVEL. 1
WIZARD 'KALIVA'	LEVEL. 1
MONSTER 'BARUSA'	LEVEL. 1
KID THIEF 'TOBY'	LEVEL. 1

全負になりおし、は語にならん、全負レベルで

4人ともレベル20なら、ドラゴンなんて恐くないさ



ドラゴンを倒さないと、たぶんレベルを上げることができない



ゲームオーバーしたら、セレクトボタンの上の画面の△を十字ボタンで動かして、④ボタン、スタートで、弱い奴だけやりなおそう。

フオーメーションロールプレイングで知ってるかい？ まだ誰も体験したことがなかった、まったく新しいタイプのゲームだ。
4人の主人公たちが、それぞれのステージをクリアして、ステージ5に集まってくる。しかも各ステージクリアの成績が、最後の勝敗を左右するんだ。こんなゲーム見たことない？ 心配御無用！ これから、キングスナイトのすべてを完全に解きあかすよ。

KNIGHT 'RAW JACK'
LEVEL 20

魔法の森を歩いていて、真の勇者といえる

WIZARD 'KALIVA'
LEVEL 20

かつての大魔術師は、完全に復活した

MONSTER 'BARUSA'
LEVEL 20

これまで知らぬことにはひかない、バルサ

KID THIEF 'TOBY'
LEVEL 20

子供だからと甘くみるなよ、このレベルを乗り越

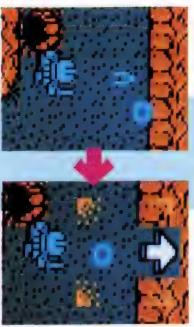
1.2.3.4ステージアイテムを集める

1~4ステージでは、アイテムを集めることがなにより肝心だ。集めたアイテムの数が、そのまま、ステージ5に進むときのレベルになっている。

また、ステージクリアしたときの4人の体力の平均が、ステージ5での体力になるぞ。

●山・森・島を崩せ!

アイテムは、山や島、木の下に隠されている。山や木を撃つと、アイテムを探し出せ。



○さて、この山の山の下には何が? ○UPを発見さすぞく取るうっと



○魔法の森の魔物たちをけちらせ!

レディジャック

勇者がステージクリアすると、クリア成績が表示される。ウエポン、シールド、スピア、ジャンプの4種類のアイテムを全部取得

●パワーアップアイテム&パワーアイテム

ると、レベル20だ。下の4つの星は、ステージ5で、勇者の魔法を使うために必要なパワーアイテムを取っていることを示している。



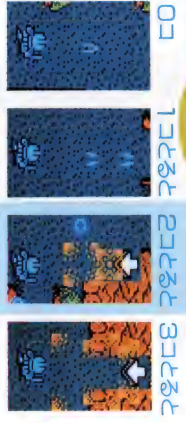
●体力UP&DOWN

敵とやられても、UPを取れば体力が回復する。DOWNは絶対取るべからず。

●スペシャルアイテム

ステージ1とステージ4にだけある、特別なアイテム。これを取ると、ステージクリアが断然ラクになる。

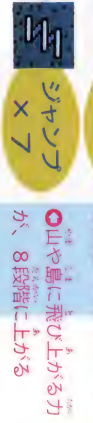
ウエポン ×3
1コとると 2コとると 3コとると



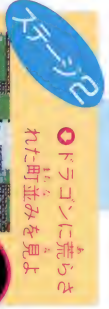
シールド ×3
1コとると 2コとると 3コとると



スピア ×7
1コとると 2コとると 3コとると

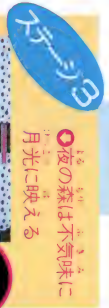


ジャンプ ×7
1コとると 2コとると 3コとると



○ポラゴンに売らされた町並みを見よ

カリバ



○夜の森は不気味に月光に映える

バルーサ



○砂浜をぬけ、海を渡るトビー

トビー

アイテム大公開

謎に包まれたニータンゲームに離れおがす
△大きくて今、完全



ハンジック

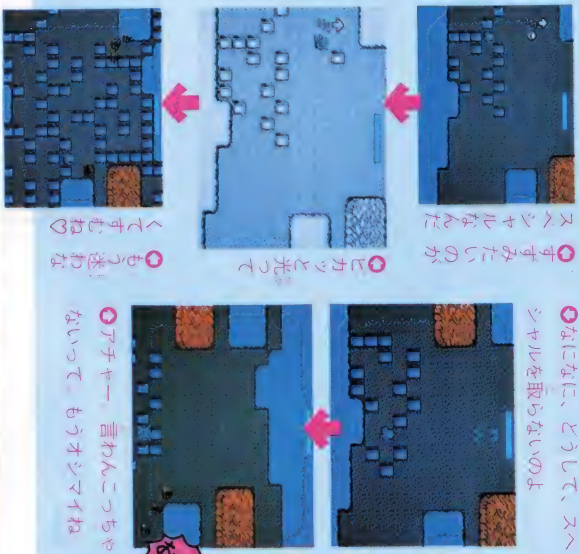
敵

モリスナイフのトツツをかわさるのしハンジックだ。ヨロイで身をかわため準備OK。スタート時には、スタートのアイテムを1つ持ったレベル1。これからアイテムを集めて、レベル20をめざすのだ。さあ、いくぞ。

ハンジック

モリスの迷路もごわくはない

モリスはハンジックが前に進むにつれて襲い、ハンジックの行く手をまはさむ。いければ迷路と化してしまっただけでは、袋小路から出れなくなってしまう。ここでは左の山にあるスベシヤルアイテムを取ろう。迷路の全体がわかって、楽にクリアできるぞ。



やっとみつけた安全地帯

海の中ついでというのは、一生懸命に撃つても敵に当たらない、また敵の攻撃もかわしにくくてタイマンだよ。だから、ここは下手に動かないで、画面の左上のすみにいよう。敵にやられない安全地帯なのだ。



敵キャラの出現範囲

記号の説明	
	Aバーツ
	Bバーツ
	Cバーツ
	パーツ
	↑
	DOWN
	ジャンプ
	シールド
	スピード
	ウェポン
	モリス
	スベシヤルアイテム
	落とし穴
	地下入口
	出口

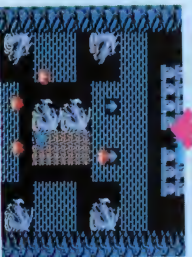
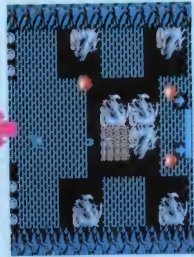
敵キャラ



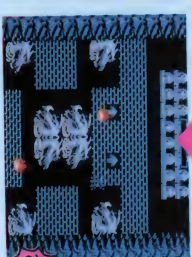
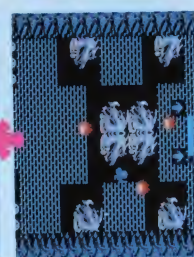
山を撃つ
敵を撃つ
おいてくる
からますく

順序があるんだぜい

○まずはこの1個を倒す。そうすれば安全地帯ができる。

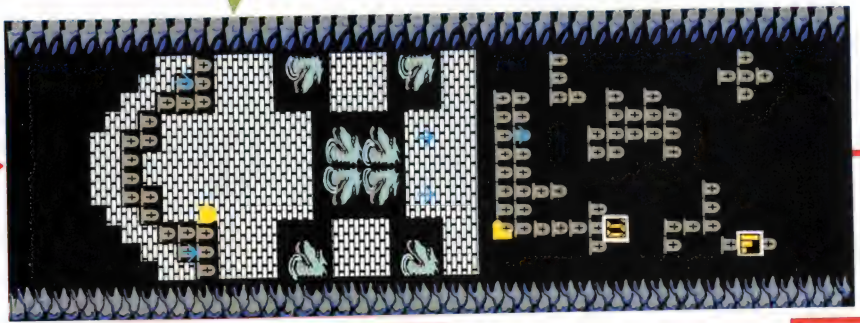


○あらあら、それはちよつとムホーというものじゃない?



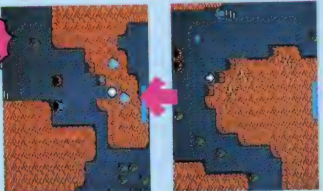
○そして安全地帯にいなからもう1個をやっつければOK

○いんこつちやない、こんなにあつさり死ぬなんて……

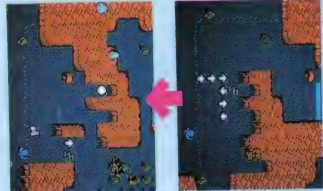


とにかくすべて撃ち崩せ

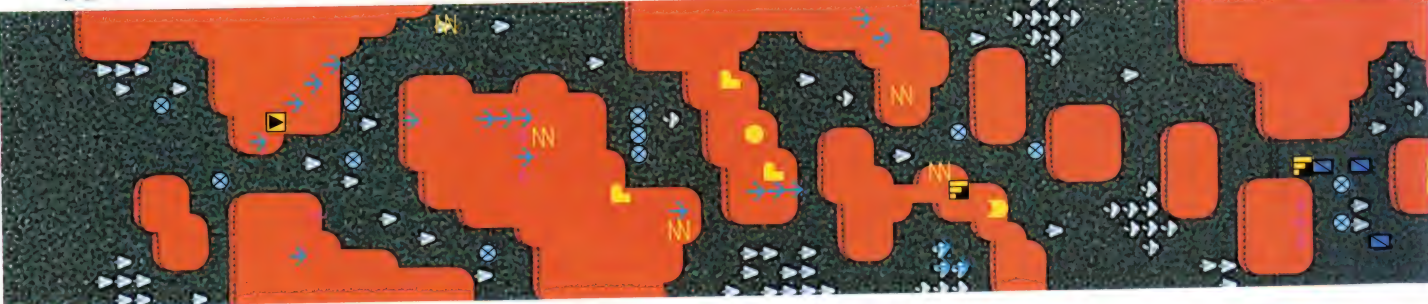
○ボスを倒す。○アイテムは取れぬ。



○ボスにのりこむ。○ね、ちゃんと取れてるでしょ。



スタージ1のスタート直後は、マップを見ても通り、アイテムが左右にちらばっている。つまり山全体を撃ち崩さなければならぬ。くれぐれも1点に集中しないように。



2  山木にぞう
○山木にぞうは3匹しかつておらず、左右に場所から弾を出して攻撃する。

3  ホトキに乗り
○ホトキに乗りは3匹しかつておらず、左右に場所から弾を出して攻撃する。

4  山の上をばう
○山の上をばうは動いている。

5  本中の一匹
○本中の一匹は場所から弾を出して攻撃する。

6  守護神
○守護神は場所から弾を出して攻撃する。

地下の敵キャラたち

コーン  コーン
○コーンは倒すと、お宝が落ちてくる。

山木にぞう  山木にぞう
○山木にぞうは3匹しかつておらず、左右に場所から弾を出して攻撃する。

ホトキに乗り  ホトキに乗り
○ホトキに乗りは3匹しかつておらず、左右に場所から弾を出して攻撃する。

山の上をばう  山の上をばう
○山の上をばうは動いている。

スタート

ステーション



カリバ

孤高なる正義の老練術師カリバ。白ハヤントを着用している。スタート時から持っているアイテムはジャンプ。ステーションは他のステーションに比べると一番簡単だと思われるが、気をぬくことないぞ。

UP DOWNの取りかたに気をつけろ

たえDOWNを2回とつても……

悪い手はこつからか違うんだよなあ

げえっ。失敗したあ体力が減っちゃったよー

体力も満タシだし、またあつたのかあ

ステーションは、パーツ、パーツがDOWNに曲まっている。DOWNを取つてしまったときに補充できるよう、下のUPは残しておこう。<せでUPをすべにとらぬように。

右から左に急げ

まずは右の建てるを崩して

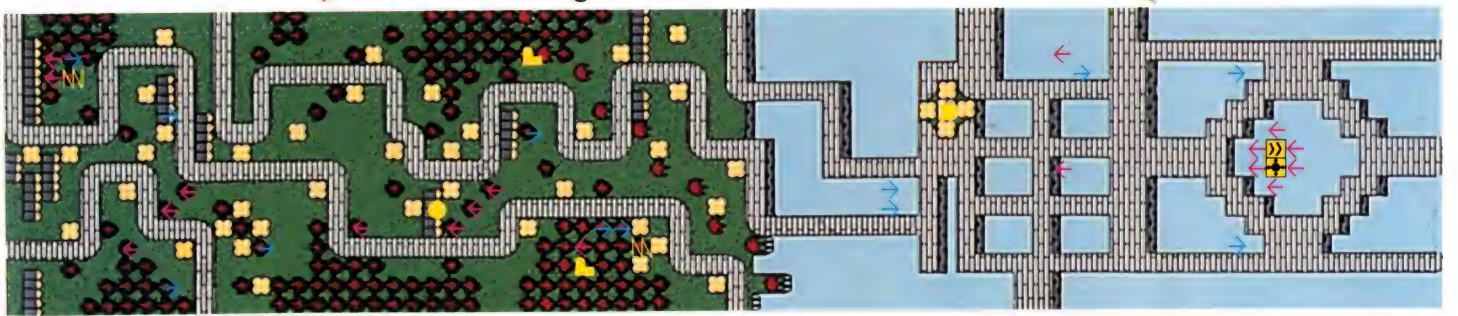
おーあ、右の建てるのアイテムが取れなかつた

わああ、そんなにもたもたしている

地下迷宮を出ると、アイテムが廃墟と化した明並みの右と左に散っているから、まず右の建てるを壊し、アイテムを取つたら急いで左の建てるを崩す。スピードを取つてはいど吉いぞ。

アイテムを取つたら左へ急げ

くっ、間にあつたか



敵キャラの出現範囲

記号の説明

- ▲ パーツ
- バーツ
- ≡ カーツ
- ⊕ ダーツ
- ↑ UP
- ↓ DOWN
- ≡ ジャンプ
- ⬇ シールド
- ⬇ スピード
- ☀ ウェポン
- ⬇ 地下入口
- ⬆ 出口
- 1 敵キャラ
- 1 暗い所からすぐおそ
- 1 S1と同じ

ウエポンを先に取れ

○わっ、もっと逃げて、逃げて、逃げて

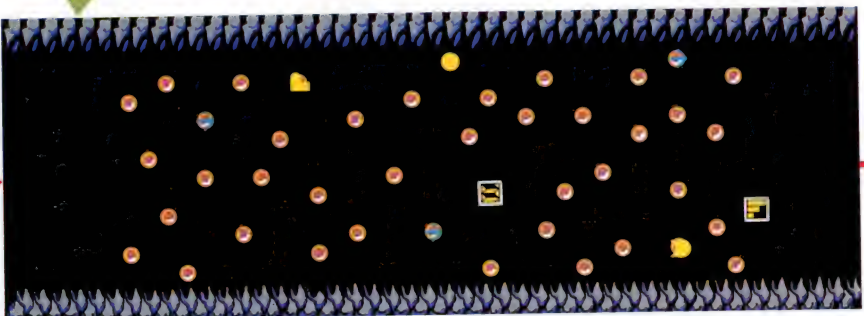
○その最初！
のまは逃げて

○それこそ、反撃を開始だあ！

○このウエポンを取ったなら

○逃げるか勝ちつて
こともあるのにね

おっ！



ステージ2の地下迷宮にもゴーストが出て現るけれども、ウエポンを取る前は敵から逃げまわらね。なぜなら、ゴーストは2発当てないと消えないので、ウエポンを取り、連続ができるようになってからでないと、倒すのは難しいのだ。

迷宮前にアイテム2つ

ステージ2は、他のステージに比べて、地下迷宮入口がスタート直後にあるので、見落としやすい。
また、地下迷宮入口の前に、スपीアのアイテムが2つあるので、これも取り忘れないようにね。

○オナオ、モレシ

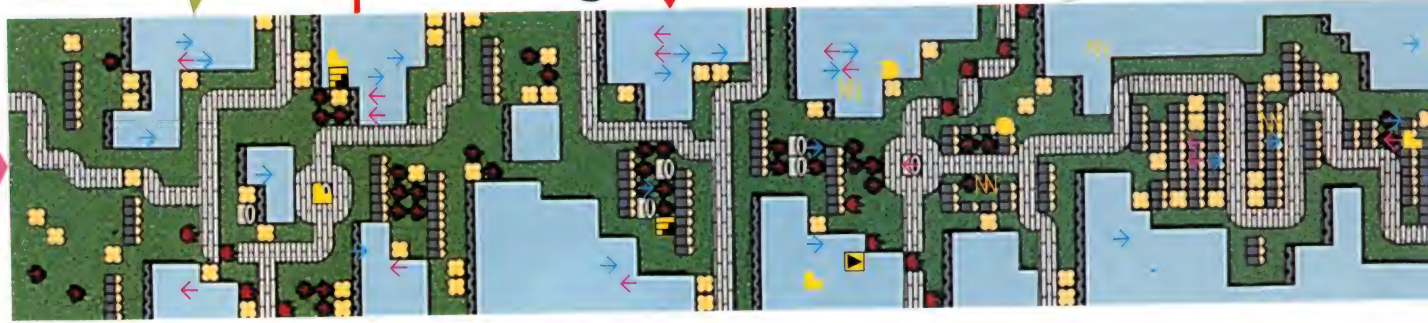
○あ、地下に入れたかった

おっ！

○オナオ、モレシ

○アイテムを取るのを忘れずに

○15分ほどしておけば...



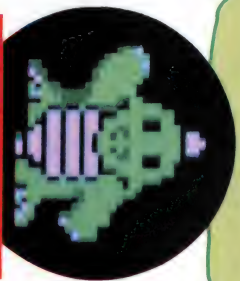
スタート

- 1 たごまき
- 2 画面全体を飛びまわって、体ごとせんにき、とつせんおだけを歩く、傾き、画面せましと飛びまわる
- 3 コウ
- 4 オウ
- 5 ヒコウイ
- 6 ホルダ
- 7 コースト
- 8 上と同じように、地下のボス
- 9 少し形が違ふいと出られない
- 10 ノムク

地下の敵キャラたち

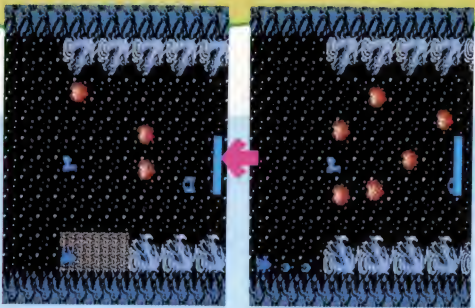
スレージ

正義に目覚めた一角獣「ルーサ」はイライチだが懐かしさは人一倍だぞ。スタート時に持っているアイテはシールド。湖には三日月が映り、岸の木立には霧が立ちこめているスレージ3。背景も見てくれよ。

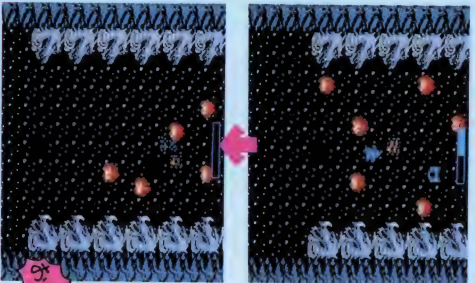


ルーサ

右のドラゴンをねえ



○まずは右にいるドラゴンの像を1個倒してから……



○わあー。そんな、いつ、いきなり中央突破なんです。ソリや自殺行為ってもんじゃない？

○左からの炎に当たらないように、2個目を倒し中央突破だ

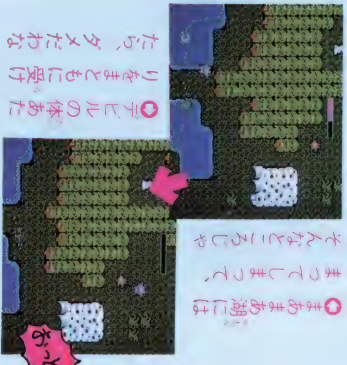
○あーら、あーら。半分もいかないうちに死んじゃって。ドラゴンの像をあまくみではいかんせよ！

地下迷宮のドラゴンの像は、思わず「うわーっ」と言いそうなくらい長く続く。ここをただ通りぬけようと思っても、そう簡単には通してくれない。ここは右のドラゴンの像を2つくらい倒しておいてから突破するのがセオリーだ。

画面中心なら安心



○だいたいいいんだけど、画面の中心にいれば、ほら、テビルにはあたらない



○まあまあ湖にはまっしてまっして、そんなとろじや

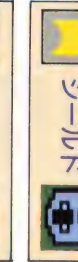
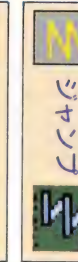
○テビルの体あたりをまともに受けたら、ダメだわな

地下迷宮を出た後に、ぐるぐると飛びまわるテビルが出てくるよね。ちよつとめざわりな敵キャラだけど、安心してくれ。こいつは画面の中央にいればあたってこないのさ。アイテムもちよつと、中央にたまっていくから、一石二鳥だぜ。



敵キャラの出陣範囲

記号の説明



敵キャラ

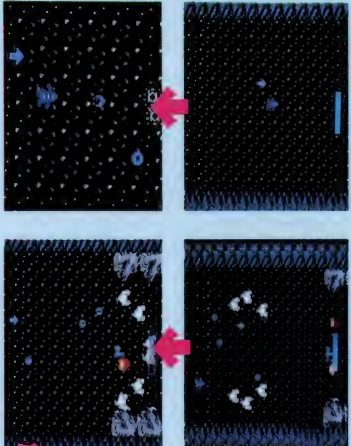


○ヤジの中から刺し身を飛ばす

集中する真ん中をねらえ

地下迷宮に入ったらす
真ん中に寄って……

まったく人の言うこと
をきかなくていい



重なったところをひた
すら撃てば完ペキさ!

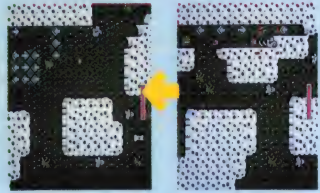
やられちゃった、大か
らの忠告は聞くものだね

地下迷宮に入ったとたん、コーストが右から左からいっぺんにおそってくるから、油断をしているとやられるぞ。ここはコーストが左右からきて重なったところを撃つて、一網打尽といこう。



まずは左の山を切りくずせ

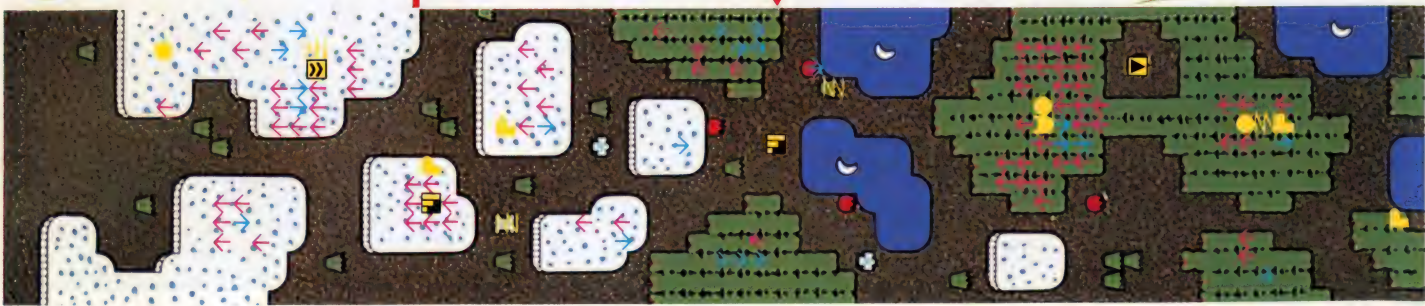
アイテムの隠れ
列を壊しぬけ道を
ている2列を壊す
2列のとなり3



地下に入る前に
アイテムを取って
ななめにまっく
入って突っ



スタート直後、左の山にアイテムがあるの
で、この山を崩す。こ
のとき、DOWNを取
らぬように。また地
下迷宮に入りやすいよ
うに、ぬけ道をつくる
ことも忘れな。



2 壁面をばうよ
大きな円盤を湖の外周ま
がいて空を飛び
まわっている

3 テレポ
湖の外周ま
まわっている

4 そちかた
湖の外周ま
まわっている

5 コマケン
湖の外周ま
まわっている

6 一角獣
湖の外周ま
まわっている

地下の敵キャラたち

コースト
おそってくる

ムコロの像
おそってくる

ムコロの像
おそってくる

モムバ
おそってくる

スタージ4

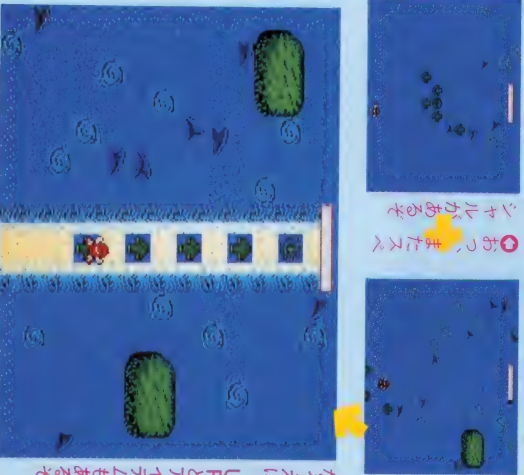


トニーニャスタージのオー
ラスをしめくくるのは活発な少年ト
ピーだ。スタージ4はほとんどが海で、今まで
で一番難しいスタージだが、これさえクリアすれば……

トピー

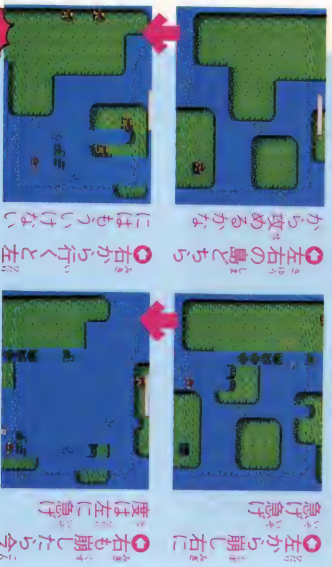
確実に取れスペシャルアイテム

スタージ4のラストは、サメがウヨウヨい
てとてもきびしいところだ。しかしここにも
スペシャルアイテムがあつたのさ。こいつを取れば、大 ナント海
がわけて道ができ、道
の上にはUPが5つと、
Dパーツがあるのさ。
でも左の島にまだア
テムがあるから、UP
は補充用に残そうね。

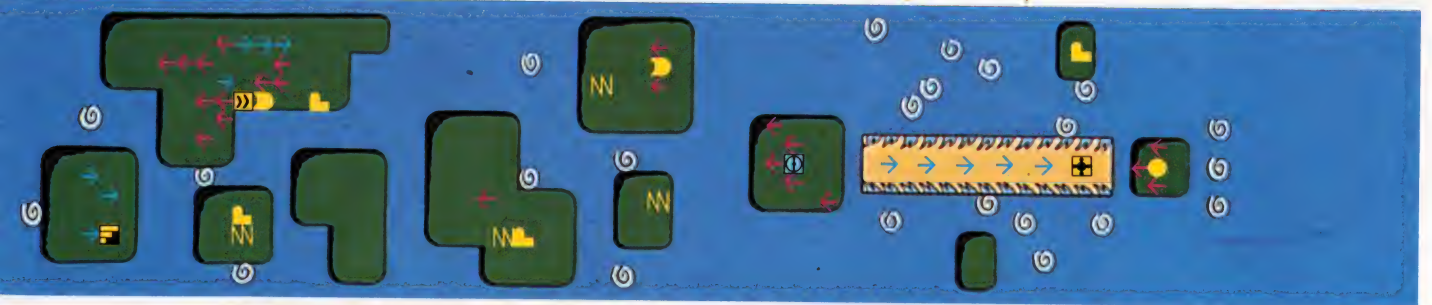


◆今度は何をおき
るのかなあ？
◆おーこ、海に潜ってきた。安全地帯
だぞと、UPとアイテムもあるぞ

迷宮から出たら大きいぞがしだ



ただでさえ動きにくい海
の中。特に迷宮を出てすぐ
では、左右の島にアイテム
がある。ここはまず左の島
を潜してから、右の島を潜
してアイテムを取り、左の
島に残っているアイテムを
取るのがセオリーだ。



トピーの
出現範囲

記号の説明

- ▲ Aパーツ
- Bパーツ
- ≡ Cパーツ
- ⊕ Dパーツ
- ↑ UP
- ↓ DOWN
- ≡ ジャンプ
- ▲ シールド
- ▲ スピード
- ☉ ウェポン
- 👁️ スペシャル
アイテム
- 🚪 地下入口
出口

敵キャラ

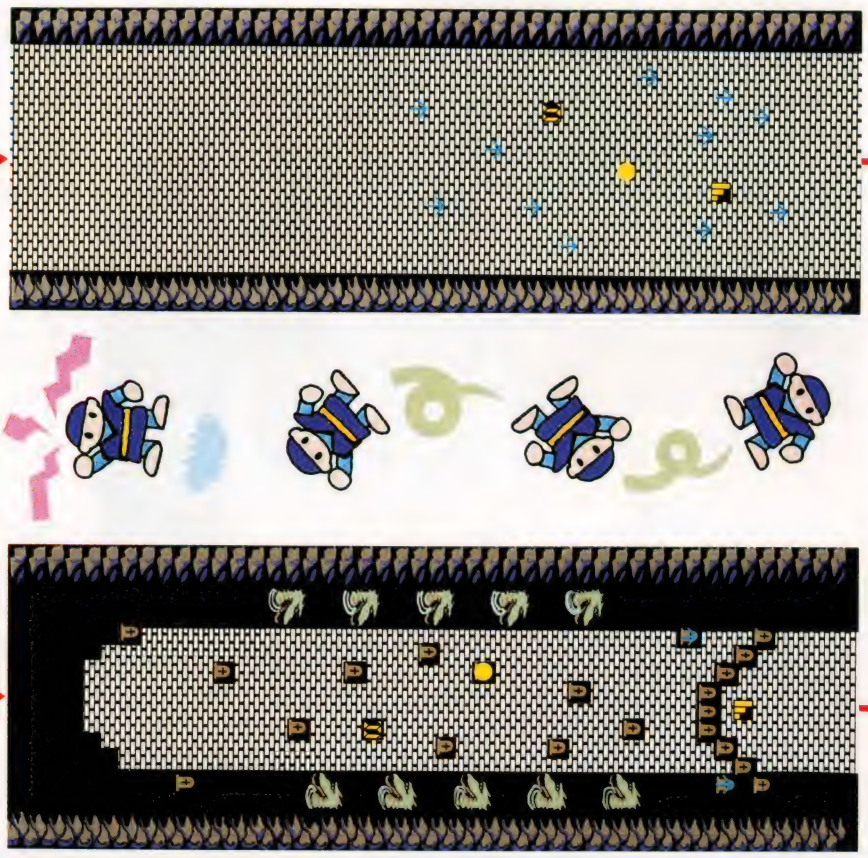
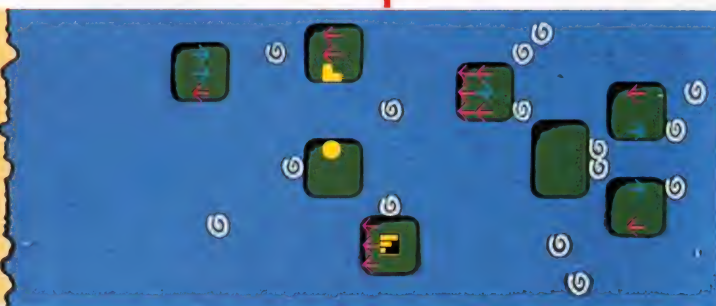
1 スネーク

とおそくとく
刺し、3と同じ

- 2 馬の中から、刺戟を受けると動き、毒液は「コ」あられ火、まわり、火の玉に動じて、おそ
- 3 「コ」どくろ 毒液をばらばらしてこける
- 4 ちからピス 島の上を歩き
- 5 かせんくろ 島の土を歩き
- 6 ショイス ちばやく左右

地下の敵キャラたち

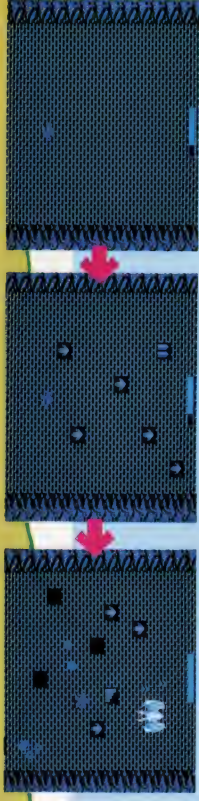
- 1 いたるところ 動かないが、土と同じように
- 2 コーン 運らなっおでつかい炎の玉「コ」の像だが、二つを倒せば
- 3 どんくろ 毒液をばらばらしてこける
- 4 どんくろ 毒液をばらばらしてこける
- 5 ミニペン 毒液をばらばらしてこける



必殺ワザ セレクトを押しながら入ると

ステージ4の地下迷宮はとても難しいところだ。しかしここには超ワザがあるんだ。地下迷宮に入る

ときにセレクトを押しながら入ると、敵キャラはアテナノボンだけで、アイテムが取りほつだいなんだぜい。



スタート

お待たせ!!

SS5攻略マップ

いよいよステージ5に突入。4人がそれぞれ4コずつのパーツをそろえていないとクリアは不可能だ。パーツはもちろんだけど、レベル米足と思ったら迷わずやりなおそう!

69ページに続く



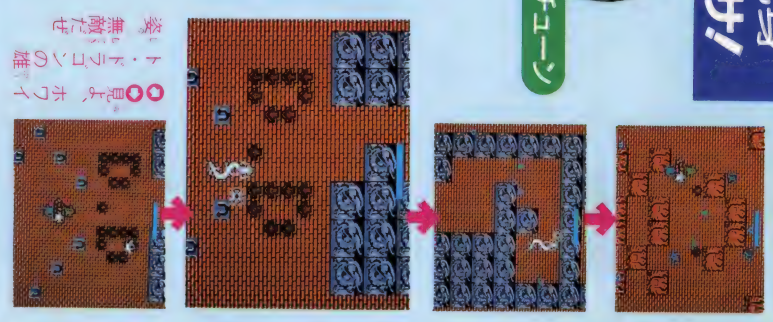
≡≡≡≡

白龍の化身 バルーサ!



セチェーン

龍の象の大群だ。バルーサを先頭にして⑤し、敵の中を二気につぼみ、必殺の魔法の弾を打ちこえ。必要なら、



見よ、ホライ
ト・ドラゴンの雄
琴、無敵だ



龍の像には、バルーサが強いの。ここでもヒットポイントが他の3人の半分ですむ

テビルの像

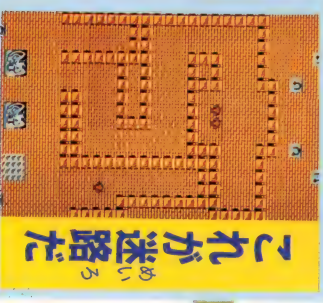


こいつには、トビーに勝てる。とんとん撃つてくから、早く勝負をしかけよう

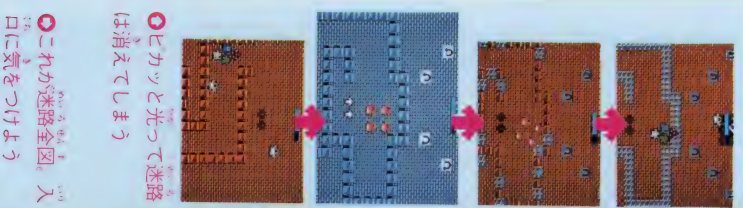
火の玉ファイター バルバ



ここは、カベが迷路をつくり、絶対にぬけられない。⑥ボクサントビの魔法バブルだ。迷路をすべて消し去ることができる。



これが迷っている



ピカッと光って迷路は消えてしまう

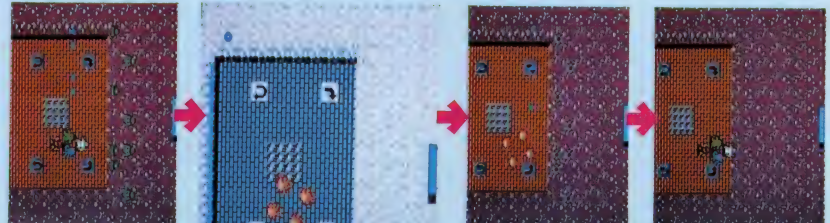
これが迷路全図。入口に気をつけよう

第1の必殺 カリバ

ナイサス

まずは敵のほし炎の
カマをこころし
あしだ。カリバ先頭
カリバの魔法をはずす
として①ホコで、勇者
の魔法を使え。アッ
としてしまえよ。

○カマの魔法をはずす
○カマの魔法をはずす
○カマの魔法をはずす



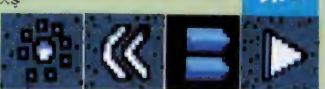
スタートする前に これだけは知っておこう!

日本の剣

この日本の剣は、
剣に取らなければなら
ない。エッジを倒し
たいのなら

勇者の魔法

スタートで各
パーティを1つづつ、回
りまわすことができる。
てはじめに使える。



ゴースト

○S5の前半では、いたるところにウロウロしている。わりと動きも早いぞ!

カツバ

○3列にならんで、ホコホコと出たり入ったり。どんな弾も撃ってくるよ

ミノの像

○こんな石像も立派な敵キャラ。こいつは、カリバの先頭なら他の3人の半分の数で倒せる

スパイダー

○上から下、上から下と次から次へとやってくる。毒をはきかけてくるよ

ニがチエッジポイント

フオーメーションエンジが 攻略のカギだ!



矢印を取るとフオーメーション
チャレンジできる。うまく
使いこなして、有利に戦おう。

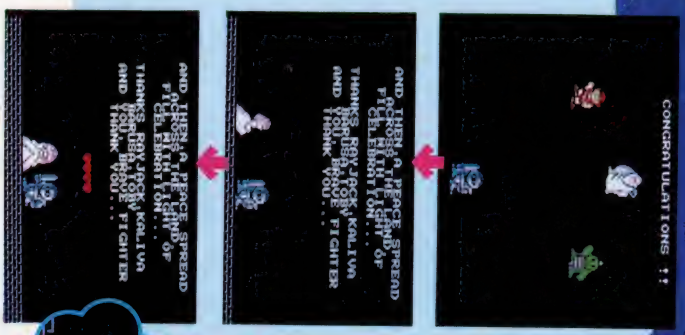
やっとたどりつ
 長かつた旅もおわるんだ
 はりきって、後半戦にいどめ!



いよいよラストだ ステキなエンディングが待っている!

フオーメーション、魔
 法、体力、そして剣。い
 るいろあったけど、ゴー
 ルは近いぞ。ウレシ姫は、
 今か今かとキミの助けを
 待っているんだ!

そして ブラゴンを撃破

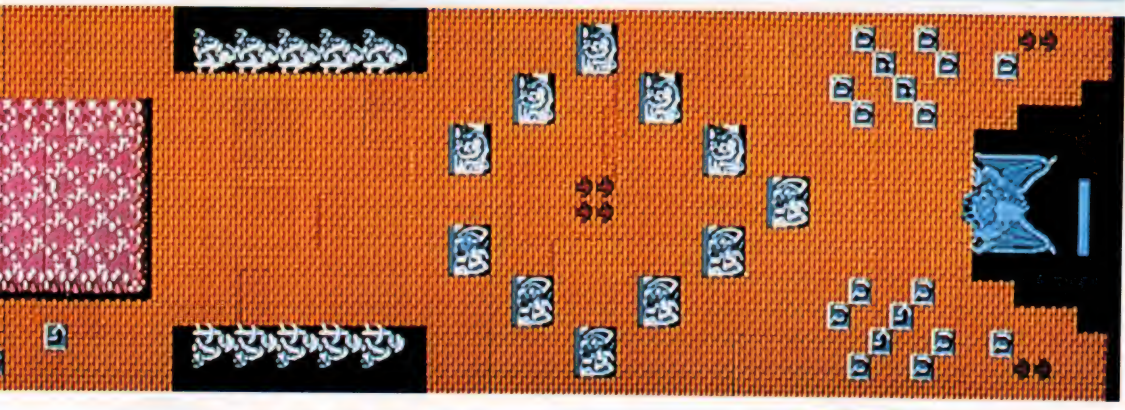


シンやんだぞ。長い道
 のだんだん、リムクを
 倒した。ゴウ姫との感動
 対面だ。これで、世界はま
 和やかしてるんだ。

4人の友情もここ
 ままで。ひとりだけ
 けかけして姫のもとへ

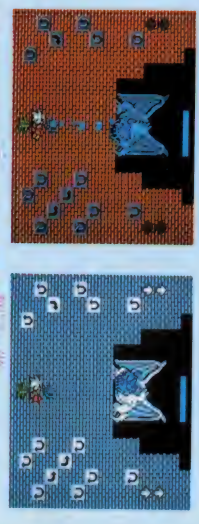


戦士の像には、レイジヤツク
 が有利なはず。でも、ほとんど
 倒すのはムリだ。逃げる!



最強、最大! ブラゴンをたおせ

数々の困難をのりこえて、ブラゴンにたどりつ
 いた。ウエボンを3つ取って、武器の力が最大な
 らば、4人がそれぞれ3発ずつ交代で撃てば、ブ
 ラゴンを倒すことができるぞ。カンパ!

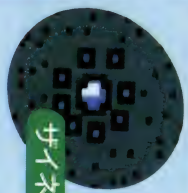


こうやって、動きまわる
 ブラゴンの頭を撃つ

青白く光ったら、フオー
 メーションをチェンジだ
 の勝利だ!
 3本の剣の力で
 ドラゴンにどどめを
 さすチームワーク

池の中から首を出して
 火の玉をはいてくる。た
 くさんいるから注意!

真打ち登場！ レイジヤック



サイネン

おぼくはトシヤッ
クを走動し、左側上
の壁を登ります。
パイプがコアは
強いの馬に变身だ。
サイネンが近づいたら、
の安全地帯を進もう。

④ホクンでトシヤッ
クを走動し、左側上
の壁を登ります。
パイプがコアは
強いの馬に变身だ。
サイネンが近づいたら、
の安全地帯を進もう。



サイネンが近づいたら、
の安全地帯を進もう。
パイプがコアは
強いの馬に变身だ。
サイネンが近づいたら、
の安全地帯を進もう。

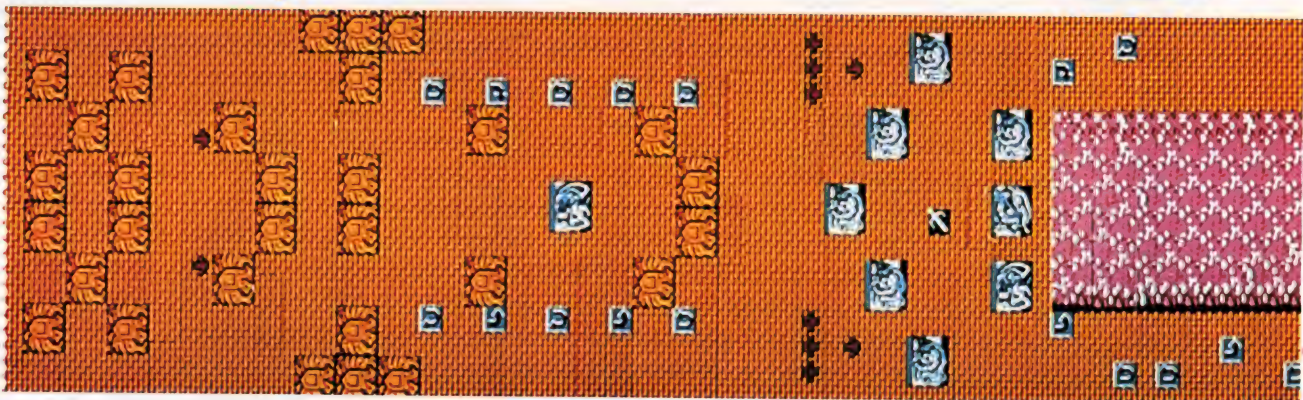
○頭がないからテトラ
メに動く、とにかく数
が多くてうっとうしい



壁

ゴールは近いぞ！後半戦

さあ、後半戦だ。前半でも、いろいろあったけど、これからは、もっととっとおぼくがしんぞ。ワ
ッパをよく見て、どのフオーメーションが有利かを、いつも考えながらゲームを進めて行こう。



変身中にもチェンジ

ハルサとは違い、トシヤッの自
馬は、なんでもフオーメーションチェンジ
ができるんだ。変身が解けたとき、有
限なフオーメーションになるように、変
身したと、すぐに知る右側のパイプで
チェンジしてあげよう。



○1ホーラ、フオーメーション
が変わってて、しま

撃てる

○きもちわるいけど、変身
中にチェンジしてよ

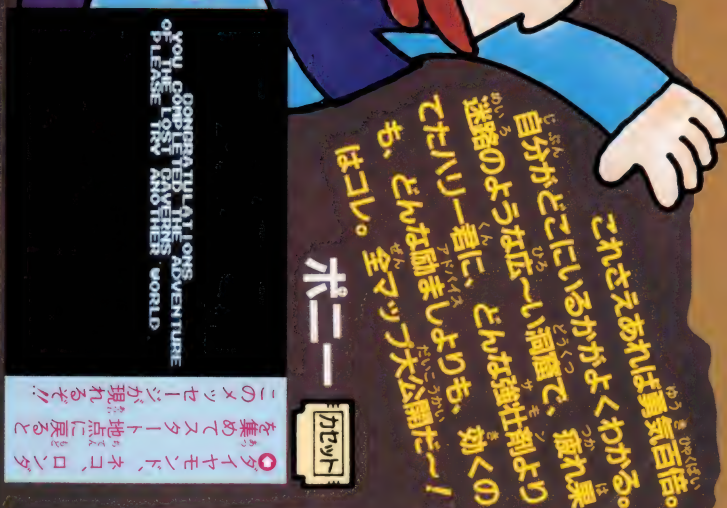


○こらやって、チェンジア
テムを取るとどうなるか
○変身中にも撃てるんだ。あ
んまり役に立たないけどね

必殺の魔法だけでは クリアできない！

4人そろってレベル20。魔法/パワーも全部そろ
えた。でも、それだけでクリアできる程このゲー
ムは甘くない。魔法を使わなくてもフオーメーシ
ョンをチェンジする。キミのテラの見せどころ。

大冒険



カセット

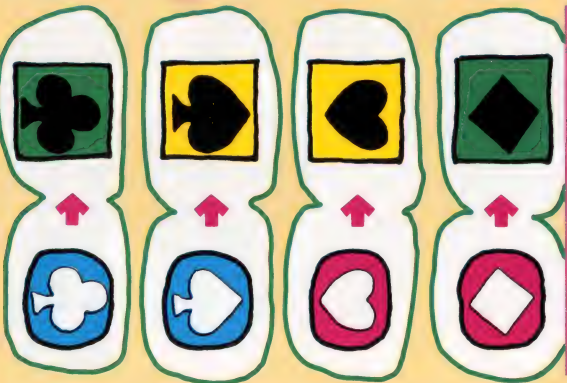
ポニー

○タイトル、キャラクターを集めてスタート地点に戻ると1のメッセーが現れるぞ!

これさえあれば勇氣百倍。自分はどこにいても調度で、敵の謎路のようになびーい洞窟で、効くのてなハリ一君に、どんな強仕制よりも、どんな励ましよりも、全マッラ大公開だー！はコレ。

◆同じ模様の水晶玉で岩扉は開く。ポニーさんは親切だから準備の水晶玉もあって、表示には出ないけどちやんとストツジャンするより斜めにホヨヨと飛んだほうがいいみたい

水晶玉と岩扉



◆地底からイツキに高い所へ運んでくれる。BGMもいいけれど、空飛ぶ敵に触るとマッテン！ まっさかさま

モライ



◆近頃、巷で大評判のモアイ君。が、しかし、今回も悪役でハリ一をべつちやんにしよう

◆画面から消えずに、ワロワロしてるのがワロゾコンドル。これにハリ一君を体当たりさせればワーゾ面にノ



風せん

◆1塊り3000ポイント、の金塊 取らなくてもゲームの進行に影響はないが、ほとんど集めればマッというまに5



プーチン

8万点、その後は10万点ごとに1UPするぞ!

金塊



◆キャマラまで、ピントー一挙擲載。集めて得たる金塊から得点アップに欠かせない重要なアイテム。無敵、1UPおぼせて。

記号の説明(1)

記号の説明(2)



スアピストル

ゲームスタートのときには20発の弾を込めたピストルが用意されているが、スタートと同時にすぐ40発に増やせる。くじやカエルはコシを使おう



1UP

どこかで見たと感たら、

吸血症に効く、とホー-8は

「笑っていいも」でおなじ

み、おめムークじゃなく

て、マジメなイの象徴だ

点ボナス。地下五画面で出

ツツ赤なウデ、10000

ルビーがサマズイが、は

たまたま紫水晶か？の指輪は

十字架と同じくロンダのいる

地下五画面に出現するのだよ

だけのキヤラだ



ヒラツヤ

これを取ると、ヒラツヤ

ルビーがサマズイが、は

たまたま紫水晶か？の指輪は

十字架と同じくロンダのいる

地下五画面に出現するのだよ

だけのキヤラだ

パニーで約10秒間無敵になる。

また紫水晶か？の指輪は

20000点に、地下五画

地下五画面に出現するのだよ

だけのキヤラだ

十字架



吸血症に効く、とホー-8は

「笑っていいも」でおなじ

み、おめムークじゃなく

て、マジメなイの象徴だ

点ボナス。地下五画面で出

ツツ赤なウデ、10000

ルビーがサマズイが、は

たまたま紫水晶か？の指輪は

十字架と同じくロンダのいる

地下五画面に出現するのだよ

だけのキヤラだ

お輪



これを取ると、ヒラツヤ

ルビーがサマズイが、は

たまたま紫水晶か？の指輪は

十字架と同じくロンダのいる

地下五画面に出現するのだよ

だけのキヤラだ

ロンダと薬



オリに閉じ込められて

いる可哀想なネコは、

地の底からカギを拾っ

てこなけりや、救出で

きななのだ！

ネコとカギ



石にされたロンダに

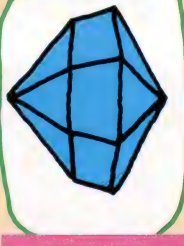
精気を吹き込むこの薬

ネコのすぐそばに隠れ

ているぞ、忘れず取ら

なきゃダメ！

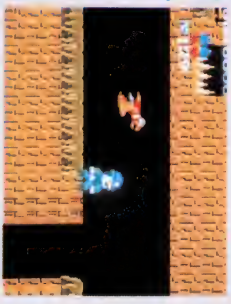
ダイヤモンド



いきなりゴロンとこ
ろがってゐるからって、
コインを手に入れる道
のりがとってても険しい
のだ

クレープだ!!

クレプド!



クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

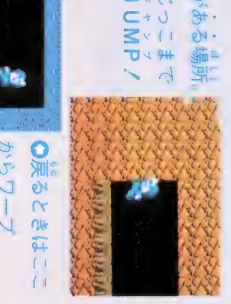
クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

クレープは、クレープだ!!

1UPの場所...



1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

1UPの場所は、ここ

忘れちゃいけないニュー

さて、覚えておくべきアイテムの世界は思
えませんでした。現象に限って、スーパー
ボールの基本的な最大攻撃法を覚えておく
て、思い出して、その中で14回分だけ使
て、その中で14回分だけ使

えませんでした。現象に限って、スーパー

ボールの基本的な最大攻撃法を覚えておく

て、思い出して、その中で14回分だけ使

て、その中で14回分だけ使

えませんでした。現象に限って、スーパー

ボールの基本的な最大攻撃法を覚えておく

て、思い出して、その中で14回分だけ使

て、その中で14回分だけ使

えませんでした。現象に限って、スーパー

ボールの基本的な最大攻撃法を覚えておく

て、思い出して、その中で14回分だけ使

て、その中で14回分だけ使

えませんでした。現象に限って、スーパー

ボールの基本的な最大攻撃法を覚えておく

て、思い出して、その中で14回分だけ使

て、その中で14回分だけ使

えませんでした。現象に限って、スーパー

ボールの基本的な最大攻撃法を覚えておく

て、思い出して、その中で14回分だけ使

て、その中で14回分だけ使

えませんでした。現象に限って、スーパー



それがおそろ
いしまよ、ア
イパーの表示
の後、タイム画
面になったり、コ
ンローのみのホ
ウを3回、セリ
ムホウを2回、
押し。ムシヤ
ーの上に矢印を
たのスタート。

やられたらこぼれてない
位置になったらスタートボムを

エリカ、攻略マップ

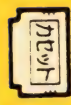
スーパー・ジョー 再び!!

THE WAY TO VICTORY



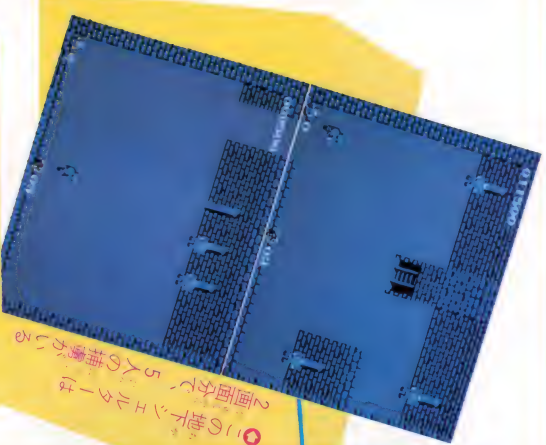
この秋の期待作、戦場の狼の登場だ！ 世界征服をたくらむ悪いヤツらの野望を打ち砕くため、今日もジョーは行く。よい子はこのマップで徹底攻略だ!!

カプコン

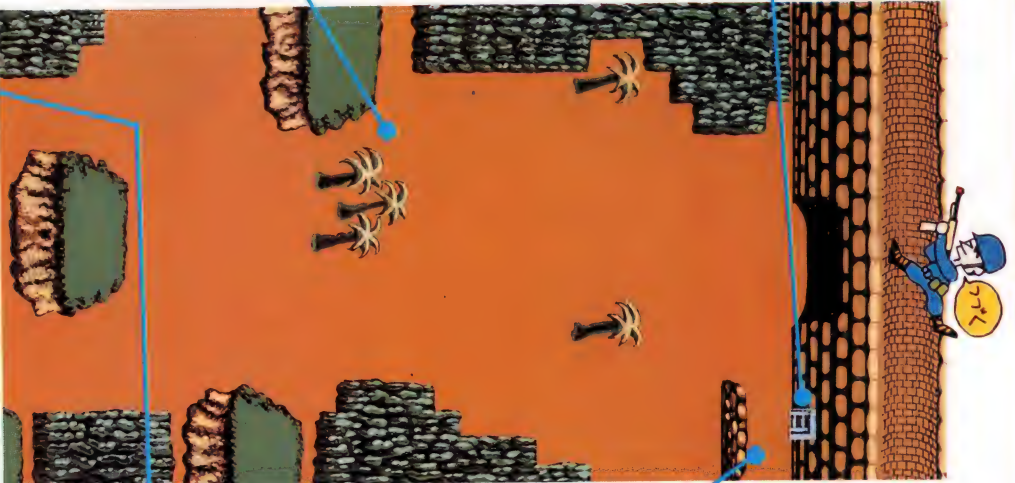


©CAPCOM

エリカ



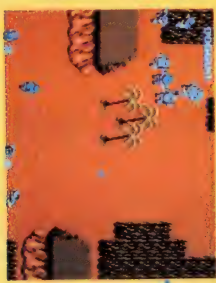
この壁、ヘルターは2画面まで5人の捕まわしる



チエツク5

ほりまだつかいしれい
捕虜奪回指令!

● 仲間発見！ 左側から行くと救出不能になる



チエツク6

ここにもあるぞ地下シエルター



だ！ するど……
● 手榴弾で狙い撃ち
● コートの後ろを

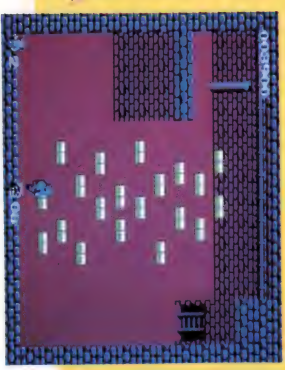


● ジャーゲン！ こんな所にもあるんだな

チエツク4

しゆりゆうだん ほまきゆう
おととと 手榴弾補給!

● こらんくたさこの手
● 細繩の山！ こんだけあり
● 取らなまきまへんってり



戦いの幕あけ！
スーパージョーは生きて還れるか?!



○ジョーは荒気、やぶの中でも歩けるもんね

チエック1

とくしゆしゆりゆだん にはうしゆ
特殊手榴弾を入手せよ

○マシンガンで、タタ
 ターンと木を撃って…



○ラッキー カのある特殊手榴弾のつけ



○これさえあれば四方の敵は全滅だぜ!



チエック3

ちか
地下シェルター発見!! はつけん

○初の地下シェルターが出現するのじや
 ○ここが内部 隠れキャラのヤシチも出るよ



○機銃を撃つ兵士を手榴弾で
 やっつけると入ロカがほつかり



○ヤシチが出現
 ○樺を10発撃つ

チエック2

へいたい
兵隊さんのトリプル攻撃をかわせ! こうげき



○一息なんの変わりもない敵
 兵士が飛び降りて来るのだが

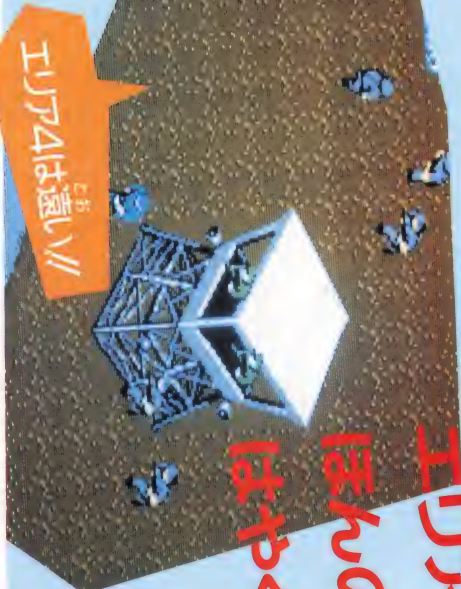


○うわーん こいつ
 らが身じやかった!
 ハーロー、きらいだ



エリア1、それはスティーシアのほんの序の口!! はやくもジョーに危機が!

ゲームセンターの時代から、伝説のように戦場の狼は難しいと言われてきた。もちろんファミコン版もそのムズさはしえんじえん変わっていないのだ! 地下シエリターという新たな要素が加わった分だけ、いかに進みにくい所もあるしね。でもこんな所でつまづいてはいちや、エリア4までは突破できない! フォアイト!



エリア4は遠い!!

エリア1

チエツク14

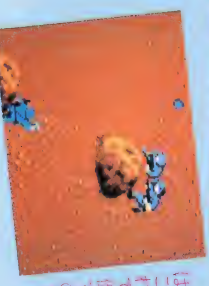
エリア1最後の攻防!!



○扉を守る兵士を全滅やつけると面クリアだ。みんなやつけると壁を持つ兵士が舞臺の金庫を盗むぞ

手榴弾攻撃で大突破!!

チエツク13



○戦艦兵士の大部隊はこれで倒すのだ!



エリア2の入口をかたく閉ざす扉

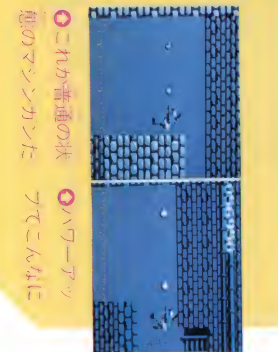


わたしの負け

チエツク12

パワーアップアイテム登場

○捕虜を助けたらおれにマシンガンかパワーアップ!



○これか普通の味
○パワーアップしてこんな

チエック11

(ほり) 上をぬらぬら
捕虜救出



○挿入は一人1000点だ 必ず助ける

チエック7

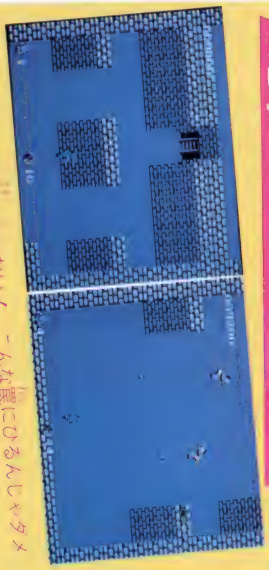
バイク兵に注意



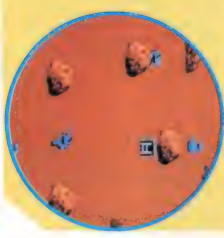
○橋に近くと画面右から足つて来て、スーパージョーに手榴弾を投げる。一つには手榴弾攻撃はきかない

チエック10

ちか
地下シエルターの罠だ



○入ってみると、敵しかいない。こんな罠にひるんじやダメ



○手榴弾を壁にくまなくぶつける。とっかに入口があるヨ。でも、うかつに入っちゃダメだよ!

チエック9

とくしゆしゆかたん
特殊手榴弾



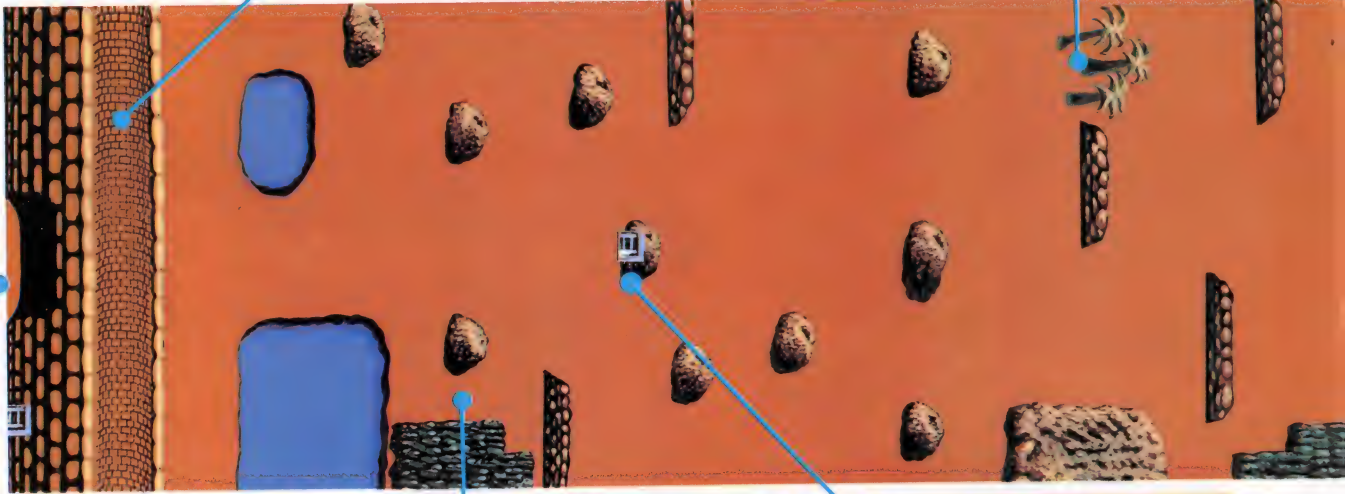
○このへんには特殊手榴弾が隠れている。先のためにも捜し出さなくちゃ

チエック8

はし
橋の下の激戦!



○映画のランボーみたいで、マシンガンを乱れ撃ちで、一撃に変え進めエー。後ろをきるな!



危険!



○地下シエルターの入口はこんな激戦地帯にあるのだ。迷惑だよくじしよ



○シヨーはもちろんのこと、敵兵もマシンガンの弾も見えないという恐怖の場所。キヨウイ!

エリマは
みんな敵か？

さらに強力な敵がスーパー・ジヨ一

を待ち受ける



<<<< / スタートして間もないのに、
ジヨ一はもうボロボロだ。しつこい悪党どもの兵隊
にそろそろカンザルしてきたぜ！ まだ4エリアの
途中なのにこんなことじゃ先が思いやられるぜ……。

エリア2

これはヒ・ミツ!

地獄のエリア2 スーパー・ジヨ一の明日なき戦い

エリア2のゴール近し!
は降伏したのだ
ついに指揮官

ジェルカン取って高得点
2000点

ここにはジェルカ
ンという隠れキヤラ
が出るのだ

このあたりに隠れキ
ヤラの防弾チョッキが

これは何だ?!
隠れキヤラが
シエルタ一の位
置に見えるのだ

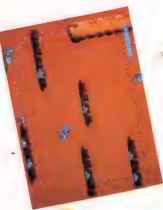
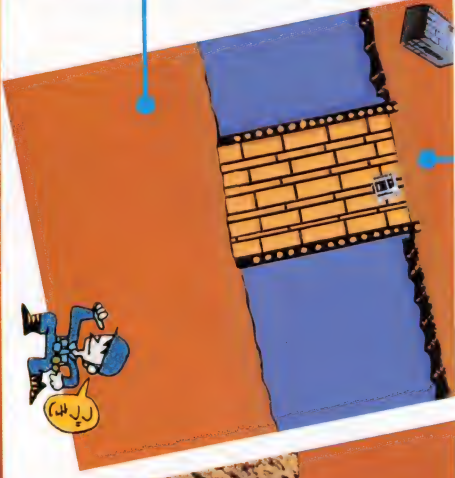
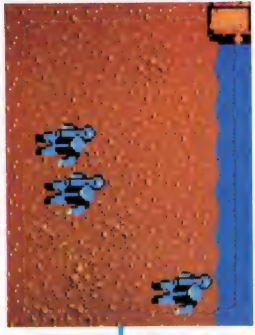
うーん、またして
もハイク兵のやつが

そろそろカが尽きてきた
おトクな隠れキヤラを求む

手榴弾
はごにんアツ

やっ、なん
かヤバイかんし

画面上の敵を全滅させ次のステージにも行けるといふ隠れキャラ



敵兵の穴に身を隠しながら撃ってくる

強力な敵、バスターカ砲を持つ部隊の待ち伏せだ！ ジョーはたった一人なのに……

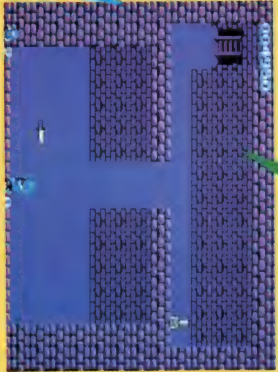
あぶない!

このあたりには注意してトラップも前方からいきなりやってくる ひきようモノ!



スタート START

TOPキャラを探すんだ



これを取るとジョーがTOP
隠れキャラのこととすると、ここで串刺し!



徳間書店

定価300円



攻略本シリーズ第10弾

戦場の狼 THE WAY TO VICTORY

全

攻

略

本

10月4日発売予定

売切れが予想されます! 早めに本書さんへ予約しよう!

発売日は地域によって異なりますので、お近くの書店にお確かめください。

※表紙は変わることがあります。

ファミコンマガジン 編集部・編著
Magazine

大型とじ込みマップと
ゲーム音楽楽符付き

定価 330円



ほとんどの勇者の血を引く者よ
おトクな情報満載のこの本で
ドラゴンクエストの世界は
卒ミのものだ!!

3大特典
特大マップ
クイズ
BGM楽譜集付

即日売り切れが予想されます。お早めにお近くの書店にご予約ください。

お待たせしました。
ドラゴンクエスト 完全攻略本
いよいよ9月27日発売です。



大好評発売中

ワルキューレの冒険 完全攻略本

ひと目でわかるマップ付き
定価 300円



ハイ スコアルール ファミマガ認定



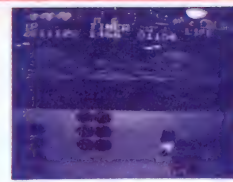
氏名上の数字は前号の順位、Pはペンネームです



○大阪府・長屋仁志クン



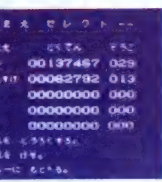
○大阪府・橋本憲典クン



○大阪府・橋本直樹クン



○大阪府・橋本直樹クン



○神奈川県・柚木正統クン



○茨城県・武田尊クン



- 1位** かんばれゴエモン / からくり道中
999万9990点
(大阪府・梶宗幸クン)
- 2位 (大阪府・橋本直樹クン) 261万1120点
- 3位 (大阪府・橋本憲典クン) 214万7340点
- 4位 (大阪府・橋本直樹クン) 152万4090点
- 5位 (滋賀県・荒田隆仁クン) 99万5930点
- 6位 (埼玉県・関圭一郎クン) 83万2520点
- 7位 (岡山県・佐伯康之クン) 77万1230点
- 8位 (神奈川県・中谷泰生クン) 43万1120点
- 9位 (東京都・秀島貴夫クン) 42万8930点
- 10位 (東京都・松村晃クン) 38万7340点
- 11位 (埼玉県・飯田俊之クン) 37万340点
- スクリーン**
1位 4299万9990点
(静岡県・岡本隆司クン)
- 2位 500万点
- 3位 (山口県・小林隆クン) 255万9790点

- 1位** スパイVSスパイ
1分08秒
(神奈川県・平浩司クン)
- 2位 (大阪府・竹下貴幸クン) 1分09秒
- 3位 (和歌山県・藤田朋之クン) 1分10秒
- 4位 (群馬県・小川和宏クン) 1分10秒
- 5位 (秋田県・船木光博クン) 1分11秒
- 6位 (大阪府・清久雄司クン) 1分11秒
- 7位 (新潟県・岩見一史クン) 1分11秒
- 8位 (東京都・馬場祖偉クン) 1分11秒
- スベランカー**
1位 8428万9600点
(茨城県・松山順一クン)
- 2位 (神奈川県・下村裕一クン) 1677万7200点
- 3位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 4位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 5位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 6位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 7位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 8位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 9位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 10位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 11位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 12位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 13位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 14位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 15位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 16位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 17位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 18位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 19位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点
- 20位 (三重県・竹原道夫クン) 1677万7180点

- 1位** 303万8490点
(北海道・竹内辰弥クン)
- 2位 (東京都・小林蒼人クン) 201万4980点
- 3位 (和歌山県・中原弘登クン) 116万3700点
- 4位 (茨城県・鈴木直樹クン) 100万6110点
- 5位 (神奈川県・平出淳史クン) 92万8740点
- 6位 (神奈川県・橋本憲典クン) 63万4740点
- 7位 (大阪府・橋本憲典クン) 57万8330点
- 8位 (愛媛県・別宮直樹クン) 51万4990点
- 9位 (大阪府・橋本直樹クン) 45万5947点
- 10位 (神奈川県・田中博健クン) 44万5940点
- 11位 (愛知県・織部志信クン) 36万4470点
- 12位 (東京都・正村明浩クン) 35万5920点
- 13位 (静岡県・岡本隆司クン) 25万6470点
- 14位 (東京都・中島健クン) 25万6470点
- 15位 (東京都・中島健クン) 25万6470点
- 16位 (東京都・中島健クン) 25万6470点
- 17位 (東京都・中島健クン) 25万6470点
- 18位 (東京都・中島健クン) 25万6470点
- 19位 (東京都・中島健クン) 25万6470点
- 20位 (東京都・中島健クン) 25万6470点

- 1位** 1103万2100点
(福島県・村上金彦クン)
- 2位 (北海道・鈴木康修クン) 1061万4200点
- 3位 (北海道・鈴木康修クン) 1056万9200点
- 4位 (東京都・渋谷龍クン) 1039万6850点
- 5位 (大阪府・金元聡クン) 1000万7600点
- 6位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 7位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 8位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 9位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 10位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 11位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 12位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 13位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 14位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 15位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 16位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 17位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 18位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 19位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点
- 20位 (愛知県・神谷俊和クン) 1000万7600点

- 1位** 91万5900点
(岡山県・田尻安士クン)
- 2位 (岡山県・田尻安士クン) 87万5800点
- 3位 (北海道・森 誠クン) 85万4000点
- 4位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 5位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 6位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 7位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 8位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 9位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 10位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 11位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 12位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 13位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 14位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 15位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 16位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 17位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 18位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 19位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点
- 20位 (群馬県・貝瀬慶裕クン) 85万4000点

- 1位** 111万1410点
(愛知県・青山茂クン)
- 2位 (東京都・小谷良弘クン) 108万2880点
- 3位 (群馬県・小川和宏クン) 106万5370点
- 4位 (群馬県・小川和宏クン) 104万3330点
- 5位 (茨城県・武田尊クン) 99万8690点
- 6位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 7位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 8位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 9位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 10位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 11位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 12位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 13位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 14位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 15位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 16位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 17位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 18位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 19位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点
- 20位 (兵庫県・成田正孝クン) 99万8690点

- 1位** 49万9950点
(茨城県・武田尊クン)
- 2位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 3位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 4位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 5位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 6位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 7位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 8位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 9位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 10位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 11位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 12位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 13位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 14位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 15位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 16位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 17位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 18位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 19位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点
- 20位 (石川県・松山哲生クン) 10万9200点



茨城県・河直哉

兵庫県・藤井伸幸



山梨県・依田元宏



京都府・森本憲一



京都府・河端直之



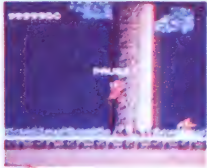
愛知県・玉田薫



東京都・佐藤泰穂



広島県・堀端孝志



埼玉県・高橋一浩



埼玉県・高橋一浩 & 川島浩二



- 1位 83万4000点 (東京都・中根高歩クン)
- 2位 80万1500点 (群馬県・小川和宏クン)
- 3位 61万点 (三重県・高橋佳光クン)
- 1位 47万6560点 (京都府・森本憲一クン)
- 2位 29万4150点 (茨城県・仲上久智クン)
- 3位 24万6170点 (東京都P) デビット)
- 1位 99万9900点 (埼玉県・光畑秀昭クン)
- 2位 40万9600点 (山梨県・依田元宏クン)
- 3位 21万6700点 (東京都・正村明浩クン)
- 1位 282万2000点 (東京都・佐藤泰穂クン)
- 2位 40万9600点 (山梨県・依田元宏クン)
- 3位 21万6700点 (東京都・正村明浩クン)
- 1位 99万9900点 (埼玉県・光畑秀昭クン)
- 2位 40万9600点 (山梨県・依田元宏クン)
- 3位 21万6700点 (東京都・正村明浩クン)
- 1位 6万7500点 (栃木県・加藤泰尚クン)
- 2位 6万7500点 (群馬県・小川和宏クン)
- 3位 6万7500点 (群馬県・小川和宏クン)
- 1位 99万9900点 (埼玉県・光畑秀昭クン)
- 2位 40万9600点 (山梨県・依田元宏クン)
- 3位 21万6700点 (東京都・正村明浩クン)
- 1位 99万9900点 (埼玉県・光畑秀昭クン)
- 2位 40万9600点 (山梨県・依田元宏クン)
- 3位 21万6700点 (東京都・正村明浩クン)



マイティボンジャック

最高偏差値 100以上

- 栃木県・加藤泰尚クン
- 愛媛県・諏訪陽一クン
- 新潟県・佐藤満クン
- 埼玉県・貴島輝和クン
- 大阪府・山田善紀クン
- 東京都・佐藤正晴クン
- 長野県・吉田和正クン
- 京都府・河端直之クン
- 新潟県・姉崎貴則クン

影の伝説

最高得点 99万9950点

広島県・堀端孝志クン

サーカス・チャリィ

最高得点 99万9999点

- 京都府・板谷篤クン
- 埼玉県・石川武宏クン
- 京都府・河端直之クン

スーパーマリオブラザーズ2

ルイジ編

- 最高得点 99万9995点
- 群馬県・小川和宏クン
- 栃木県・塚本和貴クン
- 神奈川県・柚木正統クン
- 埼玉県・荒川智博クン

バルトロ

最高得点 3599万9990点以上

- 鳥取県・山根直樹クン

スタラスター

暗黒星雲撃破成功!

京都府・長田洋一クン

スターソルジャー

最高得点 99万9990点

- 京都府・坂井ゆうきクン
- 埼玉県・高橋一浩クン & 川島浩二クン

10ヤードファイト

最高得点 65万5350点

- 神奈川県・堀内信和クン
- 神奈川県・下村裕一クン
- 神奈川県・戸田正一クン

65万5350点が最高得点。それ以上になつて表示がおかしいものも、認定しちやいました。オオマケだよ。



そういったわけで、さっそ No.13の、マリオの誕生記念! カセット版スーパーマリオでスコアを859万2300点ジャストまで出そう! 認定者発表!

- ★No.13認定者
- 神奈川県の下村裕一クン
- 東京都の吉原周クン
- 愛知県の山崎真嗣クン
- 東京都の森靖仁クン

東山消印の名前のないキミ! せっかくだから認定してあげるケド、住所も名前もわからなくて、認定証を送れないヨ! キミが編集部に送った写真と同じものネガが、その写真と、現像したものを送んなされ! 写真が一致したバヤイは、キミが東山消印の名前のないコと認めるからネ! もちろん住所と名前を忘れずにネ! あて先には、ハイソコアルームの横に、赤ペンで「なんと私は東山消印」と書くのダヨ! 忘れずに♡

ゴゴオゴビロンゴビロンおつなんだんだ、あの列車の上を走ってるあぶないヤツはッ。あつアはアレは「ヒュー! 取扱説明書の表紙では外人顔なのに、次のページですっかり子供顔になつていて、ゲームがはじまるとじゃじゃ丸くんのように目が点になつてしまうボクはチャレンジャーさ! 本当は王女を助けるのが役目だけど、そこはそれ、男は愛よりも冒険に生きるのさつてんで、あつつり忘れてシーン2へ行こうつと。んなわけて、がんばりなはれの宿題は、ボクが出

東京都・森靖ニクン



東京都・吉原周クン



東京都・吉原周クン

テク
ウル技だけが
テクじゃない

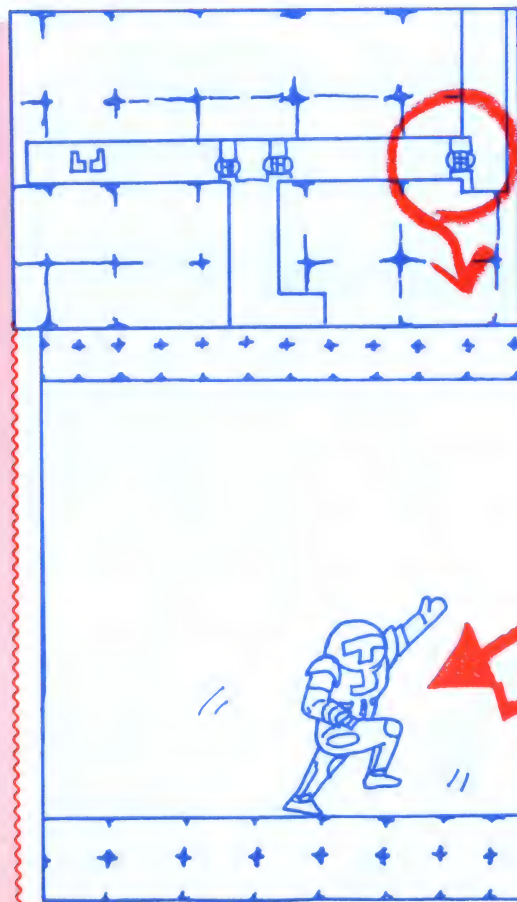
しん れん さい
新連載



正攻ゼミナールはウル技やウラ技を使った攻略法ではなく、正しい、正当な攻略テクニックを教えるコーナーだ。文句あつか!!

正攻ゼミナール

イラスト/沢谷龍子



①ゲートとゲートに区切られた場所によって、エネルギーボールやミサイルの量は決まっているのだ。でもエネルギーなどがなくなったら、ゲートを出て他の場所に行き、またもどるとエネルギーボールなどは出現するよ

メトロイド

エネルギーボールとミ

サイル出現の法則だ

エネルギーを蓄えるのにベストな場所がある。それは、スタート地点から右に進んだ3つめのゲートのところだ。ここには、倒すと5か20のエネルギーボールやミサイルを出すリオがいる。このリオを倒したら、右へ画面をスクロールさせ、リオの出現地点が画面から見えなくする。そして左へ戻ると

またリオがいる。これを繰り返して、リオを何度も倒しては、エネルギーボールなどをもらおうんだ。

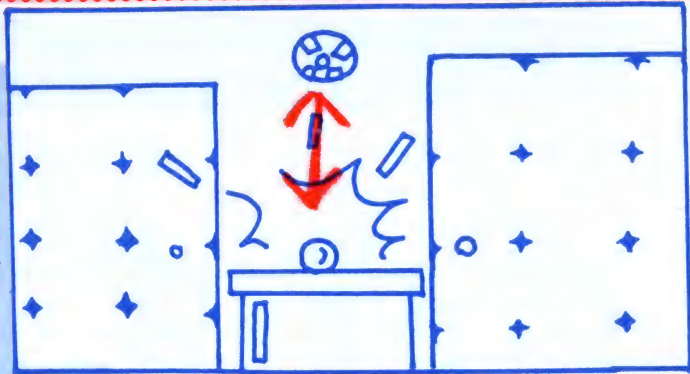
リオはサムスめがけて飛んできて、サムスがジャンプすると、上へ飛ぶという習性がある。リオの動きを覚えてダメージを受けないように倒そう。リオを倒してもエネルギーボールやミサイルが出なくなったら、ゲートを開けて隣の面へ出てまた戻ろう。なぜなら、サムスが他の面などに行かないで、エネルギーボールなどを取っているとその面で取れるエネルギーの限界になり、絶対出なくなるからだ。



エネルギーを得るのに通風口は便利だ!!

エネルギーは、たくさんあるにこうしたことはない。そこで、リオを倒してエネルギーボールを取ったりするのだけど、少し先にいった面では通風口を利用するといいい。

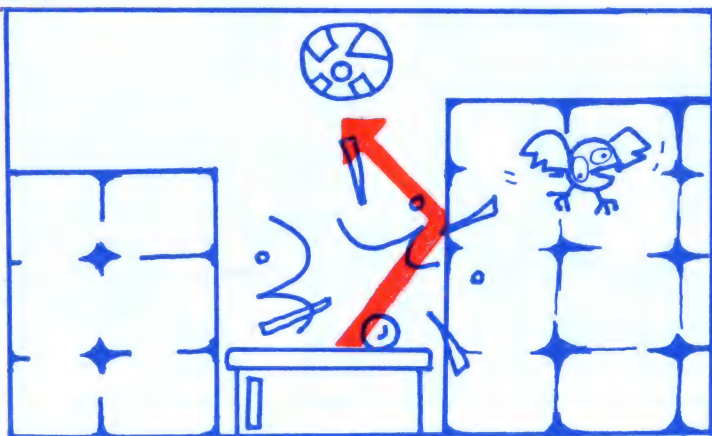
ここから出てくるゼブを倒してエネルギーボールを取ろう。方法は簡単、通風口に、サムスを丸ませて入れる。そして爆弾を②ボタンでセツトするのだ。すると、ゼブが出現したとたんじやられて、エネルギーボールが3サイル



○通風口の真ん中に爆弾をセツトすると、サムスは上下に動く。しかしゼブにダメージを受けやすい

になる。通風口の真ん中より少し右か左で爆弾をセツトしたほうが、ゼブが出てきたときもダメージを受けにくくいいよつだ。

サムスは、爆弾が発射しているとき(爆風と重なっている限り)敵に触つてもダメージを受けないのだ。ゼブに触つて、少しはダメージを受けるけれど、それ以上にエネルギーの増える率が高いのだ。通風口でエネルギーとミサイルをためよう。



○端にセツトすると、サムスは図のように跳ねてしまう。しかしゼブには安全だ

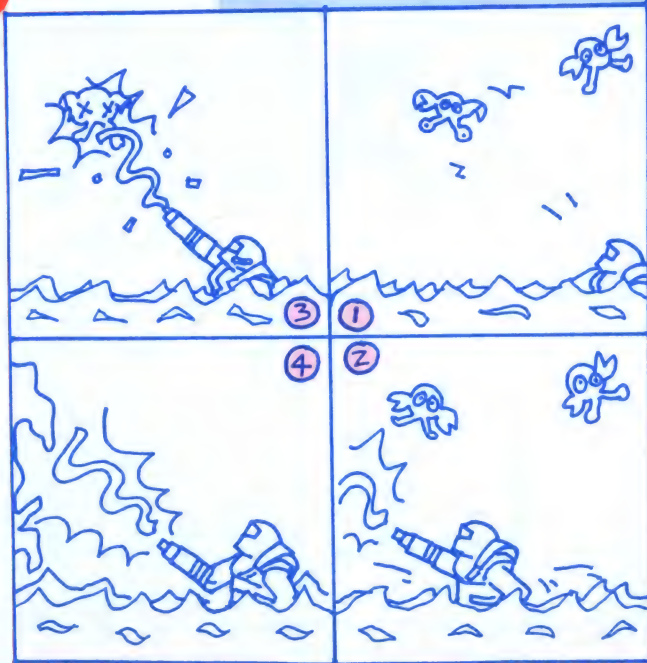
火の面(ノルフェア)は、サムスの持っているアイテムによつて進めかたを考えたほうがいいよ。

スクリューアタックを持っているなら敵に回転ジャンプでぶつかつていけばいいのだが、もし持っていないかつたら、敵を倒していくのは大変だ。そこでバリアを持っているなら、敵が飛びかう上のほうをさけ、わざと海を進もう。へたに敵を倒しながら行くよりも、ダメージの量は少なくてすむのだから。

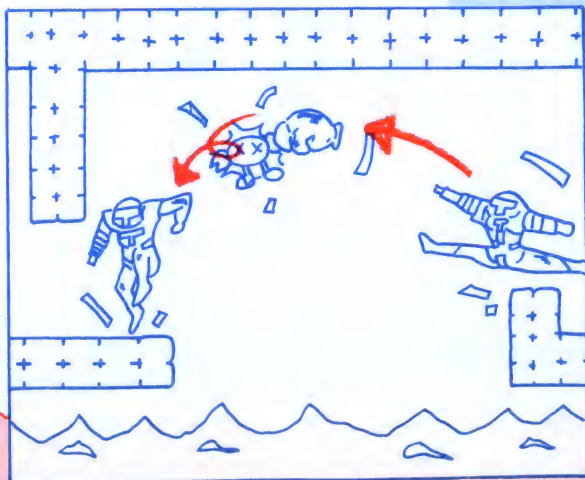
もし、波動ビームがあるなら、壁や床を通り抜けて攻撃できるので、海から攻撃して、進むという手もある。なおこの攻略法で、簡単に倒せる敵もいるのだぜ。

ノルフェアでの効果的なサムスの移動方法だ

○海の中から攻撃をしながら進んでいくのもいい

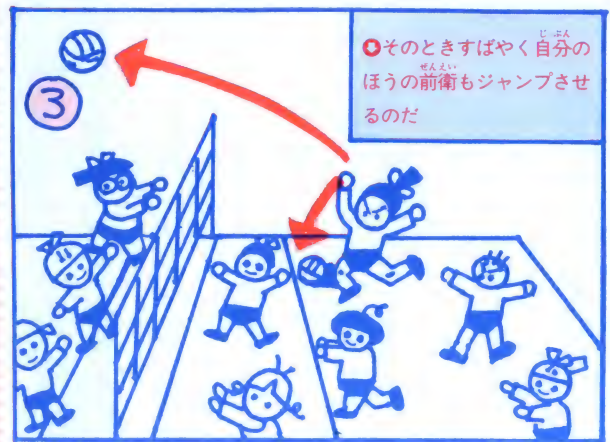


○スクリューアタックで、敵が攻撃をするすきをあたえない



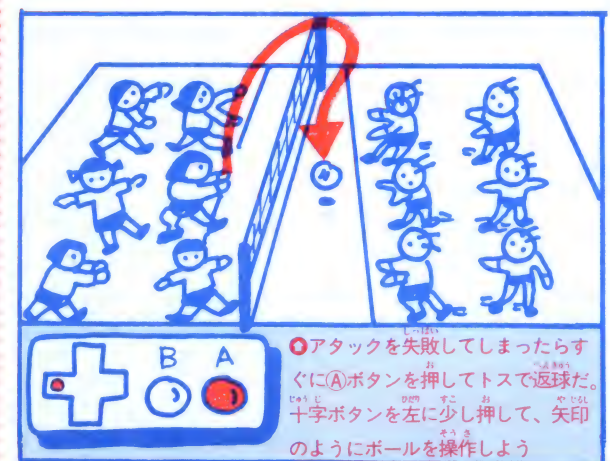
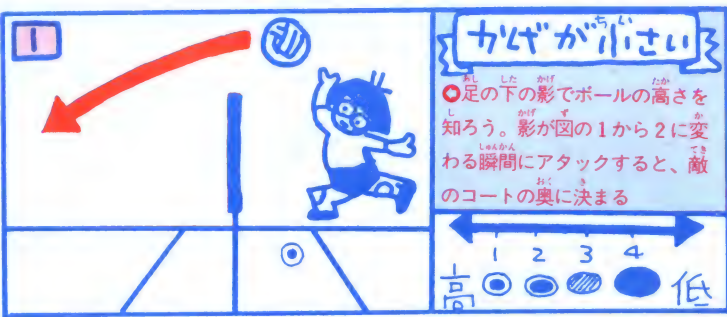
ワン・ツー・アタックを失敗させてしまうぞ

相手コートの後方にボールを入れた場合に、後衛がアタックで返球することがあると思う。
 このときがねらい目だ。後衛がジャンプしたのと同時く、自分のほうのタイミングで、自分のほうの前衛もジャンプさせるのだ。
 すると、敵のアタックしたボールは、とんでもないところへ飛ぶか、空振りをしてしまふということになるのだ。
 これが、最強のソ連が敵のときにも有効なので、うまく使ってみよう。この攻略法でソ連から点を取ってみよう。

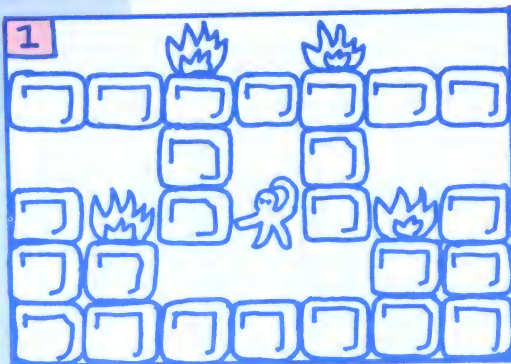


ネットぎわで安全なフェイント攻撃をする

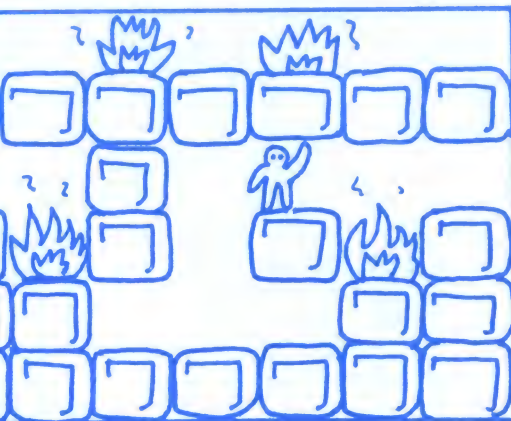
ボールの影を見ながらアタックをするけど、タイミングがずれるようだったらこれだ。「アタックだ」とBボタンを押したのだが、早すぎて空振りになったと思つたらすぐにBボタンを離しAボタンを押す。するとミスになることを返すことができるよ。
 しかもトスをしたあとで十字ボタンを自分のコートのほうへ押し、敵の前衛とネットの間あたりにボールが落ちるようにすれば、敵は全然手を出せずに、見ているだけとなるのだ。



○ダーナは換石の術で少しずつ上にあがっていく、そして……



○壊せる石を壊して、ついに右上の石の上に乗ることができたのだ



ルーム42のスピードクリアの方法を教えよう。

ルーム42が始まったらすぐに十字ボタンの右上を押しながらAボタンを連打する。

するとダーナは、壊せない石に向かい何度も換石の術をかけようとします。しかもこのとき少しずつダーナの体の上にあがるよ。

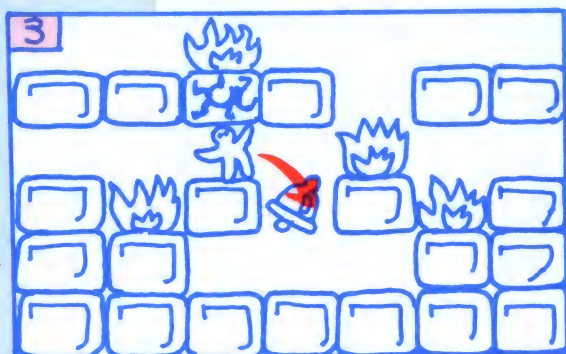
連打がうまくいけば、ダーナは右上の石に乗れるのだ。

そうなれば、あとは簡単だね。上のバーンが乗っている石を頭で壊し、下に降りる。そしてゴーストのスキを見て右へ行くんだ。

あとは上へいって、右上のスミに換石の術で石を出し、壊すと鍵が出てくるので、これを取ってクリアするんだ。

みぎうえ ルーム42は右上とAボタンですぐクリア

○上のバーンを落とせるので楽になるのだ。ダーナを図のように動かそう



ソロモンの鍵

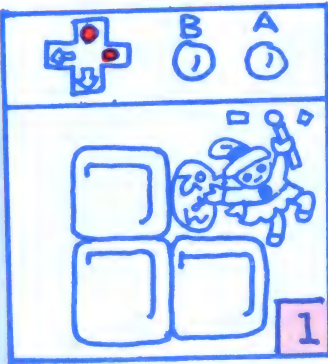
ソロモンの鍵

あしはば
足場がないところでは

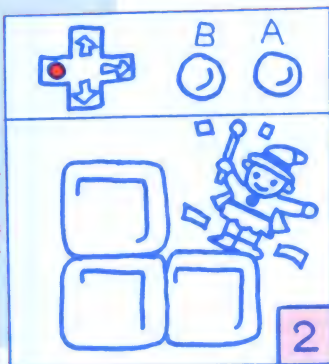
すいちよいしづ
垂直石積み
の術を使う

ダーナを石のはしギリギリに立たせて△ボタンで換石の術を使うと同時に十字ボタンの上を押してジャンプしてこらん。ダーナが立っていた石の上にまた石ができて、その作った石の上に乗ることができるとののだ。

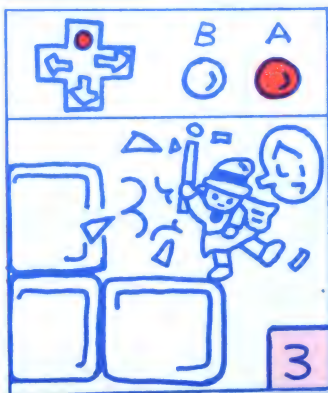
ダーナを石のはしに立たせるには、十字ボタンの右上を押してダーナを斜め上にジャンプさせ、空中で十字ボタンの左を少し押す。すると、ダーナは、



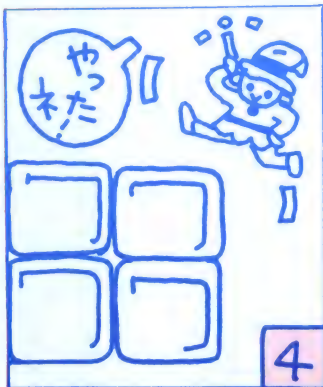
○ダーナを斜め上にジャンプさせる



○すかさず方向を変えて着地

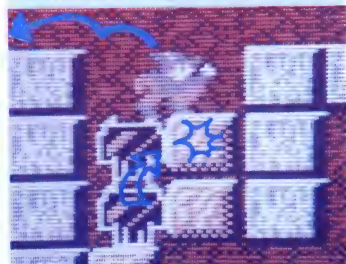


○換石の術で石を作り出すのだ



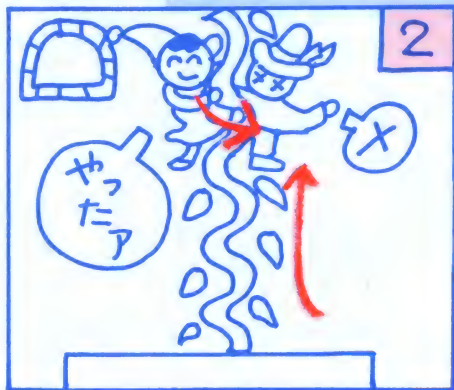
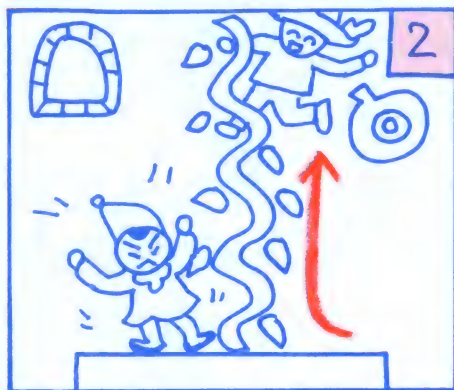
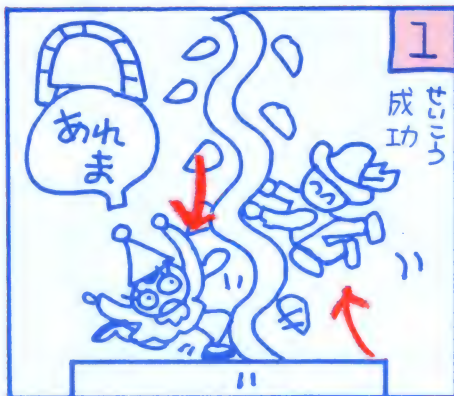
○このように真上に行けてしまふ

○左側には、カミラの鏡があって石が作れなかった。そこで垂直石積み
の術を使って一段上へ行ったのだ



方向転換をして左を向き、石のギリギリのはしに、つま先で立つことが出来るはずだ。
ルーム28などでは、この方法で鍵を取るのがやさしくなったりするので、覚えておいてほしい。

①ウルの位置をよく見れば、簡単に逃げる事ができるのだ



とう
パベルの塔

お
ツタを降りてくるウル

さくせん
をかわしてしまおう作戦

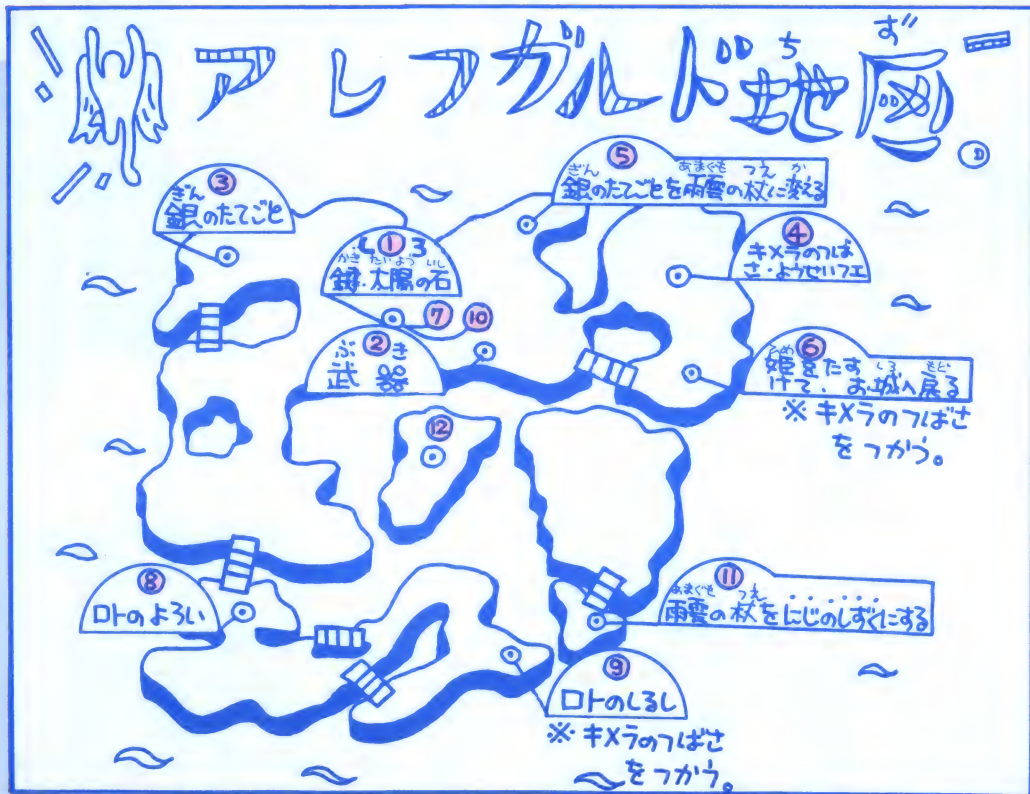
じつは、ツタは右側と左側の両方から降りてきたのだ。なんだ当たり前じゃないかと思うだろうけど、これを利用してウルを、うま〜ま〜とがでるんだ。

それはウルがツタを降りてきたときだ。たとえば、左側からウルが降りてきたとしよう。インティがツタの右側を昇っていくと、ウルに途中でつかまってしまうのが普通だ。
しかし、ウルがツタを降りきる直前まで、じつとがまんしておき、ウルがツタを降りた瞬間に、インティをツタの反対側から昇らせると、ウルとすれ違いの上に昇れるのだ！これでウルから逃げやすくなるはずだ。

ドラゴンクエスト

さいたんひつしま
ドラゴンクエストの最短必勝ルートはコレ!!

順番に進むと経済コース。ポイン
トは①と②でキメラの翼もしくはルー
ラの呪文を使うこと。むだに歩き回る
必要がなくなるからね。同時に、必須
アイテムを確実に手に入れることや、
③でロトのよろいを手に入れるまでは
キミの予算に応じて武器を買い替えて
いくことも大事だね。まあこれは理想
なんだけど、着実に敵を倒してGを手
に入れて、この方法でキマリさつ!

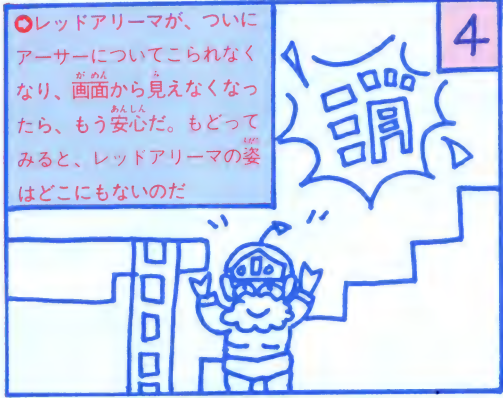
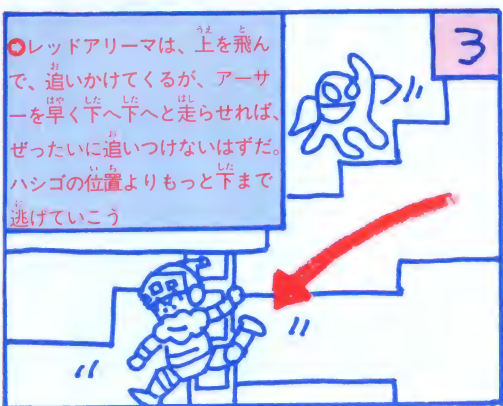
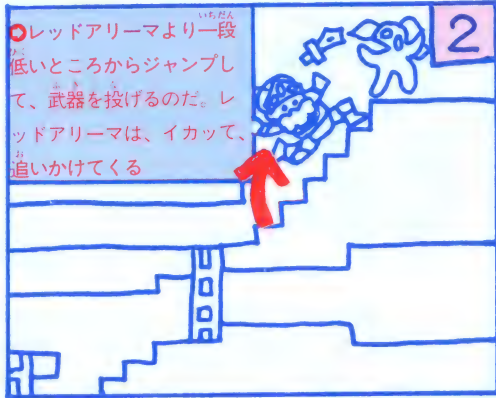
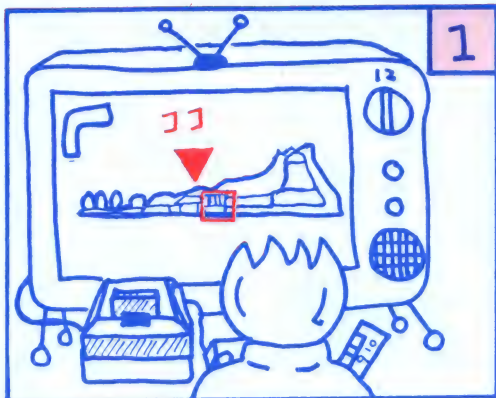


魔のアレフガルド全図。キミの「つよ
さ」次第でコースはどんなふうにも

ステージ3の頂上のレッドアーチャーを消す

ステージ3のこの一番上にいるレッドアーチャーは、とても倒しにくい。そこでジャンプをして短剣などを投げたの、すなわち下へと逃げるのだ。レッドアーチャーは、アーチャーを追って来るけれど、とどかく下へ下へと

降りよう。下へ降りていけば、ついにレッドアーチャーが画面から見えないところまで行けるはずだ。そして上へもつてみよう。ほら、レッドアーチャーがどこにもいなくなっているだろう。



○レッドアーチャーは、上を飛んで、追いかけてくるが、アーチャーを早く下へ下へと走らせれば、ぜったいに追いつけないはずだ。ハンゴの位置よりもっと下まで逃げていこう

○レッドアーチャーが、ついにアーチャーについてこれなくなり、画面から見えなくなったら、もう安心だ。もどってみると、レッドアーチャーの姿はどこにもないのだ

○レッドアーチャーより一段低いところからジャンプして、武器を投げるのだ。レッドアーチャーは、イカッと、追いかけてくる

ゲーム正攻ゼミナール
レポート

募集中

〒ゆづびんばんごう

住所

なまえ ・せし

でんわ

1105-00

東京都区港區新橋4-10-1

徳間書店

ファミリールンピュータマガジク編集部

図解正攻ゼミナール係

ゲームのなまえ(赤色で)

手紙を待っているよ

キミが知ってる攻略法を募集している。とても難しい面のクリアのしかたなど、この面のここはこんなふうにするべいいんだ、という情報を待っているのだ。

ハガキでも封書でもいいから図や写真などでくわしく説明して送ってほしい。送り先などの書きかたは、左のイラストのように書いて送ること。なるべく新しいゲームの新鮮な情報のほうがいいネ。

このゼミナールで紹介された1丁には、金7千円を贈るので、がんばってほしい。今回の採用者は、埼玉県の大谷英樹くん、東京都の大谷不哲男くん、東京都の土屋一俊くんだ。みんなサンキュー。ところで、特別な場合以外ペンネームは禁止だからね。名前を隠さなければ、ならないような情報は必要ないのだ。ウル技なんか、ぶつ飛んでしまう、すごい正攻法を待っているからね。

うら

おもて

天下無敵のフルパワー!!



わんぱくコミック

徳間書店刊
定価各370円

人気爆発絶好調発売中!!

とっておき!!

ファミ魂ウルフ ③

必勝テクニク完ペキ版 ⑩

メトロイド

必勝テクニク完ペキ版 ⑪

機動 戦士 Zガンダム ホット スランブル

必勝テクニク完ペキ版 ⑫

じゃじゃ丸の大冒険

9月発売!!

大好評発売中!!



必勝ヒント本シリーズ



全部そろえて、免許皆伝!!



ファミコン本
元祖
●徳間書店刊●

テレビランドわんぱく

定価各580円

ファミリーコンピュータ大図鑑シリーズ

最新!!
テレビランドわんぱくエクストラ
ファミリーコンピュータ
ウラわんぱく大図鑑

365
のウール技が飛び出す!!

定価550円



アンケートプレゼント当選者

当選者発表!!

ワルキューレの陣

- 東梅一也(北海道・12歳) 郡山信行(宮城県・7歳) 梅津和幸(福島県・13歳) 長谷山隆(栃木県・8歳) 吉野泰造(埼玉県・13歳) 山田耕二(東京都・8歳) 大森正(東京都・12歳) 松下昇(東京都・11歳) 和田友宏(東京都・11歳) 萩森徹(東京都・10歳) 津田真人(神奈川県・10歳) 菊地貴広(神奈川県・11歳) 伊東雅之(神奈川県・12歳) 阿部文浩(神奈川県・14歳) 駒井英明(新潟県・14歳) 浅野寛明(富山県・15歳) 長谷川広嗣(富山県・12歳) 清水貴志(富山県・12歳) 高橋一徳(岐阜県・12歳) 吉田真悟(岐阜県・12歳) 山本タケル(静岡県・9歳) 和田浩司(静岡県・13歳) 松下俊和(静岡県・11歳) 亀崎真一(大阪府・11歳) 松浦清志(兵庫県・12歳) 加藤正洋(兵庫県・15歳) 美谷谷智朗(兵庫県・11歳) 今井研作(鳥取県・14歳) 金田慎太郎(広島県・5歳) 野津拓也(広島県・10歳) 松原ゆかり(徳島県・8歳) 中村浩一(香川県・12歳) 向井信也(愛媛県・14歳) 田浦一也(福岡県・13歳) 三笠健治(福岡県・18歳) 松野大介(熊本県・9歳) 早崎幹子(宮崎県・13歳) 津田幹伸(宮崎県・12歳) 是枝弘規(宮崎県・12歳)

バベルの塔

- 田中政秋(茨城県・10歳) 佐佐木(栃木県・9歳) 江口秀実(埼玉県・12歳) 森井陸幸(埼玉県・11歳) 高橋圭史(埼玉県・11歳) 山本雅史(千葉県・9歳) 大塚守(千葉県・11歳) 丸山久芳(千葉県・15歳) 根本公彦(千葉県・15歳) 丸山久芳(千葉県・13歳) 嶋田孝昌(千葉県・16歳) 内田実(千葉県・13歳) 青木稔(東京都・13歳) 小松一幸(東京都・13歳) 川崎智弘(東京都・10歳) 石井幹敏(山梨県・11歳) 大野正嗣(岐阜県・13歳) 山崎聡(愛知県・12歳) 吉川和秀(愛知県・9歳) 川崎哲司(三重県・15歳) 長谷川美(三重県・11歳) 若谷典成(滋賀県・13歳) 塩見義信(京都府・11歳) 谷崎恒(京都府・10歳) 井野恒(京都府・13歳) 濱中權之(大阪府・11歳) 前田康祐(兵庫県・9歳) 藤田勝久(兵庫県・11歳) 安井陸浩(奈良県・11歳) 児嶋剛弘(和歌山県・9歳) 永田博教(鳥根県・13歳) 真野裕文(広島県・8歳) 藤井伸夫(広島県・13歳) 原田啓大(山口県・10歳) 上井亮(香川県・12歳) 井上健二(香川県・15歳) 今津是明(福岡県・11歳) 荒木直博(福岡県・13歳) 前田弘紀(佐賀県・11歳) 菊地龍司(岩手県・12歳) 近藤秀樹(山形県・15歳) 高嶋泰之(茨城県・12歳) 谷中正幸(茨城県・14歳) 伊藤周一(群馬県・14歳)

ソロモンの鏡

- 西正章(埼玉県・10歳) 園口雅文(埼玉県・7歳) 牧野宏(千葉県・17歳) 島浩平(千葉県・11歳) 上條賢二(東京都・12歳) 木津清司(東京都・13歳) 木内正英(東京都・11歳) 青木大輔(神奈川県・10歳) 山口晃弘(神奈川県・18歳) 三浦明子(石川県・6歳) 神原敬治(愛知県・16歳) 伊藤川剛雄(愛知県・10歳) 喜田皖(三重県・12歳) 山本顕弘(滋賀県・13歳) 岩本よしひろ(京都府・11歳) 榎並聖(大阪府・2歳) 中司正人(大阪府・17歳) 森安和也(福岡県・13歳) 仲淳(大阪府・12歳) 多谷谷(兵庫県・12歳) 三段崎浩史(兵庫県・10歳) 三宅英治(奈良県・17歳) 吉崎康晴(岡山県・13歳) 公受洋治(愛媛県・14歳) 吉岡賢一(岡山県・13歳) 曾根秀明(広島県・13歳) 中野久(広島県・14歳) 大中伸悟(広島県・11歳) 栗末輝彦(広島県・13歳) 中村亮(福岡県・10歳) 鏡方みのり(福岡県・8歳) 野見山拓也(福岡県・13歳) 岸田直樹(熊本県・11歳) 濱杉啓裕(宮崎県・12歳) 長浜康治(北海道・13歳) 岡田健生(岩手県・14歳) 橋本幸子(宮城県・7歳) 熊宗泰志(埼玉県・14歳) 熊谷友成(栃木県・11歳) 寺島英明(栃木県・12歳) 潮田進(埼玉県・10歳) 山崎穰(埼玉県・12歳) 山崎修(千葉県・21歳) 原田直隆(千葉県・11歳) 江藤公平(千葉県・13歳) 浅野鉄平(東京都・12歳) 酒井誠(東京都・13歳)

涙の倉庫番スペシャル

- 瀧田武志(東京都・12歳) 山口としや(東京都・7歳) 野武宏(東京都・15歳) 小嶋成樹(神奈川県・11歳) 角田武志(神奈川県・11歳) 渡辺晃一(神奈川県・10歳) 佐藤一弘(神奈川県・11歳) 藤永孝史(岐阜県・8歳) 山本妙子(静岡県・23歳) 加藤大輔(愛知県・12歳) 坪井泰樹(愛知県・12歳) 坂井ひろ子(滋賀県・27歳) 米海拓哉(滋賀県・12歳) 高浦亮太(京都府・10歳) 上野泰久(大阪府・14歳) 西岡宏明(大阪府・14歳) 大橋勲(大阪府・13歳) 西田晴紀(兵庫県・14歳) 糸数雅人(兵庫県・13歳) 野間英夫(兵庫県・12歳) 森開もりみ(和歌山県・10歳) 森哲信(岡山県・14歳) 新見達也(岡山県・10歳) 竹林広和(広島県・11歳) 東島洋毅(愛媛県・14歳) 吉岡賢一(岡山県・13歳) 中森満春(宮崎県・14歳) 兼平貴士(北海道・13歳) 榎谷明大(青森県・11歳) 及川大祐(岩手県・9歳) 山本弘幸(長野県・9歳) 金田貴(群馬県・8歳) 吉野孝(群馬県・8歳) 本多正紀(群馬県・12歳) 内田四司(埼玉県・16歳) 上田武志(埼玉県・10歳) 岩上雄一郎(埼玉県・5歳) 佐藤史和(埼玉県・12歳) 花田真理(埼玉県・16歳) 杉岡俊現(埼玉県・6歳) 野口朗子(千葉県・11歳) 本吉雅也(千葉県・14歳) 須川武(千葉県・13歳) 岡本孝之(東京都・8歳) 安倍京(東京都・10歳) 角野司(東京都・18歳) 石田健(神奈川県・9歳) 藤田朋美(神奈川県・10歳)

スーパーマリオブラザーズ2

- 藤田章弘(神奈川県・12歳) 新山隆(神奈川県・11歳) 鶴田浩二(山梨県・10歳) 山本弘幸(長野県・9歳) 酒井一(長野県・9歳) 日比克彰(岐阜県・12歳) 村松広貴(静岡県・8歳) 若山淳一(愛知県・10歳) でくちのりたか(京都府・10歳) 岡崎和彦(大阪府・10歳) 高島秀明(大阪府・7歳) 青木千恵(大阪府・11歳) 上坂篤哉(兵庫県・12歳) 藤原崇(兵庫県・14歳) 石井聖行(岡山県・8歳) 流和司(広島県・14歳) 小村和也(山口県・11歳) 堀口昭彦(福岡県・10歳) 桐木平祐子(鹿児島県・10歳)

スーパーマリオブラザーズ2のニックネーム当選者

タイトー賞

今回は「影の伝説」のウツ技だったので、タイトーさんから特別にポスターをプレゼントしてもらいました。

ファミマ賞

- 福岡 伊藤孝洋 鹿児島 泊田寛久 永井和彦 福島 藤田須弥生 橋本 藤田真彦 埼玉 早船司 千葉 成田弘道 秋田 渡部学 宮城 鎌田祐二 山形 占部幸英 群馬 五十嵐寿 栃木 池沢公司 埼玉 永田じゅんや 千葉 関根慎一 加瀬浩 東京 今井英敏 永野淳 神奈川 新祐佑介 野依正和 小倉大士郎

ゴメンナさい賞

ファミマがNO.13で誤りを訂正した「Bウインク」に応募してくれたみなさんの中から、50名に特製電卓をプレゼントします。ほんとうにゴメンナさい。

No.10 自作面クイズ当選者
このページに「自作面クイズ」の当選者が載っているのを見て、アレ？と思った人も多んじゃないかな？じつは、自作面クイズが休載になったためなのだ。
10名の自作面クイズは、むずかしかったのか、応募者も少く、次の6人のみが

- 山梨 水落宏太 新潟 小島隆 岐阜 高井忠雄 愛知 広中修二 京都 南井大器 大阪 岡田尚史 小阪亮 小野沢賢治 兵衛 池田和彦 奈良 岡本俊紀 高松茂明 板原好之 佐藤正雄 神奈川 大波政克 山梨 松崎弘一 長野 余間恭民 新潟 荒川亮 愛知 水野久敏 三重 川添浩史 滋賀 中村明生 大阪 浜田徹 兵庫 山岡秀幸 山崎 中島史貴 山口 見正樹人 広島 大木秀樹 熊本 坊村裕之

*敬称は省略させていただきました

超ウルトラ技

50+

テクニク
ニセモノのウル技

はんもの
本物のウル技たち

いまはもう秋で誰もいない
海ですが、秋といえば読書、
読書といえばファミマガ、
ファミマガといえばウル技
というわけでドーゾ!!



○ステージ1ではここ。十字ボタンの上か左のどちらかを押し



○上を押しつつつけていけば、写真のように消えたままにいられる。しかも、撃ってるぞ!

○左を押ししたのなら、ホラ、ごらんのように右の上からひよっこりあらわれますヨ

キングスナイトで2つのウル技発見!! 1つはワープ技。特定の場所です十字ボタンを押しただけでいいんだ。ステージ1では、写真の場所(左上の端)にいて左を押し。すると右上端へ突然ワープ。1~4各ステージでできるから探してみよう。左右逆の場合もあるから注意してね。

ステージ1ではもうひとつある。ワープと同じ場所です、十字ボタンの上を押しすと透明になって、しかも消えたまま弾を撃ちつつけるんだ。うーん、不思議だ。

○ステージ1には、もう1カ所ある。ここでも同じことができるヨ



特別技

キングスナイト
気軽にワープと
透明人間を発見
愛知県/大喜多輝雄



場外は無敵技特集

思いおこせば、ゼビウスの無敵コマンドが発見(?)されてから、もう1年以上になっっている。現在、数多くの無敵技があげられてしまった。さてそろそろ、その無敵というものが、どれだけあるかまとめてみることにしよう。やられても人数が減らないものも含めた無敵技特集。場外技をちょっと休みにして紹介だ。



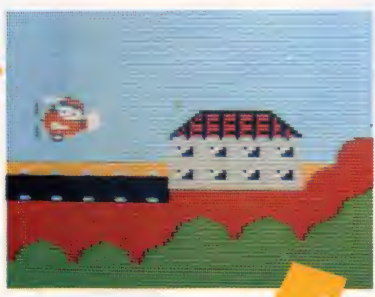
1 ミッション

優勝技 スカイキッド

同じミッションを何度でも遊ぶ

山形県/橋本学

ミッションの終わりにきたら画面の左下のところへバロンをもっていこう。そして滑走路が出てきたら、すぐにBボタンで宙返り着陸をしよう。すると滑走路の下にある右から5つめと6つめの点の間に着陸するはずだ。



○1バウンドしたところだ。さてもうまぐ着陸できただろうか!?



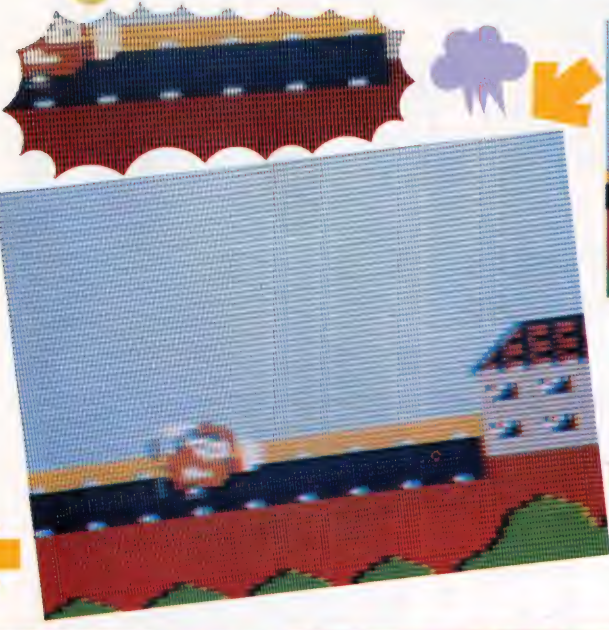
○すぐに着陸できる態勢でとるえて、左キリギリにいるのだ!

○ちょっと着陸が遅かったかな? でも点の6つめのところだし

そうすれば、なんとバトルレポートが出るはずなのに、またまたクリアしたミッションが始まるんだよ。

ミッション1などは、簡単なので、何回もミッションをやり続ければハイスコアも夢じゃなくなるのだ。

○滑走路の両端には、点がある。この位置が、とても重要なんだ。



2 ワルキューレの冒険

お池にはまってさあたいへん。地上でもおぼれている

大阪府/中田淳

○危険のマークがあるけど、だいじょうぶかなあ?



○うわあ。やっぱり池に落ちてしまった。なんとかしなくちゃ

アイテムをすべて売って、橋を左から渡り、橋の細くなったところで、橋の下に落ち、ちよい右に行つて、また橋の細くなったところからあがり、橋の左がわにぬけると、おぼれたままの状態が続くのだ。もにもどるには、落とし穴にはまるか船にのるしかないよ。

3 スーパービットフォール

クイック・クローのオリが変なところに出てくるぞ!

山形県/夢の東京凡太

カギも持っていないのに、クイック・クローのところへ行くと、変な事が起きるのだ。左からクイック・クローに近づき、壁にぶつかつたら上に行つてから、ウロウロするんだ。オリが変なところに現れるぞ!



○上に行けば、画面の右上にオリが出現



ゼビウス
タイトル画面中にコントローラIIのAかBボタンを押し、そのまま

十字ボタンの右9回、上2回、左2回、下9回と押す。すると画面にコマンドが出るから、IIのAか

Bボタンを押して1番左の数字を1にして、リセットを押してからスタートだ!





★紹介する技のレベル

優勝技……この号で1番すごい技

横綱技……めったにない大きな技

大関技……わりとよくある大きい技

小结技……なかなか役に立つ技

十両技……まあまあおもしろい技

幕下……ちょっと技といえないもの



4
フル

とつなわざ
横綱技

カエルの大群にやられるとなぜか9UP
アッパ

埼玉県／スツキヤナーン

スタートしたらどんどん右へ進み、行き止まりになったら、そこにいるヘビをやっつける。そばのハシゴを登り、1段上の通路を少し左に歩く。カエルが出てきたら、すぐに逃げて、さっきの段まで戻る。その時に、カエルが画面の上はしに見えていれば準備OK。カ

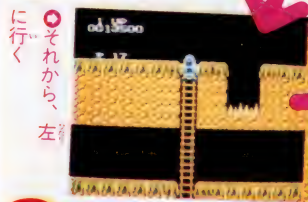
エルが消えてしまったらもう一度上の通路へ行つてやり直した。ハリーを左右にうろろさせるとなぜか上の通路のカエルが増えてくるのだ。カエルが14匹くらいになったら、やられに行こう。ピヨピヨという音がして、なぜかハリーが9人も増えるのだ！

①ここまで来たら、ヘビをやっつけてハシゴを登る



②カエルが出てきたら、すぐ逃げる

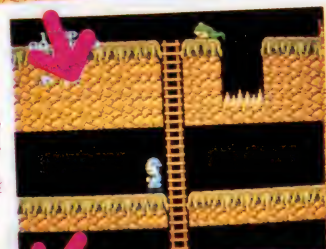
③スタートしたら、どんどん右へ進み……



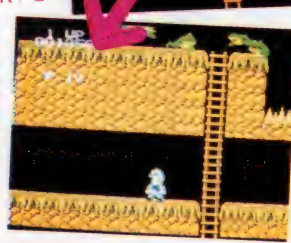
④それから、左に行く



⑤さっきの通路に戻ったとき、カエルが見えればOK



⑥うろろしてカエルが増えたらやられに行く



9人も増える



⑦どのミッションでも、てきてしまうのだ!!



⑧ミッション1で、巨大基地を2つも倒してしまうこともできる!!



⑨またまたミッション1が始まったぞ。得点かせぎをしたな

⑩おぼれていても買ひものはできるよ。でも泳ぎつかれたわ



⑪あれっ? ここはたしか地上なのに。ここはどこ?

⑫さらに、右へ歩けば、また出てくるぞ!



スターフォース
まず電源を入れ、コントローラⅠとⅡの十字ボタンの左と上を両方

同時に押す。そのまま、今度はⅠとⅡの△&□ボタンを全部同時に押しスタートボタンを押す。これ

でファイナルスターは不死身だよ。友達と2人で息を合わせないとできないから頑張ってみてネ。





5
大関技

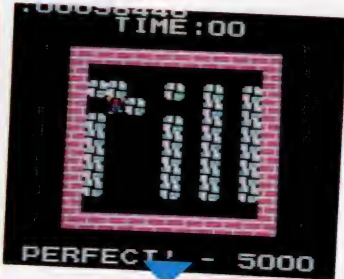
涙の倉庫番スペシャル

これは何だ! ボーナス
面がいきなり出現だ~!

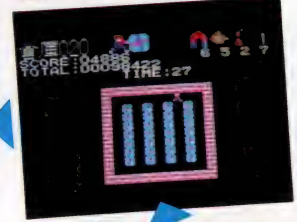
岐阜県/佐藤栄洋ク

ゲームモードで一度も失敗せず、しかもアイテムも使わずに1面から16面までクリアしよう。するといきなりボーナス面へ行くのだ。ボーナス面にあるすべての荷物を30秒以内に動かせば、5000点入る。同じやり方で20面や24面をクリアしても、ボーナス面が現れるぞ!

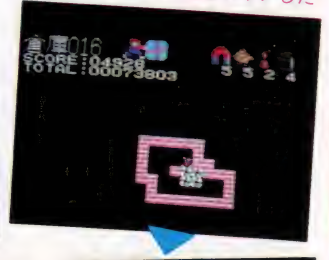
①これくらいなら、30秒以内にカンタンに動かせるけど……



②20面まで失敗なしでくると、現れるボーナス面だ!



③やった! 一度も失敗なしでアイテムを使わず16面をクリアした



④24面のボーナス面はムスカシナイ!



⑤出たっ! すべての荷物をその場から動かすんだ!

6
大関技

大関技

隠れキャラをいっきよに公開してしまったのだ

大分県/木下健ク

パロンの戦いは、はてしなく続いている。パロンもだいぶ疲れてきたようだ。

だからパロンを応援する隠れキャラをどおくと出して、少しでも気分をな

ませよう。隠れキャラのほとんどはその場所を宙返りをすれば出てくるよ。ペンギンと各ミッションの終りに出てくる女の子は、撃つと別の隠れキャラウタになる。出せば得点が入るので、余裕があれば出したいネ♡

7
大関技

大関技

不思議な石を反対側から登るなんて反則技か!?

大阪府/福林伸夫ク

登れないはずの方向から石を登るウル技だ。写真のように、登れない方向に石を持ち、ウルをつぶそう。その時、すぐ十字ボタンの

石のある方向の斜め上を押そう。インティの足と石の上が重なり、登れないはずの向きから石を登れるのだ。パワーがトクするゾ。

①ウルをこーやってつぶして……



②あれ! 右上を押すと登ってしまった



③これはスコイク! いろいろ応用できそう!!



8
大関技

大関技

ニュートンもビックリ!! 下から上へ石が動くゾ!?

兵庫県/梅田庄司ク

石が下から上にいこうとビックリウル技! フロア17でウルを下の石に閉じこめてから、左の写

てパベルスをつぶし、落とした石が下の床に着く前にインティを左下に降ろすのだ。するとパベルスをつぶすために落とすのは石が上へ戻るのだ!!



スカイデストロイヤー

スタートボタンとセレクトボタンを押しながらリセットボタンを押

すだけ、というごく簡単な無敵技だ。でも海に落ちると自爆してせつかつくの無敵が台なしになっちゃう

うから気をつけてね。2人用でも同じようにPLAYできるよ。こんな楽な無敵入力だと助かるネ。





★スカイキッドのコンティニュー

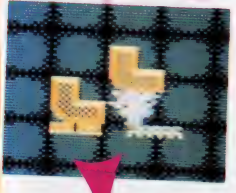
前号で紹介した方法より、もっと簡単だったんだ。じつは、コントローラIIの十字ボタンの左下を押しながらスタートボタンを押せばよかったのだ。しかもミッション2からできるんだよ。

魔法のシユウタンに乗り、下の写真のような向きに石を持つ。この向きで床に石を置くと、この上に何個石を重ねても1つの石のままなのだ！



9 **バベルの塔**
絶対に重ならないはずの2つの石が重なる謎とは…!!

この2つの石が重なってしまうのだ！



石を置いたはずなのに、この通り石は1個しかないのだよ!!



ピッキオンと雪タルマが!!



撃つ

ペンギンは、白くまなんだよ!!



ゴール前の女の子はウンコじゃない



スフィックスのニタニタ笑いは14面だ

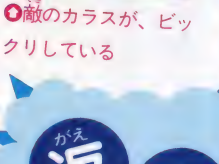


ミッション5でスカートめくりっ

ミッション6のここでも勳章が



敵のカラスが、ピククリしている



ミッション17の変人かな!!

ミッション4で爆弾か勳章が



夜のところだと昼間の太陽さん

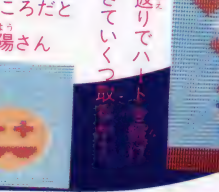


宙返りでハード

ボートを取ったぶんだけキスしてくれる?



大船のこもて1回転で、このこり

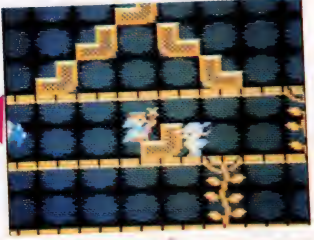
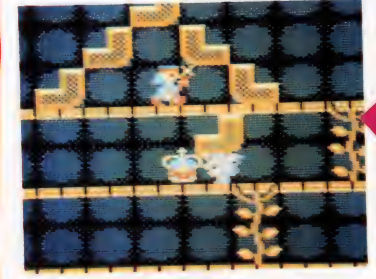


宙返り

宙返り

フロア25の下から2段目の床で石の横に立ち、ウルが石に乗ったとたんに石を持ち上げると、ウルが上の床を越えて上の段に行ってしまうのだ! これでウルさいウルから逃げられて楽勝だね!

10 **バベルの塔**
邪魔者ウルは1段上にやりすごしてかわそうぜ!!

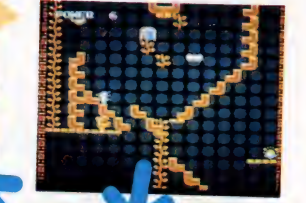


これはじつに簡単で有効なウルテクだ!

石の上にウルを乗せてしまおう!! フロア25以外でもできるからね♡

その瞬間インディが下に降りると石は上へ戻ったゾ

とにかく下の写真のように石を並べてくれたまえ!!



バベルズはつぶれてしまって、ホエホエ、フシギー

石ははずして持ち上げて、バベルズをつぶすのだ!



ソソソ
タイトル画面のうちにまず1人用か2人用かセレクトする。そして、

コントローラIIの十字ボタンの下を押したまま、コントローラIのAボタンを36回、Bボタンを6回、

そしてもう一度Aボタンを10回押してからスタート。これで無敵だよ!!





11
コルナ

メトロイド

メトロイドにも
あった、ちよっ
と色の変な画面

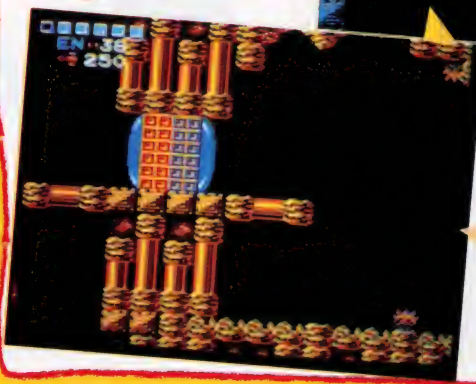
徳島県/和田悟ク

縦に長く伸びている面で
できるウル技! 縦に長い
面で、上から下へでるだ
け長い間落ち続けよう。す
ると、時々画面の色が変わ
っていたりすることがある
のだ!! 丸まって落ちる方
が成功率が高い!! いろい
ろなパターンがあるから試
してみよう!



見て見て! なんか
色がいつもと少し違
うでしょ!!

ゲートの柱の色の違
いに注目!! 右が普通
で左が異常なのだ!!



メトロイドだけ 小話その4 回転ジャンプのままゲートに入ると回転ジャンプのまま出てくるのだ。小話その6 ゲートが開ると同時にサムスをゲートに入れると、サムスが出口の前に突然現れるのだ(しょーもない技だがまだまだ続くよ)



12
コルナ

ファミコンが意思を持つ!?
サムスが勝手に動く技だ!!

北海道/高橋清太ク

まず第一にゲートを開けるんだ
な! あーこりゃこりゃ...



丸まりを取つたら、ゲ
ートをビームで撃つて開けよ
う。丸まってゲートをくぐ
り始めたら、進む方向と反
対に十字ボタンを押そう。
するとサムスが十字ボタ
ンの方向とは逆に転がって
つてしまうのだ!!



14
コルナ

がんばれゴエモン! からくり道中
でも忍者だったっけ...?

愛媛県/木村信一ク

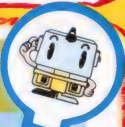
なんと、ゴエモンくんが
忍術を使えるって知って
いたかな!

やり方は、コントローラ
2つを使用するんだけど、
まず、ゴエモンくんを植こ

アイテムの猫を取ってあげ
ば、あとで小判投げがデキル

そして植こみなどの左側に
ゴエモンを立てせよう

コントローラー1の十字
ボタンを左右逆に押せばOK



13
コルナ

がんばれゴエモン! からくり道中

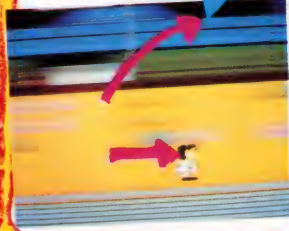
ゴエモンくんが変
化球ピッチャーで
ドラフト入り!?

岡山県/梶谷雅之ク



猫を取って、白
い衣になってから
ひよっこを取る

さあ準備OK!
上向きに小判を投
げようぜ!



まずはじめに、アイテム
の猫を取って小判を投げら
れる状態にしてから、今度
は速足になるためにひよっ
とこを取るう。そして、画
面の上方に小判を投げ
て、左右どっちでもいいか
らターツと走ってみよう。
すると、ゴエモンくんの走
つた方向に小判がギュー
ンとカーブするぞ!

投げたら左右に走る
ことがカーブを投げる
キメテ

頭脳戦艦ガル

タイトル画面中にコントローラーI
のボタンを、④2回、十字ボタン

の下1回、左1回、右3回、①
回、上4回、そしてスタートボタ
ンと押すのだ。そのときにパー

と音がしたら、無敵になったのだ
よ〜ん。これで右も左もどんなコ
ースを選んでも大丈夫だねっ!



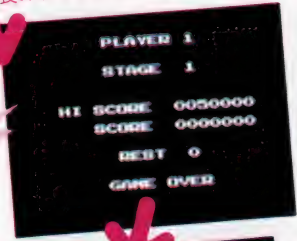
次号の発売日は10月3日(第1金曜)です。

いちばん右側の店の前にきてジャンプだぞ



これが巻き物だ。3個取れば最長のライフになるぞ!

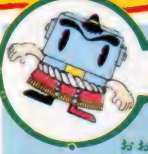
わざとやられて、この画面表示の時に(A)(B)ボタンを押してスタートだ



これが最初の長さだ。これじゃ、ちよっと心細いよなあ



これが最大のライフの器だ♡



15

犬明捲

がんばれゴエモン / からくり道中
ライフの器を大きくしてから旅に出ようぜ!

福岡県 / 中村勝彦

ゴエモンくんのライフってちよつと短すぎるよね。これじゃ安心して長旅ができません。そんな時はこのたのしいウル技を使おう。ステージ1の最初の町で

出る、いちばん右側にあるお店の前でジャンプして、かくれステージの入り口を出そう。そして中に入ると巻き物があるので取る。これでライフの器が大きくなるぞ。わざとやられてコンティニューでまた同じことを2回くり返すと、ライフの器が最大になるぞ。



16

がんばれゴエモン / からくり道中
カラスの卵もなんのその! ゴエモンジャンプさく裂だ

栃木県 / ミッシェル・マラドーナク



こいつが卵落しをきめるカラス。ジグザグに飛んでるゾ

ポコポコと落としてきやがるぜ。しかし、もったいないなあ



ジャンプ、ジャンプ、ホラ当たらないもんねえーだっ!

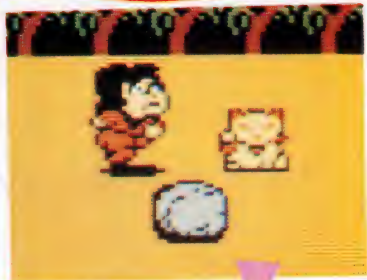
村のステージで、上空を飛びかうカラス。こいつがやつかいなことに卵を落とすのだ。当たればおだぶつ。こんな時は、得意のジャンプをするべし。そうすれば卵はけつして当たらないでも、あんまりジャンプに夢中になると他の敵キヤラに当たるけど……。



次はこのように丸まるんだな……



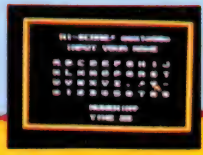
上の写真だとゲートをくぐり抜けるとき十字ボタンの左を押しておくのだよ!



高機動戦闘メカヴォルガードII
レベル2で1万点以上取ってゲームオーバーになり、NUKENIN

と入力する。次の他のレベルでゲームをしてポーズをかけ、コントローラIIのセレクトとBボタン

と十字ボタンの右上、コントローラIIIのBボタンと十字ボタンの左下を押しながらポーズを解除。



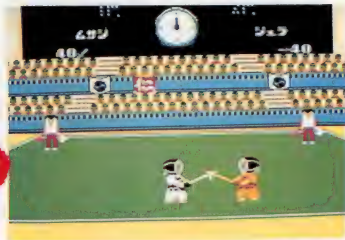
ムサシ けん
六三四の剣

ひえ〜と奇声をあげ
てしまう首ちょんぱだ

千葉県/藤田純久



19
おおせきわざ
大明技



六三四VSシュラの対決。この一戦で日本一が決まる。しかしフキツな予感が

Vモードで竹刀をぶつた瞬間にリセットボタンを押すと、ありやりの首と胴体がぶつとんで、首ちょんぱとなってしまふぞ。とてもおそろしい技だね。

ムサシ けん
六三四の剣

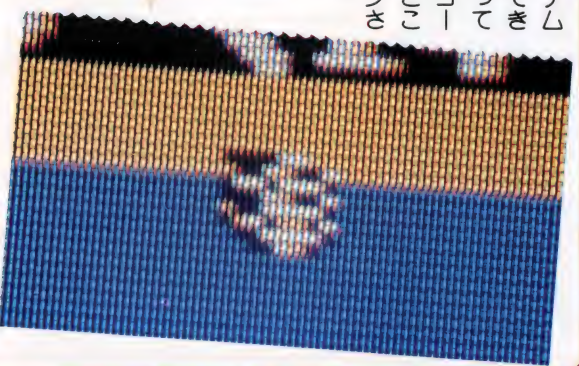
ムテキになるアイテム
「メン」の大特集だ!

山形県/©N.S002ク



21
おおせきわざ
大明技

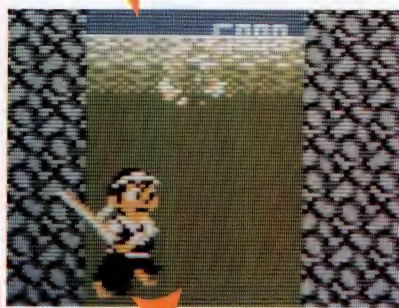
これがムテキのアイテムの「メン」だ。剣道にはやっぱりつきものだから、着実にとろうね



前号で紹介したアイテムを使ってまだまだクリアできないというキミに、とっておきの情報だ。各面のゴール付近は難しいけど、ここに紹介するムテキのメンさえあれば楽にクリアさ。



クジラは、ちょこまかして、イヤなキャラだね



シオフキに当たって、落ちてしまった。どうせ死ぬなら……



六三四は死んだけど、クジラを倒したから悔いはない?



17
おおせきわざ
大明技
クジラの点数がわかったぞ
ナント、最高の5000点
岩手県/東北の鬼ユリク

道場やぶり編のお堀の中にフジラがいるよね。もしこのお堀に落ちてしまったら、道づれにフジラもやつつけてしまおう。フジラの点数は、このゲーム最高の5000点だったのだ。

ムサシ けん
六三四の剣

かく隠しコマンドで今までのトータルがわかるんだぜい!!

神奈川県/安藤あつしク



18
おおせきわざ
大明技



やったあ。六三四チームの勝ち。さてトータルは?

スゴイ! トータルでも六三四チームが3勝0敗で、シュラチームに圧勝だぜい



オバケのQ太郎ワンワンパニック
電源を入れたらコントローラ①のAボタンと十字ボタンの左と下、

ジョイスティックのレバーの右上をしっかりと押さえて、スタートボタンを押す。ゲームがはじまるま

で押し続けるのだよ。そうするとQちゃんがやられても人数が減らなくなるのだ!!



メトロイドだね。小話その7 ジーマがゲートを通っている時にゲートを開けると、ジーマがぐるぐる回る。小話その8 サムスが少しかだけバックステップするのだ。小話その9 バクタンをエレベーター上空に置いてからエレベーターを下に降ろそう。下につくと爆発するんだぜ。



次号の発売日は10月3日(第1金曜)です。



○六三四VSシュラの宿命の対決
はたして軍配はどちらの頭上にて?

六三四の剣

VSモードにボイス機能があった。
大きな声でメイン

静岡県/高橋省吾



20

小技



○きえー 六三四の首が、いっとんだあ
これを編集部で確認した時は、爆笑だったんだ。キミもきっと爆笑さ

○軍配はシュラに
シュラチームの方が気合いがはいってるネ



VSモードでコントローラ
のボイス機能を使って、
ボタンの代用(つまり得意技)ができるというこの
ウル技は、マイクのポリュームを最大にして、大きな声で叫ぶだけ。ここはやっぱり剣道らしく、「メイン」とか「ドォ」とか叫んで
気合いをいれなくちゃね。

○ここは地面にメンがあるため下段で構えてるから上からの敵に注意!

○竹やりと矢が雨あられのようにふってくるから気をつけて



特訓編では、お堂の次に竹やぶがあつて、そのなりに切り株があるよね。その一番左はししの切り株にのつて、右上にある雲のちよつと下を上段でただけはメンがでてるぞ。

1面では...



2面では...

荒修行編では、つるしタイヤと谷こえのところ、右から3本目のタイヤをただけばメンがでるぞ。
そのタイヤをたたくには、2つ目の足場を右ぎりぎりに立ってジャンプしてね。

3面では...

○ここは敵のこないとこ
ろだけと落ちないように

道場やぶり編では、道場をぬけたすべのところに、お城があるよね。そのお城の左はしの地面をたたくとメンがでてるぞ。このメンが取れば、もう大会編にいったも同じことさ。

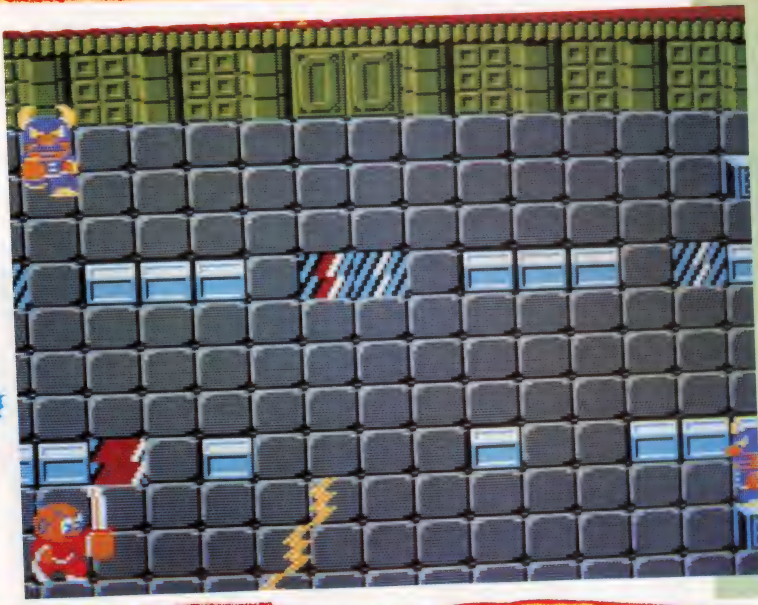


ジャイロダイ
タイトル画面がデモ画面になる前に、コントローラIの十字ボタン

を上1回、下9回、左8回、右6回、上2回、下9回押してからスタート。すると、敵や敵の弾に当

たつてもやられない、つまりは無敵なのだ。でも、ちよつと指の動きのにぶいキミには無理かな!?





○ヨシッ! ホウケン
でイナスマーを打て!



22
フル

こしすびわさ
小話

スーパーチャイニース
秘技!? ホウケンを使っ
てイナスマー返しだっ

東京都/マリコ・Tサ

イナスマーをホウケンで
はね返せるなんてことを、
キミはもう知ってたかな?
それを利用したこんなワル
技があるよ。
イナスマーをはね返した
ら、すかさずワープブロッ
クに入って反対側にワープ
飛んできたイナスマーをま
たホウケンではね返して：
これをくり返すと、イナス
マーがどんどん速くなって
画面の右と左を行ったり来
たりするんだよ。



24
フル

しゅうりょうわざ
イ両技

スターソルジャー
点を稼ぐだけがゲームじゃ
ないぜ!
の0点ワープだ

東京都/シューティングスターク

○ついに0点でニミまで
たどり着いた。そしてワ
ープパネルだぜ!!

さあ、撃ちまくりたい気
持ちを抑えて、0点でなる
べく先のほうへ進んでみよ
うぜ。
敵を撃たずに、しかも敵



23
フル

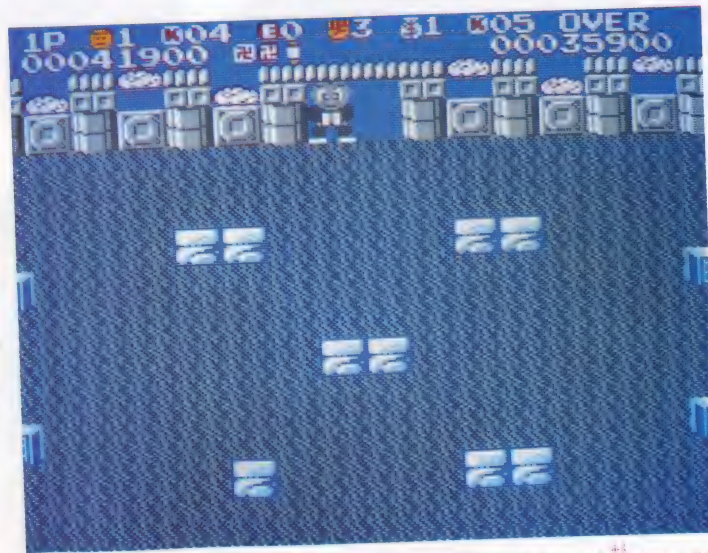
スーパーチャイニース

ジャッキー君大変
身!? 灰色の服着
て面クリアだ!

東京都/石川ク

プリンセスキャッツが出
てくる面だためしてみよう。
扉が開いて、ヨシッ! ク
リアだ!! と思った瞬間、
キャッツの石化光線に当た
って扉の中に入ってみるん
だ。扉の向こうに立ってい
るジャッキーは、なんと灰
色の石になったままの姿な
んだ。いつもとちがうクリ
アの仕方だ、なかなか楽し
いよ。
2人用でゲームをやって

いる時も、ジャッキーが石
になった瞬間リッパの中
に入ると、灰色のジャッキ
ーガリーの横に立つよ。



○じゃーん! ジャッキーのファッションショー! いつもとちがう服でコンチワ

その他、◎ボールを取っ
ている間に面クリアすると
茶色のまま扉の向こうに立
つていたりもする。



25
フル

スターソルジャー

ふと気が付くと背
景が少し速く流れ
ているのであった

埼玉県/美和貴博ク

下を押したままリセット、Bボ
タンと十字ボタンの下を押したま
まりセット、Bボタンと十字ボタ

ンの右を押したままリセット、B
ボタンと十字ボタンの右上を押し
たままリセット、そしてスタート

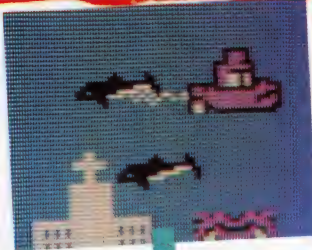
ボタンを押すんだ。なんとも長くて
めんどくさいけど、鬼太郎も減らな
くなるぞ!





次号の発売日は10月3日(第1金曜日)です。

○さあ、ジョークさんよ、自由に泳いでみて



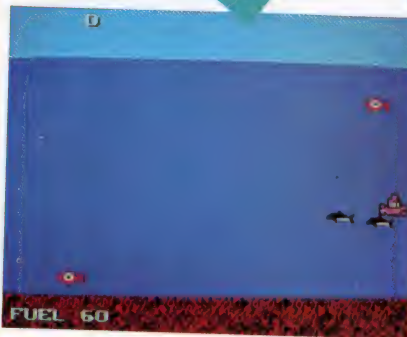
スクーン

おおーっ サメが おぼれている!? なんて? なんて?

神奈川県/高居出ク

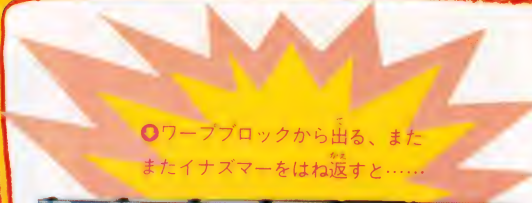
26

1角技



○端から動けないでいるぞ。おまけにふるえてるぜ! コリやおかしい

サメのジョークは海底ドームから飛び出した人を食べてしまうヒドイやつだ。だから、仕返しをしてやるう。
スクーン号を画面の右端に置いておけば、ジョークは、画面の端のほうで、ふるえてしまうのだ。



○ワープブロックから出る、またまたイナズマーをはね返す……



やり方は簡単! どの面でも、聞きあきてしまった、という人のために、シャレた音楽をプレゼントしよう。



27

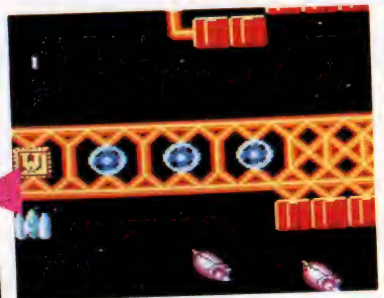
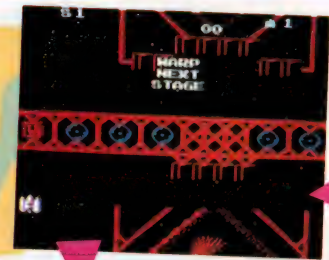
グリーンズ

いつもとちがう音楽にのって、ハイスコア目指そうぜ

茨城県/猪熊猛ク

グリーンズのBGMは、なかなかポップだよ。でも、いいから、ドアをあけて、グリーンズが入っていたら、助けると同時にポーズをかけて、解除しよう。するといつもの音楽とは違う低い音楽が流れるんだ。この音

○やった! 0点でワープ成功だ。余裕で次の画面を待っていると……

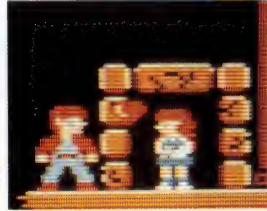


○ステージ4で得点は0点!! この動きについて来られるかい



にやられずに前へ進むのは難しいだろうが、とにかくトラップゾーンを利用して逃げまくるのだ。そして、ワープパネルのある場所を撃つてみよう。百の位も千の位も数字がないのにパネル出現だ! そして0点で4面が開始! これはもうウルトラテクニクだ!!

も、なかなか変わったノリで楽しめると思うな。さあ、この音楽にのって、進め、進め、どこまでも、進め。



○ノリすぎてここまで来ちゃった。このタイミングでポーズだ

○ステージ0スタートと出るときはポーズはかからないよ



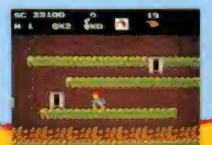
どの面でもいいから、面が始まるときにスタートボタンを押して、ポーズをかけてみよう。すると、背景の星が普段ポーズをかけたときより速く流れていくのが見えるのだ。タイミングが合えばできるはずだ。



ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 やり方はかなり複雑だ。まず、ジョイスティックを接続し、電源を

入れる。次に、コントローラ①の⑧ボタンと十字ボタンを左を押したままリセット、⑧ボタンと十字

ボタンの右を押したままリセット、⑧ボタンと十字ボタンの左上を押しながら、ジョイスティックのノ





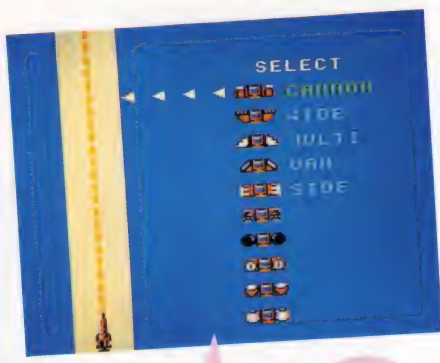
ボーウィング

ウイング選択画面がミョーだ。どうなってるんだ??

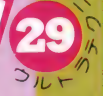
兵庫県/北修英樹

ウイングのセレクト画面が出るときに、⑩ボタンを連打してみよう。ウイングは出てるのに表示がなくなってしまうことがあるぞ。

それから、セレクト画面を上下させながら⑩ボタンを押すと選択したウイングとは違うウイングの名前が表示されることがある。



○名無しウイングの登場だ! ハンマーウイングなのにANITと表示されることもあるのさっ!!



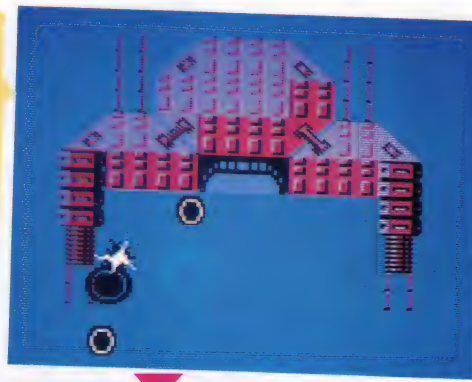
ボーウィング

ゲームオーバーの文字がゴブナスと同じになるのだ

静岡県/FX-1号

ゲームオーバーの文字がいつも同じ色だと思つたら大間違いなのだ。

FX-1号を最後の1機にしてしまおう。そして最後の1機で各ス



○あともう少しというところでやられてしまったが、このままではすまんぜ



○志半ばにして倒れたFX-1号は思わず文字を朱に染めたのだっ!

テージの敵のボス——重機 動要塞ゴブナス——にダメージを与えて赤く変色させ、倒れなくなっても倒さずやられてしまつと、サテどうなるか? ゲームオーバーがゴブナスと同じ真つ赤な色になつてしまふのだ。はつきり言つて不気味だぜ。

北斗の拳



上から登ったケン シロウが下から飛んでくるうっと

30 小話13

三重県/坂井勝ク

エンルギーが0になるとケンシロウは足をパタパタさせて上のほうへ飛んで行つてしまつて1人減つてしまつね。ところガジャンプして上のほうでやられると、上に飛んで行つた後、画面の下から出てくることもある! カンタンにできるはずなんだけど、やろうとすると案外ムスカしいよ。



北斗の拳

最強の状態でもないのにケンシロウが上半身裸だぞ!

群馬県/渋川兼隆

2人用でゲームをはじめよう。片方のプレイヤーが『あへし』を7個取ると、

当然ケンシロウの服は吹き飛んでしまつて上半身は裸になる。

そつなつてからやられるとどうなるか? 次の画面で「あたたたたた...」と叫びながら、ケリをいれてるケンシロウは、なぜか上半身裸になっているのだ。普段は服を着ているはずだぞ、実は1人用でも同じことが起きるのだ。



ハイドライド・スペシャル まずセレクトボタンを押してマルチウインドウにしてGAMEを

ぶ。そして⑩ボタンを押す。これを4回繰り返したあと一度やられよう。その後デモを2回見終つた

らパスワードを入力する画面にして3回失敗して、3DGFSLFSUPERVERと入力しよう。





☆クイズ実施中につき、この号のウルトラ技に関する質問は9月26日以降(平日午後4〜6時の間)にお願い致します。

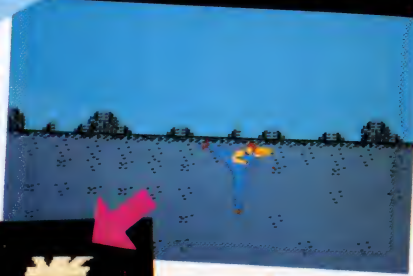
2人用でゲームをはじめ、1プレイヤーは少し点を取ってやられよう。そして、2プレイヤーの番になったら、リセットを押しそう。すると、1プレイヤーの点がなぜか0点になり、2プレイヤーに点が入ってるのだ。

北斗の拳
1プレイヤーの点を2プレイヤーが横取りしちゃった!

32
↑角括

山口泉/末田和彦

1UP 0032100 HIT 0046 ★★★★★



あたた、1プレイヤーはやられちゃったのだ

北斗の拳

1 PLAYER 0000000
2 PLAYER 0032100
HI 0044200
BRONSON HARATETSUO
SHUEISHA FUJI TV
TOEI ANIMATION
1986 TOEI ANIMATION
SHOUJI SYSTEM

1プレイヤーは0点、2プレイヤーは1は... 変だ!



ほあっ!! 元気なよーだが、私はすでに死んでいる!

1UP 0033300 HIT 0041 ★★★★★



星7つのケンシロウは上半身の服は飛んでいる、やられると?

2 PLAYER
SCENE 01
ACTION START
KEN LEFT 3

このケンシロウは星を7個そろえて服が破れた状態と同じなのだ。わかる?

1 PLAYER
SCENE 01
ACTION START
KEN LEFT 2

これがいつもの画面なわけね、ねっ、違っでしょ

ゲームをまずスタートさせよう。そして、すぐポーズをかけてみよう。タイミングがバッチリ合つと、画面の右下に北斗七星が現れるのだ。
しかし、北斗七星が現れるのは、ほんの一瞬だから、タイミングはとっても難しいのだ。
でも、地面に星が出てくるなんて、変なウルトラ技じゃないか。

33
↑角括

北斗の拳
北斗七星出現!! でも空にじゃなくて地面になのだ
神奈川県/平田真一

拡大して、ついでに横向きにするとわかりやすいよ



右端の下のほうに何かあるのわかるかな?

アーガス

ジョイボールの連射スイッチを真ん中にしてAボタンを押しながら

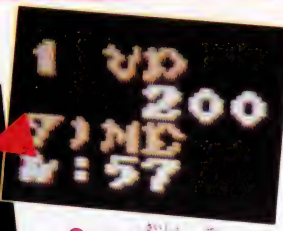
スタート。あるいは、コントローラI・II切り替えスイッチ付のジョイスティックのスイッチをII側

にしてセレクトボタンを押す。そのまま本体のコントローラIのスタートボタンを押す。



34
こまごま
フル
↑角括

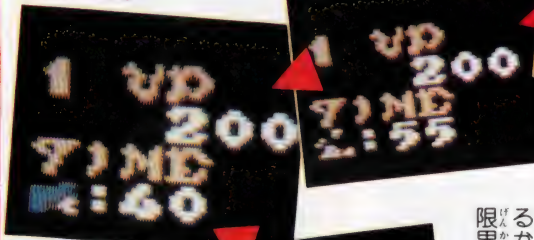
魔界村
時間^{じかん}の精神的攻撃^{せいしんてきこうげき}に、君^{きみ}の精神^{せいしん}は耐え^たきれるか……
東京都／宮崎洋一



○これが最初^{さいしょ}に出てくる表示^{ひょうじ}なのだ

まず、マイナス^{マイナス}弐^にを出そう。そして残り^{のこり}30秒^{びょう}になったらそいつを取ろう。するとタイムが0になっても死^しなないよね。しかし、1分^{1ふん}たつと分^{ぶん}のところの表示^{ひょうじ}が、ほくら、変わ^{かわ}っていくよ。君^{きみ}はどこまで確認^{かくん}できるかな? さあ、みんな、限界^{げんがい}に挑戦^{てんせん}しようぜ!

○22分^{22ぶん}たつとこういう風^{ふう}になる。しかし、どこまで続^{つづ}くんだらうか…
○15分^{15ぶん}たつとこんなのが出てくる。まだ変わるぜ



○28分^{28ぶん}後の写真^{しやうしん}がこれだ。いったいいつまで続^{つづ}くんだらう。あーもういやだ

35
こまごま
フル
↑角括

ソロモンの鐘^{かね}
ルーム17でマイティボンジヤックのジャックが出るよ
東京都／二葉見学

36
こまごま
フル
↑角括

魔界村
あたたた一つとたいまつが飛んでいくのだ
茨城県／門井隆明

たいまつは連射^{れんしや}がきかないが、こうすれば連射^{れんしや}ができるのだ。ステージ1カステージ3の墓^{はか}が岩^{いわ}めかけてたいまつを投^なげてみよう。うまく中心^{ちゆうしん}に投^なげると、たいまつは燃^もえ上がらずに、連射^{れんしや}ができるようになるのだ。



○たいまつも持^もったし、ここにいれば、たいまつ^{たいまつ}の連射^{れんしや}ができるそうだ。フムフム

○写真^{しやうしん}ではわからないかも知^しれないけど、たいまつ^{たいまつ}をシュババーッと連射^{れんしや}しているのだ

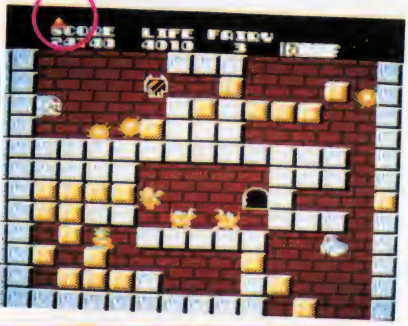
37
こまごま
フル
↑角括

ソロモンの鐘^{かね}
宝物^{たからもの}が下に落^おちて消^きえたかと思うまもなく上^うから出る
東京都／古山潤

ルーム3へ行^いつたら下のゴプリンをファイアボールで倒^{たお}し、ライフラックの鐘^{かね}を取^とろう。



○このようにファイアボールで倒^{たお}してしまおう



○オレツ? 変^かなところ^{ところ}にライラックの鐘^{かね}がきてしまっっちゃったよお



セクロス
コントローラIIのAボタンと十字ボタンの左を同時に押しながら、

コントローラIの十字ボタンを上2回、下2回と押してスタートする。これでセクロスも無敵^{むてき}だぜ。

友達^{ともだち}と2人でタイミングよくやるうね。でもどんどん先に進^{すす}んでもあんまり変化^{へんか}がないなあ～





☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月26日以降（平日午後4〜6時の間）にお願い致します。

○マイティボンジャックのジャックを取ると、敵が全部妖精になってしまうのだ

○ルーム39だと、ほら扉の左斜め上の石を頭突きだね



○ほら、色が違うけれども、まちがいでなくマイティボンジャックのジャックが出たよ!!



ルーム17で、あのジャックが隠れていたんだ。
場所は、ルーム17が始まったときに、ダーナがいる右下のところから石4つぶん上にある壊せない石の中だ。

○ルーム17にきたら、ぜひこの場所でジャンプしよう

この石に下から、ジャンプで11回頭突きをすると、ジャックが出てくるんだ。ジャックを取ると、すべての敵が、妖精になってしまうのだ。ルーム39でも、出現するんだよ。

ソロモンの鐘

セレクトボタンの
おもしろ活用法を
知っていたかな!?

三重県/SBWECR



デモ画面をボケ〜と見ているときに、セレクトボタンを押してみよう。手を離しちゃうとタイトル画面にもどってしまうけど、ずっと押し続けていると、ダーナが無敵になったりゴーストが壁を通り抜けたりしておもしろいのだ。
それにセレクトボタンでゲームをスタートすることもできるって知ってたかな。

○デモ画面のルーム39なんだけど普通とちょっと違っているだろ!!



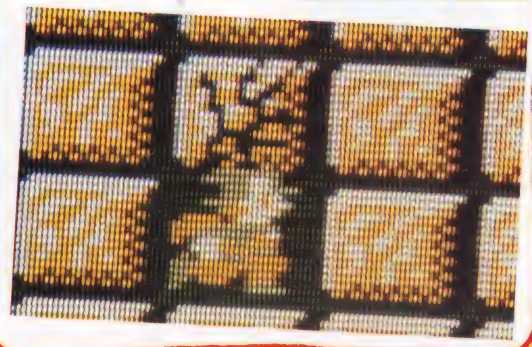
ダーナが先のルームへ進むと鍵が石に隠されていたりするね。これをすぐに見つけるのは大変だ。
しかし、鍵の隠されている石は、下から頭突きで何回やっても壊せないのだ。壊せない石には鍵が……。



鍵の隠されていた石は、頭突きで壊すことができない

神奈川県/古島良和ク

○ていっ、ていっ、とジャンプして頭突きをするのだけど、ヒビが入ったきり壊せん



その次に写真のようにガイールをファイアボールで倒すと、石の端にアイテムが出る。そしたらアイテムの出たすく右に石を出してみよう。アイテムが石をすりぬけて下に消えてしまう。その後アイテムは上に



○換石の術で石をつくったら、ライラックの鐘が石に吸いこまれたかのように動くのだ……

アトランチスの謎

タイトル画面が出ている間に、コントローラIIの△ボタンを33回押し

す。次にセレクトボタンと十字ボタンの上、コントローラIIの△ボタンと十字ボタンの下を全部押し

したまま、スタートボタンを押すと、無敵なのさ。最初の33回押し速さにかかってるぞ。



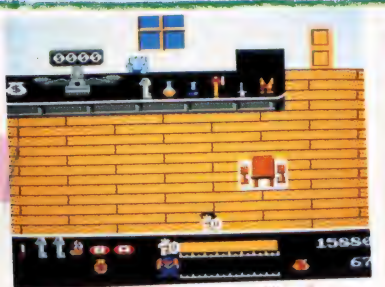
ウルテクニク 番外地



ほえっ

てんすう かせ
点数を稼ぐばかりがテクニックではないのだ！
はげ 激しくソソる技
でもハデならいいじゃないか！！

コーナー



○お金が67\$しかないなあ 何を売ろうか

謎の大陸フア西部の上に隠れサンドラの店があるよね。そこまで船で行ったとき、サンドラの店で行ってはいけないことが1つある。それは、いくらお金が欲しいからといって、船だけは絶対に売ってはいけないのだよ。売ると島から一度と出られないからさ。



41
ワルキューレの冒険
お金に目がくらんだため自分の首を絞めてしまったあ
静岡県 / 秋山博則

○ルーム31で敵にやられる前に換石の術だ



○隠し部屋がソロモンにもあったのか。困った



40
ソロモンの鍵
ギョエー!! ヨウモ
ン部屋にきんごん!!
広島県 / 鶴田道孝



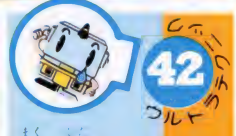
○やられた!! このルームから脱出できるか?

ルーム19の左から2つめ、上から2段めのところに換石の術で石をつくり、壊すとマイティコインが出る。同じようにしてルーム30のマイティコインを出し、次のルーム31で、敵にやられないようにして真ん中の下から5段目に換石の術をつかいスフィンクスを出そう。そしてルーム31をクリアすると、ナント、持問部屋に行くのだった!!

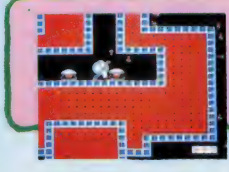
○鍵が無いけど、どうしようかなあ……



○えーい、おのてたきこわしてしまいました



42
ワルキューレの冒険
宝箱はちゃんとカギで開けてくれなくちゃだわ!
栃木県 / じょうだん田中



⑥+の左を押しながらリセット。
⑥+の右を押しながらリセット。
⑦セレクトを押しながらリセット。

⑧スタートを押しながらリセット。
以上のことをやったあとでスタートさせると、エネルギーが減らなくなって、無敵になっているのだ。

⑨スタートを押しながらリセット。
以上のことをやったあとでスタートさせると、エネルギーが減らなくなって、無敵になっているのだ。



バベルの塔だわ 小話18
フロア17で雲に乗り、上の石にぶつかる前に十字ボタンの左を押すと石を通り抜けて石の上に出られるぞ。小話19
フロア17の魔法のじゅうたんの左ハシに乗り、左へ進んでる時に十字ボタンの左を押していると一段上のツタをつかめるのだ。(あきれてしまった人もそろそろ出てきたカナ?)



☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月26日以降(平日午後4〜6時の間)にお願い致します。

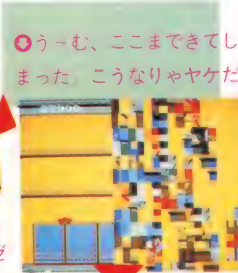
○おおーっと、下に降り始めてしまったぜ。しかたないから下まで行こう



○フワッと空中に浮かんでしまいました んじゃ、右へ行こう



○下に着いたと思ったら、またすぐに下に行きやがったぜ



○うーむ、ここまできてしまった。こうなりやヤケだ



○んー、なんだこいつは？ こはだれ？ 私ほこ？



43

影の伝説
よこづなわぎ
藩網拵

埼玉県 / 田中剛

おわたっ！
の伝説七変化でいっ
でんせつしちへんげ

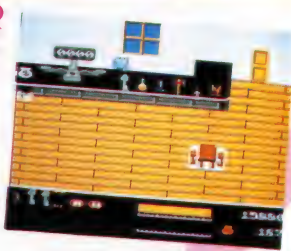
続・影
ぞくかげ

まず、城内へ行こう。そして、2階の階段の所ですばやく左右に何度も動こう。そして影が床から少し浮いたら、十字ボタンの下を少し押す。ここまでは本誌NO11のウル技と同じだけど、今度は

は右へ行こう。すると、下に降り始めるのだ。下の階に行ったら今度は左に行こう。するとまた下に行くのだ。床に浮いた時にまだ足が床から浮いていればGOOD！ 左に行ってみると、メチャクチャな面が現れるのだ。へへっ、すごいだろ！



○おっ、しまった。船を売って無くなった。



○こうなってしまったらリセットしかないね



44

影の伝説
こむすびわご
小絃拵

群馬県 / ハカイター

呼べど叫べど姫はおひす。
影の嘆きがよくわかる。



○へへっ、これで階段を使わなくても4階へ行けるぜ

○うむ、首尾よく4階にこれたよ。うだ。では姫を助けに行くか...

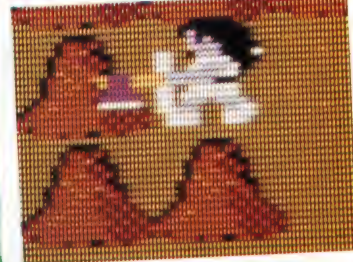


○グワーン！ 姫がいない。おーい、姫ーっ！

前のウル技と似ているやり方なのだ。城内へ行って3階の階段のところで左右にすばやく何度も動こう。すると、影は床から少しだけ浮き上がる。そして、敵にやられる。すると、敵は4階にワープしてしまう。のだが、どうも何かがおかしい。うーむ、どうやら霧が姫がおかしくなっているようだよ。トホホ...

宝箱は鍵で開けるものだけど、おで宝箱をたいたても、宝が取れるんだ。でもおのを使って宝箱を取ったときは、ワルキューレに毒がまわって、顔がむらさき色になってしまうんだ。おまけだけど、ワルキューレがむらさき色になっていると黒タツタも同色になる。

○「かわいそう」と思う人はやめようね



テグザー

①コントローラIの+ボタンの、上と@を押しながらリセットボタンを押す。その後で+の上と@を同時に離す。このタイミングで、

②+の上と@を押しながらリセット。③+の下と@を押しながらリセット。④+の下と@を押しながらリセット。↗



バベルの塔だ、小話20 裏バベルでは壺を取ってもパワーが増えないのだ。小話21 封印が画面内に見えている時にミスすると封印がその時だけ開くのだ。小話22 ポーズをかけて縦にスクロールさせ、封印を少しだけ画面内に出るようにすると、封印がその時だけ開くぞ。ゲームをまた始めると元に戻ってるけどネ。



45 ツル

大納言

スーパーチャイニーズ

ジャッキーが見えないハ
カイドンでかなしぱり?

東京都/チャーリー

2人用でプレーしていると、ジャッキーやリーがハカイドンにとりつかれることがあるよね。身動きとれなくなつた味方を助けるために、ハカイドンをやつつけてあげるの、友情のあついで2人にとつて当然のことなんだけど……

しかし、友情がアタになることもあるんだよ。味方の協力でハカイドンのかなしぱりからのがられる、と思つたら大まちがい。たおしたはずのハカイドンがまだとつていて、みだいで動けないんだ。うつつ、苦しいよ……。



46 ツル

大納言

北斗の拳

あたたたつ！ 君はもう
パワーアップできんぜ!!

千葉県/南斗の脚

さあステージ1の最初の面でいちばんはじめに出てくる入口をいろう。そして次の面でも最初の入口をいってくれ。

すると、前の面に戻つたはずだ。わ〜〜、ひ〜かかった。これでもう君は他の面へ行かない限りパワーアップはできないのだ。いくら進んでみてもピンク色の敵が出てこない。こうなつたら他の面へ行かずに練習のつもりで戦つしかなくなるネ。



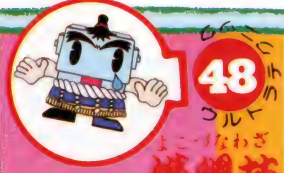
○おーつと！ あれに見えはバットじゃないか？ ニーを入れるのが負の第1歩なわけですぜ



○オツ。ジャッキーが危い！ まってる、今助けてやる。ミラクルキックでハカイドンをやっつけろ！



○アレツ!? 動けない！ クソツ、クソツ……ウェーン、ハカイドンにとりつかれたよ。ステージが終わるまでこのまんま



48 ツル

大納言

メトロイド

サムスが本当に消え
てしまう恐怖技だ!!

埼玉県/伊あいつえお

火の面(ノルフェア)でゲートの下が海になっている場所に行こう。ゲートの下の海に入り、壁に向かつて泳ぐ。壁に突き当たっても進もうとすると、サムスが消えてし



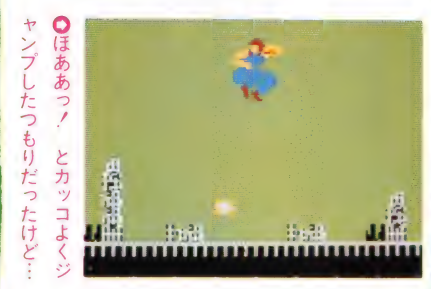
47 ツル

大納言

見えない敵もケン
シロウを狙っているわけですか!!

静岡県/柴和孝

ステージ2の、シンの部屋やその前の部屋で、ゲームがはじまつた瞬間にジャンプしてみよう。敵もいないし、武器も飛んでこないのに、ダメージを受けてパワーが減つてしまつてくる。透明人間が体当たりをしてるのか、透明なナイフが飛んできたのか、うかつにジャンプもできないわけだ。



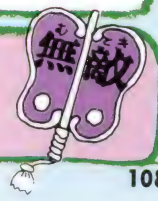
○ほああつ！ とカッコよくジャンプしたつもりだったけど……



カラテカ
まず最初の敵を倒し、柱が2本あるところに行く。そして、後ろ足

を柱の根元にあわせ、△カBボタンを押したまま敵にやられる。するとゲームオーバーにならずに、

エネルギーを気にしなくても戦えるんだ。構えずに敵につつこんだりしない限り無敵になつてるぜ!





次号の発売日は10月3日(第1金曜日)です。

ジャンプをしても落ちることのないステージとステージを結ぶ安全設計の橋で、なんと落下事故が発生しました。そこで、被害者のゴエモンくんインタビューしてみよう。

「おいら、アイテムのひよつこを3個ばつかし取って橋の前まで来たんだ。それで橋に向かって斜めジャンプしたらスポッ！ だもんな。まいったよなあー」と、いう悲劇なのでした。

がんばれゴエモン! からくり道中

ひよつこ取って
げんきになって、ピ
ヨーン…ズボッ!

49

茨城県/谷藤大城

あれはリンだね。リンを信じてこの入口を行くと……

1UP 0034000 HIT 0116

100人以上倒したのにパワーアップがでんせよ! あわびゆつ

速足になるアイテム
ひよつこだ

橋の手前、この位置でジャンプ!

消えた…落ちてしまっ
ありゃりゃ、外
3個取って、ワ
たんだな。1人損したよ〜に出ちゃって……

EN-04 250

左に十字ボタンを押していると画面だけスクロールしてしまうぞ

このように、ゲートのすぐ下が海なら、この技は可能だ。何か所かで、できるから試してみてネ

EN-33 230

EN-21 250

EN-30 230

壁にぶつかっても進もうとすると、ほら、消えてしまうのだよーん!

エンヤコーラと壁に向かって泳いでいこう。でも、サムスはあんまり水泳は得意じゃなさそうだね。犬かきじゃないし、何泳ぎなの?

まうのだ! コントローラを操作すると、サムスが動き回ったり、ビームを撃つたりする音は聞こえるのだが、姿は見えない、画面だけスクロールするのだ。エネルギーが少いとすぐミスになってしまうから、覚悟して楽しんでね。

謎の村雨城

この無敵技は、無敵にするまでがちい〜とつかれるぜ。なぜならば、

ボーナスラウンドで1UPをかせぐか、お姫様で1UPするかしてとにかく100人にし、人数表示を0にするのだ。するとカブトをとってもいないのに、鷹丸がダメージを受けても力が減らないのだ。



50
ツタ

両舷

マイキーは2度死ぬ。〇〇
フだったらよかったのにな

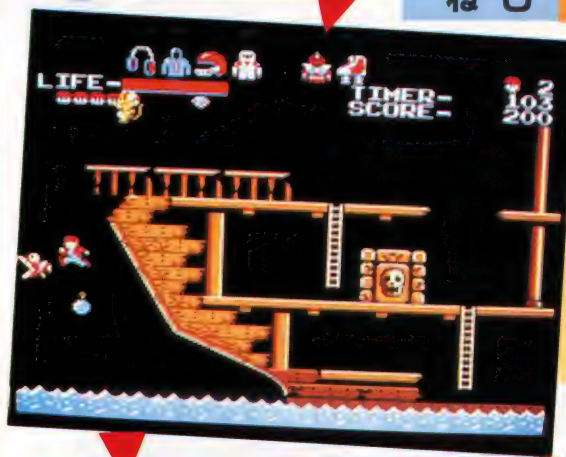
静岡県 鈴木大生

グーニース

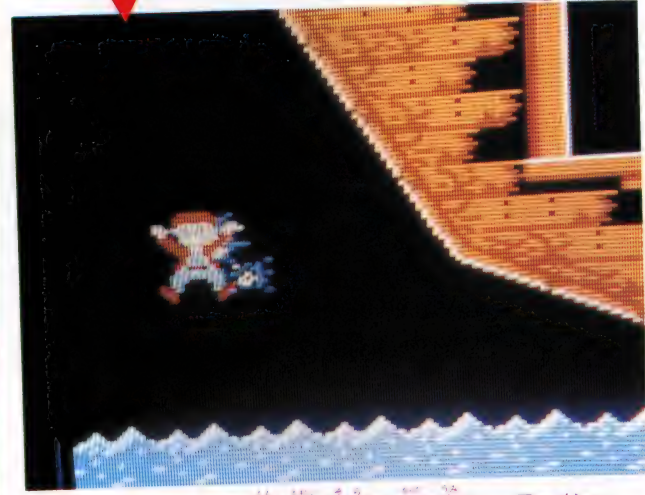
2回死ぬけど1回しか死んだことにならないというおトク技。でも死ななきゃできないから結局負けた。やり方は、ステージ6で、船の甲板の一番左に立ち、海に向けて爆弾を落とすことすのだ。そしてタイミングを見て、マイキーも落とす。すると、マイキーは爆発に巻きこまれ、海に落ちるよ。



爆弾が落ちた瞬間、私は何をすればいいのだ。



途方にくれたマイキー君は爆弾の後を追って、海に飛びこみましたとさ...



ドッカーン!! マイキー君の魂は宇宙に、体は海に…。アーメン…



51
ツタ

小銃

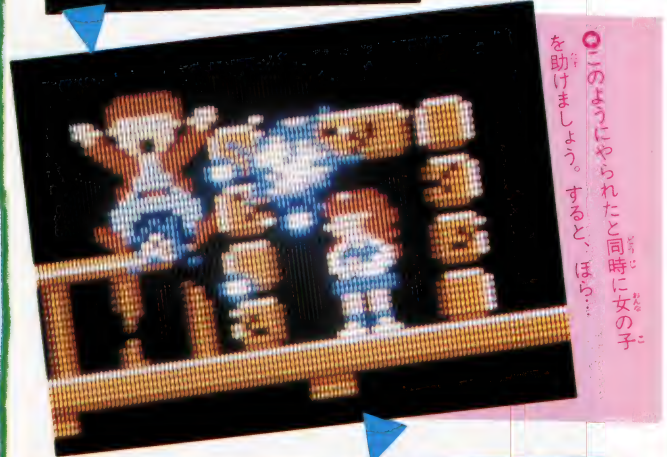
ウル技(44)番の影も、マイキーもみくんな仲間なのさ

千葉県 鷹本勝

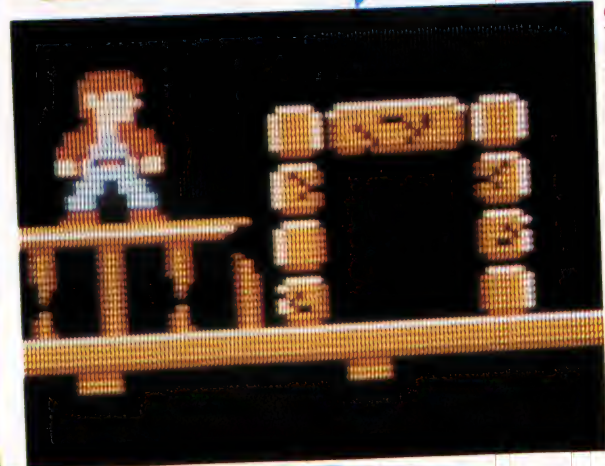
グーニース

ステージ6で、女の子を救出したら、ゲームは終了だよ。でも、女の子を救出したのにゲームが終了しない負けたが、これ。女の子をみつければ、その前に爆弾をしかけよう。そして、爆発にやられると同時に救出しよう。すると女の子がいなくなってしまうのだ。

女の子を見つけたら、このようにしよう



このようにやられたと同時に女の子を助けよう。すると、ほら...



女の子が消えてしまった。これでクリア不可能

ディグダグII

タイトル画面が止まったら、IのA、セレクト、スタートを同時に

押すと+ボタンの上下で面セレクトできるので15面に行き200点だけとって死ぬ。ゲームオーバーの

表示が出ている間にIのAとIIのBを同時に押してスタートすると残り人数が減らなくなるぞ!!



ウソテッククイズが かわったぞ!

第12号ウソテッククイズ当選者はP90で発表していきます。

51本のウル技の中に、1つだけ、ぜったいにできない技、ウソ技があるのは、もうオナジミだよ。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテッククイズ係まで、図のように入れて送ってね。締め切りは、10月25日(消印有効)。正解は、9月26日、10月2日のテレフォンサービスと10月3日発売のNO.16誌上で発表するからね。どしどし応募してね!

**ニセモノは
どれだ!!**

**50名様に好き
なカセット!!**

なんと、ウソテッククイズがウソテッククイズに大変身。正解者多数の場合抽選で50名に現在発売中の好きなカセットプレゼント。ほしいカセットの名を忘れずに明記してね。当選者はNO.18の当選者のページを見てね。

応募券を貼る!

①住所
②なまえ
③でんわ
④とし
⑤ほしいカセット

番号 ?

超ウルトラテクニック 大募集!!

ゲームをやっているときにとつてもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ、③電話番号、④としをしつかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すくになかるといって、表側にゲーム名を書いてね。編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、なるべく読みやすい字で、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとつて

うら おむて

①住所
②なまえ
③でんわ
④とし
—内容—

〒113 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリコンピユータ
Magazine編集部
ウルテク係
☆ゲーム名

もありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がです。

ひょうびょう

優勝技の場合は金1000円が出ます。
横網技の場合は金5000円が出ます。
大関技の場合は金3000円が出ます。
その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリコンピユータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。



No.14のクイズの答え



⑯番、グラティウスのオフショーンがいっぱい付いちやうのがウソ技でした!!

最新版 テレフォン サービスカレンダー

カレンダーの見方

土~月は、ウル技や新作情報が聞けるテレマガ。水・木は最近ハイスコア情報です。白付けの色がかわると内容もかわるヨ。(火・金はテープ交換日のため、どちらかが流れています)。

にち	げつ	か	すい	もく	きん	ど
日	月	火	水	木	金	土
					9/19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	10/1	2		



03-459-8000

- 火・金……テープ交換
- 水・木……ハイスコア
- 土・日・月……テレマガ

※ウソ技の問い合わせをメーカーにしないこと!! 反則だからね。

テレビとファミマがドッキング

なんたつてファミコン!



しんけいしき
新形式のクイズで
チャンスをつかめ



ちびっ子
教えちゃえ!

次回の予告

早いもので「なんたつてファミコン」は、次回で第3回目。キミはしっかりとテレビのチャンネル合わせているよね。

さて、気になるメニューだけれど、まずはファミコン・クニツツから。第3回目のこのコーナーでは、発売間近のゴーストバスターズのZUULの内部をテレビ初公開!! バレーボールの必勝アツツツもバツと披露する。

また、最新情報をより早くお目にかけちゃうインフォマーシャル・コーナーでは、名人、博士がまたもやうれしいお知らせをしてくれる。話題の新作・悪魔城ドラキュラの紹介するコナミの池田博士の格好に特に注目してね。もちろん、ナムコ、バンダイの最新ソフト情報もあるぞ。

というわけで、期待の「なんたつてファミコン」第3回目、絶対に見逃さないようにね。

アドベンチャーランドの新出演者のオーディション風景を速報!



どの女の子に決定するか期待してね

コカ、金太、平助によるアドベンチャーランド第1話は、9月の放映をもって終わりだけれど、10月から始まる第2話では、かわいい女の子3人が大活躍するんだ。

それに先がけて去る8月29日、3人の女の子を選ぶためのオーディションがテレビ朝日本社で行われた。

当日は、13歳から16歳まで

の女の子が20人集まったが、3人1組となつてのセリフの審査と演技の審査がぶつければ本番で行われた。

ちよつぱりあがり気味の女の子もいたけれど、どのコモテレビドラマやコマーシャルなどの出演経験があるためか、いざとなつても堂々としていた。

応募者中、実際にファミコンを経験したことのある子は10人。はたして、さつき、しのぶ、はなご役を演じる女の子はどんなコカ……。それは、10月から始まる第2話を期待してね。

● 放映局一覧 ●

局名	第3回放送日	放映時間
テレビ朝日	9/20(土)	17:00~17:30
北海道テレビ	9/20(土)	14:25~14:55
東日本放送	9/27(土)	7:15~7:45
名古屋テレビ	9/20(土)	14:30~15:00
朝日放送	9/20(土)	6:25~6:55
広島ホームテレビ	9/29(月)	17:00~17:30
九州朝日放送	9/26(金)	17:00~17:30

アドベンチャーランド第1話は、9月で終わりというわけだけ、ユカ・金木・平助の3人は、無事に「コンタクトポイント」にたどりつけるのだろうか……。結末やいかに！

3人は富士風穴で、3つ目のアイテムであるトライをなんとか発見した。

ひと安心して休んでいると、

「休憩している場合じゃないんだ。急いでくれないと……」

と、バスカルが緊迫した声で話しかけてきた。

バスカルとともに彼の仲間の手申人たちのコンタクト・ポイントへ早く向かわなければ、地球が破壊されてしまうのだった。

それを裏づけるかのように、第1の攻撃目標である富士山の異常を、秋葉原博士の研究所のコンビ

「ユカも感知していた。急げ！」

よつやつやのこと「コンタクト・ポイント」に到着すると、夕日をさえぎってUFOの母船が現れた。

母船に向かって飛び立つたバスカルではあったが、途中で力尽きてしまった。

しかし、宿っていた魂は無事に仲間へ救出され、地球から危機が去ったのであった……。

ちょう
超
新作クイズ

ハイ、お待ちせのクイズのコーナーです。

今回のクイズは、題して超新作クイズ。ソフトを出しているメーカーの右横の点と、そのメーカーから発売が予定されている新作ソフト名の左横の点を直線で結ぼう。

ファミマの最後のページにあるカレンダーを見れば、簡単にできるはずだね。

結んだら、線の交わったところにある各文字から1文字抜いて並べかえてみてね。

わかったら、前号の答えのあとに、今回の答えとなっていることはつなげてみてくれ。そいつが正解だ。

応募の方法のくわしいことは、下の段に書いてあるから読んでみてね。

♥「なんだってファミコン」ファン集のお知らせ・来たる10月1日午後2時半〜4時まで、東京・渋谷の東急東横店10階10ホールに集合しよう。楽しい企画が盛りだくさんだぞ！

- 徳間書店
- 任天堂
- バンダイ
- ナムコ
- コナミ
- アスキー

ヤ	キ	マ	ハ	カ	レ	ドラゴンボール 神龍の謎
キ	マ	サ	ア	ハ	バ	キャッスル エクセレント
ナ	コ	チ	ダ	ス	ナ	ラビリンス
イ	ム	テ	ル	ヌ	ホ	リンクの冒険
ペ	ロ	ケ	セ	ワ	ヘ	悪魔城 ドラキュラ
ラ	エ	レ	ン	レ	ト	スーパー ゼビウス
ギ	ヒ	リ	ト	エ	シ	
ノ	セ	ン	タ	ソ	ザ	
ヨ	サ	イ	コ	ン	イ	
テ	ン	タ	カ	ホ	イ	
ツ	ル	ル	ツ	ビ	ユ	

チャンスはキミのものだ

第2回目的アドベンチャーランドの答えは「ぶかくふうけつ」だったんだ。

さて、今回の超新作クイズだけど、答えがわかったら、前号の巻頭特集クイズの答えと合わせ、ひとつのことばにしよう。片方だけ書いて送っても正解にはならないので、くれぐれも注意してね。

答えがわかったら、官製の後復ハガキに答えと、番組についての感想、キミの住所、氏名、年齢、郵便番号、Eメールを書き、あとにある応募先まで送ってね。

ただし、返信面の表にキミの住所、氏名、郵便番号を書くことも忘れずに。書き方を守らないと、たとえ答えがあついても、ポツになっちゃうからね。

締め切りは9月末日消印のものまで有効だ。

正解者には、番組からフリアスタンプを押ししたハガキがタメだった人には残念スタンプが届くからね。

フリアスタンプは毎回色が違うんだけど、決して捨てた

りせずに大切にしておくようにしてね。あとでとってもビッグなチャンスが待っているぞ。

中身はまだミツだけど、9月放映の「なんだってファミコン」の番組内でくわしく説明するから、しっかりとテレビを見てね。

クイズの問題は、別の方式で番組でも出題するので、答えに自信のない人は、それを見てからでも遅くはないからね。

今回のクイズの正解者にはスタンプとは別に、抽選でソフトなどのプレゼントが当たるから、そちらのほうも楽しみにしててね。ただし、賞品発送は当選となっているぞ。

応募先 〒106 東京都港区六本木1-1-1 テレビ朝日「なんだってファミコン」アドベンチャークイズ係



これと同じデザイン
のスタンプだよ

アンケートに^{こた}答えて
ゲームをもらおう!

ファミマガ 読者プレゼント

新作
100本

どくしょ 読書の秋、ファミマガの秋! みんな
しょくよく 食欲の秋、

げんき 元気にファミコンやってるかな? 虫の音を聞きながら一勝
ひとしょう

ぶ 負というのもオツなもの。今回もまたド〜んと
おんぼま

100本をプレゼントしちゃうよ。たくさんの応募待ってま〜す!!

応募のきまり

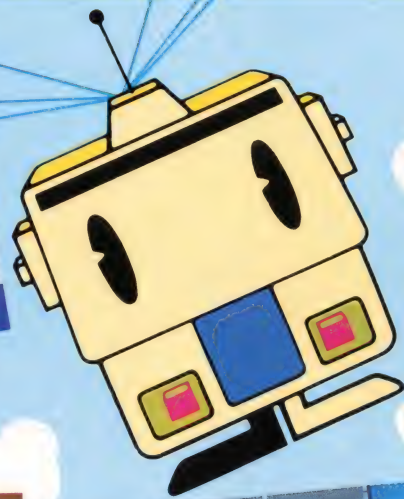
左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①~④まで)を書き、次のページのアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年10月2日(消印有効)、発表は11月7日発売のNo.18です。



①うる星やつら(25名様 ジャレコ)



②悪魔城ドラキュラ(25名様 コナミ)



③テラレスタ
(25名様 日本物産)



④パニー・ポツパー
(25名様 テータイースト)



ファミコンマガジン No.13 読者アンケート

- ①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
- ②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。
- ③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください(1本だけ)。
- ④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？(ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)
- ⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？

- ⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？(アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど)
- ⑦今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表より2つ選んで番号を書いてください。
- ⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
- ⑨今後、ファミマガで特集としてとりあげてほしいゲームを下の表より2つ選んで番号を書いてください。
- ⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表より選んで○をつけてください(3冊まで)。

No	雑誌名	No	今号の記事
1	LOG IN	1	〈新作〉うる星やつら〜
2	Beep		ラムのウェディング・ベル
3	ハイスコア	2	〈新作〉悪魔城ドラキュラ
4	ファミコン必勝本	3	〈新作〉テラクレスタ
5	コンプティーク	4	〈新作〉バギー・ポッパー
6	ゲームボーイ	5	〈まんが〉あこがれてエンジェル
7	コロコロコミック	6	〈攻略特集〉キングスナイト
8	コミックボンボン	7	〈攻略特集〉スーパービットフォール
9	週刊少年ジャンプ	8	〈攻略特集〉戦場の狼
10	週刊少年サンデー	9	ファミマガ認定ハイスコアルーム
11	週刊少年チャンピオン	10	図解正攻ゼミナール
12	月刊少年ジャンプ	11	超ウルトラ技50+1
13	月刊少年チャンピオン	12	なんだってファミコン!
14	月刊少年マガジン	13	アンケート&プレゼント
15	月刊少年キャプテン	14	ファミマガジャーナル
16	月刊わんぱくコミック	15	ゲームベスト10
17	勝ファミコン	16	超新作ゲーム先取り大作戦
18	ファミコン通信	17	ひとめでわかる新作カレンダー
19	ファミコンチャンピオン		
20	ファミコントップ		
21	その他		

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	アイスクライマー	45	ティグダグII	89	ガルフォース	133	ヒスパーニ(仮称)
2	イー・アル・カンフー	46	魔界村	90	うる星やつら	134	DEEP DUNGEON(仮称)
3	エキサイトバイク	47	B-ウイング	91	バギー・ポッパー	135	シカゴ・コネクション(仮称)
4	F1レース	48	タッグチームプロレスリング	92	スーパースターフォース	136	ランボー
5	ゴルフ	49	ドラゴンクエスト	93	テッドゾーン	137	ビットストップII
6	サッカー	50	スパイvsスパイ	94	シャーロックホームズ伯爵令嬢誘拐事件	138	スクランブル2I
7	スターフォース	51	アトランチスの謎	95	銀河伝承	139	ザ・ブラックバス(仮称)
8	スパルタンX	52	アーガス	96	キャッスルエクセレント	140	水戸黄門(仮称)
9	ゼビウス	53	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	97	フリーダー	141	ラビリンス
10	テニス	54	ゼルダの伝説	98	ドラゴンボール神龍の謎	142	ウルトラマン(仮称)
11	テビルワールド	55	謎の村雨城	99	けいさんゲーム(4,5~6年用)	143	プロゴルファー猿(仮称)
12	ドンキーコング	56	けいさんゲーム(1,2,3年用)	100	きね子	144	ザナドゥ
13	ドンキーコングJR	57	ASO	101	エンジェルランド(仮称)	145	ドラえもん(仮称)
14	忍者くん	58	ソロモンの鍵	102	リンクの冒険(仮称)	146	長ぐつをはいた猫(仮称)
15	ピンボール	59	バード・ウィーク	103	スーパーモンキー大冒険	147	時空の旅人
16	ベースボール	60	チョップリフター	104	飛龍の拳	148	ナイトロアー
17	ポパイ	61	スターソルジャー	105	アイギーナの予言	149	タッチ
18	麻雀	62	スーパーマリオブラザーズ2	106	闘いの挽歌	150	聖闘魔II(仮称)
19	マッピー	63	スーパーチャイニーズ	107	ティエヴァ	151	森田の将棋
20	マリオブラザーズ	64	パレーボール	108	魔城の森伝説(仮称)	152	マイケルのEnglish 大冒険
21	ロードランナー	65	東海道五十三次	109	セクションZ	153	オホーツクに消ゆ
22	ドルアーガの塔	66	スクーン	110	ナゾラー	154	マティアンの杖
23	スーパーマリオブラザーズ	67	機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE	111	トランスフォーマーコンボイの謎		
24	バックランド	68	メトロイド	112	マドゥーラの翼		
25	忍者じゃじゃ丸くん	69	ワルキューレの冒険	113	メルヘンヴェール		
26	チャレンジャー	70	バベルの塔	114	クレイジークライマー		
27	ツインビー	71	涙の倉庫番スペシャル	115	レイラ		
28	ソノソノ	72	がんばれゴエモンノからくり道中	116	怒		
29	キン肉マンマッスルタッグマッチ	73	北斗の拳	117	ココナワールド		
30	いっつき	74	スカイキッド	118	コスモジェネシス		
31	オバケのQ太郎ワンワンパニック	75	六三四の剣	119	消えたプリンセス		
32	グーニーズ	76	じゃじゃ丸の大冒険	120	ゴルフ(仮称)		
33	グラティウス	77	スーパービットフォール	121	アテナ		
34	忍者ハットリくん	78	バナナ	122	ジエニー(仮称)		
35	ボンバーマン	79	高橋名人の冒険島	123	アルゴスの戦士		
36	スベランカー	80	子猫物語	124	トッパルシッパ		
37	マグマックス	81	スーパーゼビウス	125	レックス		
38	サーカス・チャーリー	82	キングスナイト	126	ヒゲ丸		
39	ジャイロダイン	83	スペースハンター	127	迷宮組曲(仮称)		
40	ハイドライド・スペシャル	84	テラクレスタ	128	Dark side of the moon(仮称)		
41	マイティボンジャック	85	ゴーストバスターズ	129	ライジン(仮称)		
42	バルトロム	86	戦場の狼	130	リトル・コンピュータ・ピープル(仮称)		
43	影の伝説	87	悪魔城ドラキュラ	131	エクスカリバー(仮称)		
44	セクロス	88	Othello	132	アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称)		

いっしゅうかんまえ テン
一週間前のベスト10がわかる!



速報!

ゲーム
ベスト

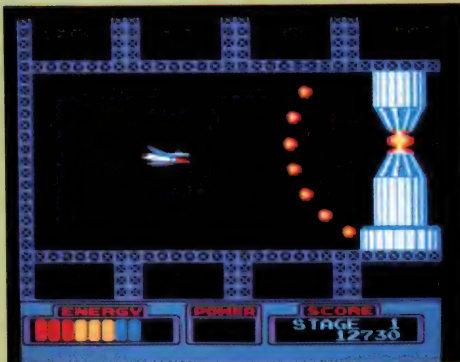
10

8/25 ~ 8/31

前週 順位	今週 順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
	1	☆機動戦士Zガンダム	バンダイ (R)	50
7	2	がんばれゴエモン/からくり道中	コナミ (R)	38
2	3	じゃじゃ丸の大冒険	ジャレコ (R)	32
3	4	バレーボール	任天堂 (D)	25
1	5	メトロイド	任天堂 (D)	25
6	6	六三四の剣	タイトー (R)	21
10	7	魔界村	カプコン (R)	18
4	8	スカイキッド	ナムコ (R)	13
5	9	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	11
9	10	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	10

●Dはディスクゲーム、Rはロムカートリッジのゲームです。

この週りの
がんばり屋



©創通エージェンシー/日本サンライズ

機動戦士Zガンダム
今をこきめくゲームデザイナー、
遠藤氏が手がけたというだけでも話
題をよんだアドベンチャーゲーム。

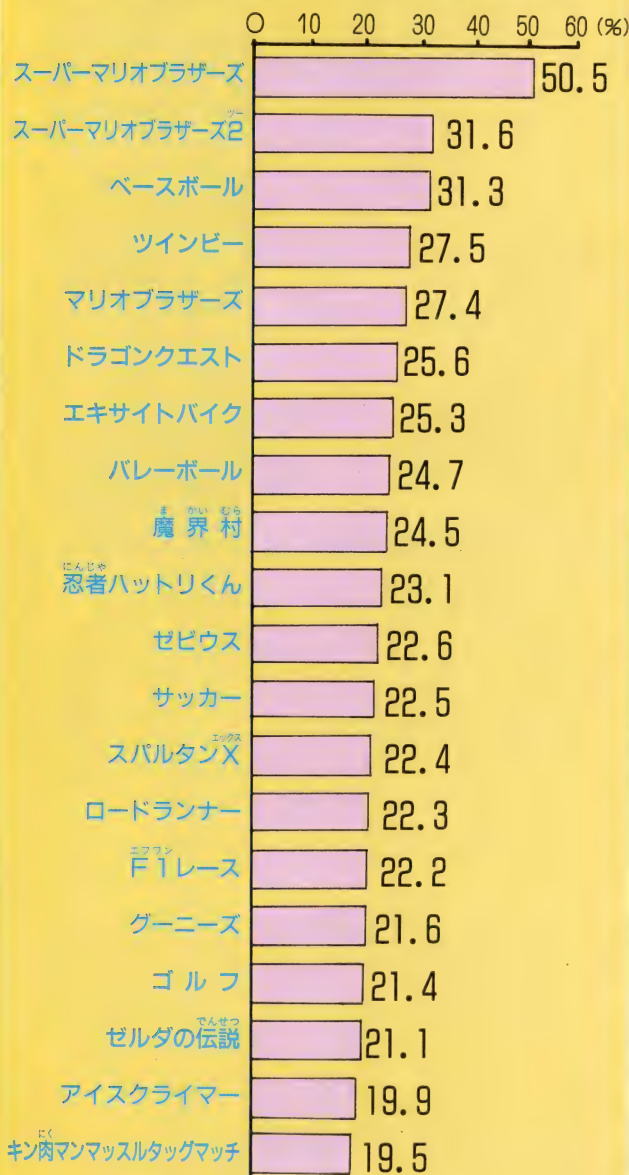
さすが新作ってことで1位はZガンダム。新作の場合だ
いたトップにランキングされるのがお決まりコースなん
だけど、問題はいつまで上位に居られるかってとこだ。
そこを考えると8月1日発売のゴエモンは息が長いのだ。

浮き沈みの激しいファミコンゲームの売れ
ゆきランキングがいち早くわかるベスト10。
今回はネームバリューのあるZガンダムが
なんととってもポイントだ。すでに発売され
たゲームのランク変動も見どころいっぱい!

しよ ゆう 所有ゲームベスト20

みんながもってて売れせんゲーム!

なんだかんだと数あるゲームの中で、実際にキミ達が所有してるのは? ってワケでトップ20をならべました。みんなの約半数がスーマリを持ってるのはスゴいよね。資料はファミマガNO.14の読者アンケートの集計結果です。



9/1 ~ 9/7

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	がんばれゴエモン/からくり道中	コナミ (R)	24
2	機動戦士Zガンダム	バンダイ (R)	20
3	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	16
4	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	15
5	メトロイド	任天堂 (D)	15
6	バレーボール	任天堂 (D)	13
7	☆スーパーピットフォール	ポニー (R)	12
8	魔界村	カプコン (R)	12
9	じゃじゃ丸の大冒険	ジャレコ (R)	8
10	ゼルダの伝説	任天堂 (D)	7

●☆のついたゲームはその週に発売されたものです。

この週りの がんばり屋



©コナミ

がんばれ「H」ン!
「か」くり道中
キャラクタも豊富でわりとユニークなゲーム。ひさびさのヒット作!

この週に発売された新作は、スーパーピットフォールとASOの2本。広いマップのピットフォールもイマイチ元気がないけど、ASOは残念ながらベスト10に入っていないのだ。2メガの迫力でゴエモンはみごとに1位になったぜ。

フタを開けるとソフトがズラリで持ち運び便利!

アタッシユケースといえば、パリッとスーツを着たビジネスマンが持ち歩くものというイメージがあるよね。

だけど、いまやおしゃれなファミコンたちの間では『ファミコン専用アタッシユケース』が気になる存在となつてきている。

サイズは、幅5センチ×高さ25センチ×長さ37センチ。とてもコンパクトなのに、ソフトが18本も収納できるんだ。

色は、レッド、ブルー、グリーン、イエロー、ブラック、ベージュとの色もあつて、なんともカラフル。お気に入りの版に「オーディオネット」してみたいなっちゃんだね。

（株）カマヤよりファミコンソフト取り扱い店で2000円で発売中のこの品を、今回読者の名に抽選でプレゼントしよう。締め切り、応募方法はプレゼント欄の最後を参照。応募先—〒105 東京都港区



○よりどりみどり色とりどり!

新橋4-10-1 徳間書店ファミマガ編集部「ジャーナルアタッシユケース」係

スーパースターフォースがいち早くレコードに!!

アルファレコードのGMMOレーベルといえば、ゲームのサウンドで、もうすっかりおなじみだね。

そのアルファレコードからキミの耳に、またまたうれしい音が再び届いたぞ。

まずは『ファミ・ゲーム・

ミュージックVOL.2』で、これまで聞いたタイトルだと思っかもしれないけど、その6月に発売されたVOL.1の続編というわけだ。

クーンズ、ハイパーオリンピックほか、ギャラフティック・ウォーリアーズといっ

たゲーム・センターで目なじみのゲームのサウンドが全作収録されているぞ。

続いては『デクモ・ゲームミュージック』の登場だ。

マイティボンジャック、ロンモンの鍵のほかに、この秋以降ファミコンソフトとして

新刊紹介

キミんちのお父さんはファミコン好きかな、それともその反対かな。

「ファミコンやってると、あんまりいい顔しないんだ……」なんていう声も聞かえてきそうだけど、まあ、いすれにせよ、そんなお父さんにも絶対にお勧めの本があるんだよね。

お父さんに捧げるファミコン講座(ファミコン中年団著/かんき出版・800円)というタイトルの本なんだけど、ファミコンの仕組みやファミコン・サウンドエフェクト術、画面写真の上手な撮り方、はたまたお父さん向けソフトの紹介と内容は非常にバラエティに富んでいる。

この一冊を、ぜひお父さんに読ませちゃおうよね。ひよっと



○これで勉強楽しいな!



○お父さんへプレゼントしちゃえ

したら、ホントはお父さんがキミのよき理解者であることを再発見してしまいかもしれないぞ。

ただし、お父さんがファミコンのとりこになつても関知しないからね。

プレゼント

サン電子が、レッド・ゾーン早いもの勝ちプレゼントを実施するぞ。

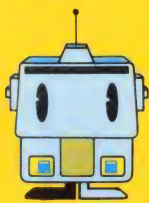
『レッド・ゾーン』についているアンケートハガキに必要事項を書き、ゲームに関連した設問に答えてサン電子に送ろう。ちよっと不思議な目算し時計(20色)やサン・ソフト・オリジナル・メモグラフ(1000名)、サン・ソフト・オリジナル下敷き(1000名)が先着で当たるぞ。

あて先はハガキに印刷されているので、40円切手さえ貼って送ればOKだからね。

☆

さて、サン電子の話題が出たところで、ノートの恋人たる下敷きプレゼントのお知らせだ。上の写真の下敷きがそれなんだけど、片面は東海道五十三次のデザインになっているんだ。ただし、前の欄のオリジナル下敷きとは別ものだからね。送り方、締め切りはプレゼント欄の最後を読んでね。

応募先—〒105 東京都港区新



ジャンガ Journal

てお目見えする、スーパー
ターフォース、アルゴスの戦
士などテクモのファミコンと



○テクモのゲームが大
集合したぞ!

ビデオゲームのサウンドが盛
りだくさん。曲数は、全部で
13曲も入っていて、このうち



○好評のVOL1に続
いての登場だ

2曲がアレンジ・バージョン
になっている。
CDは、やや遅れて10月25
日の発売。価格は、両者とも
LP、カセットテープは22
00円。CDは2800円。
耳からまるごとゲームした
いキミは、いますぐレコード
店へ。

後樂園にファミっ子集合 ゲゲゲの鬼太郎で勝負!!

去る8月23日、ニッポン放
送の主権により、バンダ
イ・ファミコンフェス
ティバルに後樂園
が繰り広げられた。
会場の前方には
大型のスクリー
ンが据えられ、プロレスのり
んぐ風の舞台での模様が逐一
写し出された。

当日のメインは、ゲゲゲの
鬼太郎妖怪大魔境の王者の決
定。覆面レスラーをまねて、
マスクをかぶってゲームに腕

をふるう選手も登場して、会
場は大盛況。
チャンピオン大会のほか
も、声優の戸田恵子さんらに
よるシヨアや、遠藤雅伸さん
によるカンタムムの解説、ド
ラゴンボールの発表と楽しさ
盛りだくさん。

「会場の盛り上がり、思わ
ず元気が出ました」と述べる
橋本名人も大活躍しました。



○橋本名人に勝てるかな……!?

橋4-10-1 徳間書店ファミ
マガ編集部「ジャンナル・下敷
き」係

☆
初の2メガで話題の『がんば
れゴエモン』からくり道中』
の1周目の全13ステージをクリ
アした人はいるか。

☆
クリアすると、デモ画面のあ
とに暗号が表示されるよね。そ
の暗号と、ともに表示されてい
るスコアをハガキに書いてコナ
ミに送ると、とってもステキな
オリジナル・テレホンカードが
抽選で800名に当たるぞ。

☆
もちろん、ハガキにはキミの
住所、氏名、年齢、TELを忘
れずに書くこと。締め切りは10
月31日(消印有効)。
〈応募先〉〒101 東京都千代田
区神田神保町3-25 コナミ株
式会社「ゴエモン・テレホンカ
ード」係

☆
前号で紹介した「アスキー
スティックIIターボ」のことは覚
えているよね。

☆
ふつうの連射、コマ送り、ポ
タン指定の連射とんでもござ
れのスーパー・ジョイスティッ
クなんだけど、なんとこのアス
キースティックIIターボを抽選
で1名に編集部からプレゼント
するぞ。

☆
応募先の住所は下敷きと同じ。
「ジャンナル・アスキースティ
ックIIターボ」係まで。

☆
アルファレコードの「ハドソ
ン・ゲーム・ミュージック」は、

もう聴いたかな?

☆
まだという人たちのために、
LPの中からシングル・カット
された「スターソルジャー」ア
レンジ・バージョン(700
円)を読者5名にプレゼント。
応募先は下敷きと同じで「ジ
ヤール・レコード」係まで。

☆
玩具店、ファンシーショップ
で発売中のハドソン・キャラク
ターグッズ8点(左写真の品)
を各5名に抽選でプレゼント!
ただし、サマーバッグ、ハチ
マキ、Tシャツ(Mサイズ)は
各1名。賞品は編集部で適当に
選んで送るからたのしみにネ。
応募先は下敷きと同じ。ジャ
ーナル・グッズ」係まで。

☆
編集部あての応募は必ずハガ
キで、裏には住所、氏名、年
齢、TELを書くことも忘れず
をお願いします。締め切りは10
月2日(必着)。抽選で当たった
方には、賞品の発送をもって発
表とさせていただきます。



○全品部で00円まで!

楽しみながらいい汗流し 体力でゲームに挑戦だ!

テレビの画面に向かってテレビ座り、コントローラをせわしく握って操作するのが、一般的なファミコンを楽しむ姿だよ。

ところが、そんな常識的な姿が吹っ飛びよつな『ファミコンスポーツ・ファミリートレーナー』という変わり種のおもしろゲームが、バンダイから発売されることになったぞ。

これが従来のファミコンの遊び方と異なるかといえば、コントローラを操作する代わりに、足を使うのが特徴なんだ。

つまり、足もとのスイッチがコントローラの新しい役目を果たすわけなんだ。

このマット、コントローラマットと正式にはいうんだけど、ファミコン本体に接続するものになっている。というよりは、当然専用のソフト

が必要となってくるわけだよな。

第一弾として11月下旬に発売が予定されているのが『ワールドアスレチック編』。

ウォーミングアップ、インシシの森、砂漠、牧場、浮島、イカタ川、急流くらりという

よつな7つの場面が選択でき、障害物もいろいろ。

場面によつて難度は異なるんだけど、主役のキャラクタを思いのままに動かすのは、キミの体力とフットワークにかかっている。

ちなみにこの『ワールドアスレチック編』はスタート前に名前と年齢をインプットするものになっている。

そして1つの場面をクリアすると、体力がチェックされる。敏シヨウ性、瞬発力、柔軟性、集中力、持久力が各10段階で評価され、運動神経が100点満点で表示される。

そのうえ、プレイヤーの運動神経に対するコメントも出る。

「へんた。例えは」

「おびてごうんた。ウシケンケイです。シキユウリヨフをもつとパワーアップしますよつ。ジャンプのタイミングに気をつけてもついちぢやチャンジ」

というふうな調子の評価がなされるわけだ。

評価が出されたあとは、表彰状を模した認定画面が現れ、バンダイアスレチッククラブ

によるランクが表示されるぞ。

第一弾としては、同じ11月に『陸上競技編』のソフトが準備されている。

100メートル、200メートル走り100メートルハートル、走り幅飛び、3段飛びといった競技が立体表現画面でたつぷり体現できる。

スピード感、ジャンプ感も本物にまさることも少ない迫力。点数は、電光掲示板の画面に表示される。

これらのほかに、12月には部屋の中にならうらぎ口をシヨキング体験できる『マラン、シヨキング編』が



動きを感知するコントロールマットに注目



これがソフトだよ

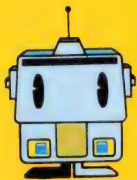
2月には『体操、エアロダンス編』のソフトが予定されている。

価格は、ファミコンソフトと同レベルのセミソフトの2000円予定。カセットのみは4000円。

たまには、体を動かしていい汗かきな。

◎ 体全体でゲーム体験。もはやファミコンはスポーツとなった!





ファミコンジャーナル Journal

ジャーナル

Journal

○ナムコの河野名人もゲストに……



去る8月30日、ファミコン協賛によるチートス・ファミコン大会の決勝大会が、新宿・アルタの7階で繰り広げられた。

チートス・ファミコン大会決勝戦の様相を報告!

○ジャンケン大会も盛況



少女隊も元気にファミコン

使用ソフトは地区予選のときとは異なり、魔界村、スーパーチャイニーズ、スーパーゼビウスの3本。各ソフト5分間のスコアの合計が争われたのだが、特に注目だったのは、発売前(大会当日)のスコア……

○優勝をかけて腕をふるえ!



「パーゼビウスが競技の対象となつた点だ。まだ、なじみがないゲームという点で、試合前ナムコの河野名人がじきじきにゲームを指南。」「ゼビウスやつたことあるから、多分大丈夫だと思うけどね……」という参加者もいたが、点

○喜びにひたる優勝・準優勝者たち



の狙い目はむしろスーパーチャイニーズ。ウル技を駆使して、あつという間に10000万点を出したゲーマーもいたくらいだ。この大会は、決勝大会のほかにもいろいろなアトラクションが行われた。目玉は少女隊のミニ・コンサート。10月1日レコード発売の「パランス・シート」のほか2曲を披露してくれた。メンバーの中で最もファミコン上手なトモちゃんには、「昔は、目につく方が出きるくらいやりましたね」と、かつての傾倒ぶりを語っていた。さて、ゲーム大会の結果はといえば……、

●Aコース(小学校低学年以下) 須田泰広くん/167万5000点。
●Bコース(小学校高学年の部) 黒田治くん/1014万9400点。
●Cコース(中学生以上) 加藤素尚くん/271万5000点。
という具合になりました。おめでとう!!

○新しいコナミに期待しよう!



2Mの大容量カセットを出したり、本格的なディスクのゲームを出したりと最近活躍のコナミのロゴ(マーク)が、このほど左のように新しくなった。斜め平行のオレンジと赤の2本の帯は、新しい未来映像をイメージさせるこのことだが、悪魔城ドラキュラ以降のこのロゴがついたゲームに、大いに期待したい。

コナミのロゴが一変!

大作戦

ことし ^{あき} 今年の秋から年末にかけて、
 はつばい ^{ねんまつ} 発売されるニューゲームは、
 40タイトル以上にもなるって
 ウワサだヨ！ キミ好みのゲ
 ーム、じっくり探してね。

★ 本誌の陣営
 まで調べて

ラファエルをジャマするイヤな敵

グロツケン城の
 中には、ラファエ
 ルの行く手をはば
 む敵がウヨウヨ
 しているぞ。敵
 によりつて動きや
 攻撃パターンが違つので、敵
 の性格を知るのがキャツスル
 攻略の早道だ。かわいい顔し
 てなかなかのフセ者ぞろいの
 敵キャラたちをつまかくわし
 て全面クリアをめざそう。



○なかなか美しいタイトル画面
 ！どんなゲーム展開になるかな？

かさ
 重なりあった100
 の部屋。心とき
 めく難解パズル

キャツスルエクセレント

がつけゆんはつばいよてい
 10月中旬発売予定
 アスキー
 4900円

パソコン版で人気のあつた
 バスルゲームのファミコン版
 だ。魔王メフィストに連れさ
 られた王女マルガリータを救
 出するため、グロツケン城に
 潜入したラファエル王子。城
 内には100の部屋があり、
 さまざまなワナや多くのドア
 で仕切られている。ドアを開
 けるためには、ドアと同じ色
 の鍵が必要だ。各部屋を回り、
 早くたくさん鍵を集めよう。

司教

戦士

騎士

○画面の中をワロ
 ウロしているや
 つつけることはで
 きないんだ

○ラファエルにあ
 わせてジャンプす
 る。わりと簡単に
 やっつけられるヨ

○盾を上下に動か
 しながら矢を放つ
 てくる。盾を上げ
 たときに攻撃だ！

○ラファエル王
 子の得意技はジ
 ャンプだよ

○タイミングが
 悪いと敵につか
 まってしまう

○やっつけられない敵はジャン
 プで飛び越しちゃえ！

○これからの作戦をた
 だいま思案中なのダ

○正義の剣だ。
 ナイフ使いが基
 本だね

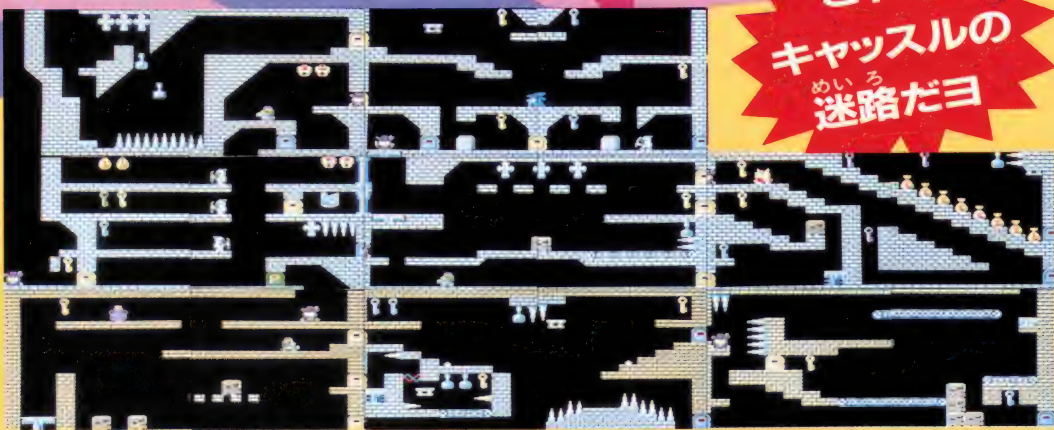
おはし
 ジャンプ
 アララ
 ヤッ！
 ヒョイツ

ラファエル王子が大活躍なのダ！

パソコン版のラファエル王
 子はジャンプしかできなかった
 たが、ファミコン版では、ナ
 イフを使うことができる。し
 かし、かなり近くまで敵がこ
 ないとナイフはとどかない。
 勇敢な王子になるかどうかは
 キミの腕次第だ。じっくりア
 レイして、王子と王女をハッ
 ピーエンドにしてね。

超 新作ゲーム 先取り

これが
キャッスルの
迷路だヨ

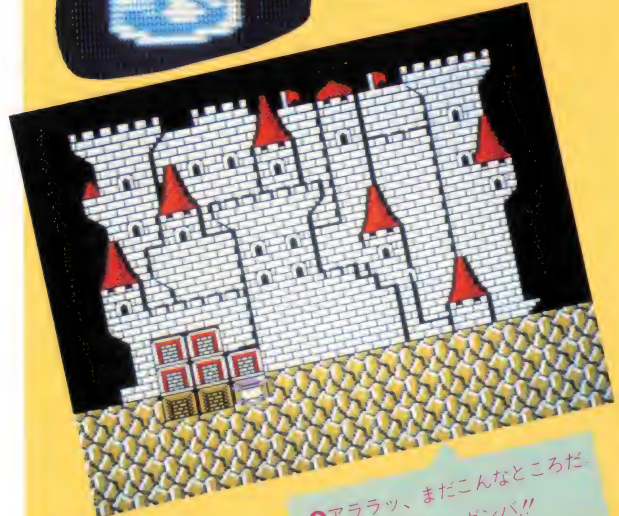


スタート

①グロツケン城の中は複雑な迷路だ。キミは何日で踏破できるか!?



②このMAPが手に入れば現在地を確認することができるんだ



©アスキー

○アララッ、まだこんなところだ。先は長そうだね ガンバ!!

迷路の中をただやみくもに動き回っても、すぐ迷い子になつてしまふ。まず、現在地を知るための、全体MAPを手に入れよう。スタート面の右上にMAPは見えているけど、手に入れるためにはいくつかの面を通らなくてはなら

ない。ちよつとめんどくさいけど時間制限もないのでゆつくり考えながらプレイできるヨ。アイテムの使いかたを間違つても、画面をスクロールさせれば、アイテムの位置は元どおりのになる。せつかちな人でも安心のゲームなのだ。

MAPをとって 城内を把握しよう

しょくじんしょくぶつ
食人植物



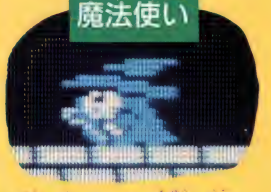
③時間とともに花が開く。つぼみのときにジャンプでよけよう



ワァ!



まほうつか
魔法使い



④杖を振りながら左右に動く。ナイフでやっつけられる



⑤早くやっつけないとどんどん敵を生んでいく強敵だ

次期に待って

スーパースターフォース

超シューティン

グだ！君は時の

支配者になる

10月24日発売予定

テクモ

5300円 

時空暦2010年、暗黒星
ゴードスとの闘いは終わった。
しかし、謎は残された。ゴ
ードスとは何だったのだろうか。
あの戦いはいったい……だが
さらに根本的な謎があった。

時空暦とは何か。時間と空
間が入り乱れた、この時空手
宙の誕生の謎が、ここに秘め
られているのではないか……。
はたして時空元年に何があ
つたのか……。この謎を解明
するため、いま、ネオ・フ
ァイナルスターが発進する。



これがネオ・ファイナルスターだ

ファイナルスターから降りたパイロット



パイロット

地下の敵キャラ



地下を守る強敵達だ！ ウムムム
……見るからに強そうだが、ハイロ
ットとタイマンの勝負だ

サコだからって
安心してちゃダメ
だよ、用心しろ

ネオ・ファイナルスター① のパワーアップアイテム

アイテム、バーサーだ。こ
れで1・5倍の連射可能



ツイン・レーザーだ。自機
の8倍の長さだぞ！



上空の敵キャラ



こちらは上空の敵キャラだ。愛
機ネオ・ファイナルスターで、か
たっばしからやつつけるんだ！

時空を飛び超えろ

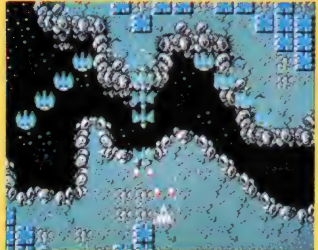
謎を解明すべく、ファイナ
ルスターは次第に時間をさか
のぼり、時空元年をめざして
闘い続ける。各ラウンドは、
それぞれ時空暦何年の時代と
いうふうになっていて、各時

代を行ったり来たりすること
が可能になる。
こうして時間を旅すること
で様々な謎が解明されてゆき、
すべてが明らかになった時、
究極の秘密が解明されるのだ。

1301年……さらに化石時代は続く



1003年……おっと〜緑の時代が
見えた。昔は美しい大地だったんだ



時空暦2010年……暗黒星ゴード
スとの闘いは終わった。しかし



1608年……化石の時代を戦って



0820年……火山岩の広がる時代



0316年……溶岩の息づく大地だ

自分の足で探れ!

地下ではファイナルスターのパイロットが降り、歩いて探索する。つまり、地下は人間を操作することになるといわれた。

この『スーパースターフォース』が従来のただ撃つだけというシューティングゲームの概念をぬり変えた点はこのころにある。

地上から建物の中、そして地下、迷宮へ……パイロット



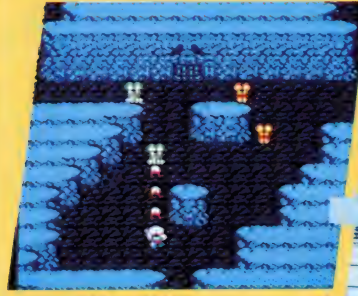
○パイロットは建物の中を歩いて……



○ネオ・ファイナルスターから降りて

は謎を解明するためになみいる強敵達と闘って、先へ先へと進む……。

ただし、地下を探索する時間は、地上での戦闘によって決まる。すなわち、地上で敵を多く倒せば倒すほど、地下を長い時間探索することができるといわれる。時間がくると、強制的に地上へ連れ戻されてしまふんだ。シューティング+ロールプレイングの面白い味を味わってくれ。



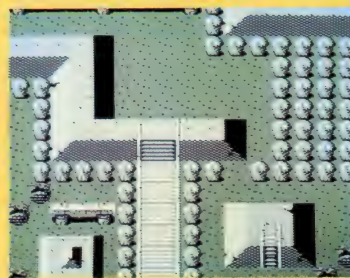
○さらに地下を探索して……オット敵だ!



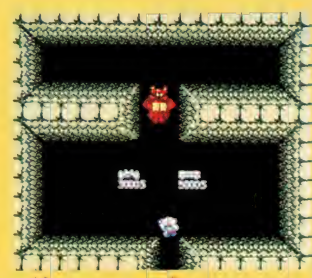
○来たっ!! 迷宮だ。ここに謎が……?

7つの謎にいどむんだ

謎を解明する鍵は時にある。とにかく地上での戦闘ではできるだけ多くの敵を倒して時をかせぐんだ。従来の点数にあたるものがこのゲームでは時にとつてかわつていて、地下での探索、アイテムの買い取りと、時は重要な役割を持つことになる。



○ここは遺跡……なにかありそうだな



○時でアイテムを買うこともできる

るのもこのゲームの特長だ。ある時代で行なつた行為によつて、他の時代のマップにいろいろの変化が生じる。たとえば以前なかったものが出現するというような面白い現象が起きるわけだ。

時空歴 2010年 1608年、1301年、1003年、0800年、0316年、そして時空元年……各ステージの地下迷宮のむこうに謎が



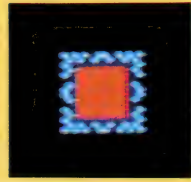
ステージ 1

ステージ 2



©テクモ

○これが時空の入口だ! この扉を通して時空を自由に動き来するんだ



○地下への入口はこれだぞ。すべての謎が地下にある。ここを通過して地下への探索へ出発!

1つずつ隠されている。7つの謎をかき集め、時空歴をさかのぼれ! 時空元年に至つたとき、暗黒星コーパスの秘密や時空歴の発生の謎が、すべて明らかになる……。


ファミコン界に新風を巻き起こすべく登場した、超シューティングゲーム『スーパースターフォース』。キミはテクモの挑戦を受けて立つか!?

ドラゴンボール神龍の謎

7つのドラゴン

ボールを集めて

謎を解き明かせ

11月27日発売予定
 バンダイ
 5300円 

アニメにもなった人気まんがのファミコンゲームは、7つのドラゴンボールを集め、その謎を解き明かすアクションアドベンチャー。7つの面で、それぞれドラゴンボールを探しだし、ミラクルトビラの隠された秘密を集めながら進んでいこう。

主人公の悟空は、如意棒とかめはめ波を武器にしてうさぎ団など、おなじみのキャラと戦いながら進んでいくんだ。冒険を終え、7つのドラゴンボールを集めたとき、何があこるの力ナ!!



◎同じ面にトビラが2つ以上あるときは、どれか1つを選ぶんだ



◎如意棒でホイッ。隠れをみつければ、パワーアップも!



◎隠れキャラもたくさんある。探して集めて、ツヨクなれっ




◎ご存知「悟空」。2つの武器を使い大あばれ

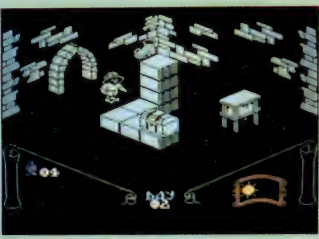
©鳥山明/集英社/フジテレビ

ナイト・ロアー

ジャレコのデイスクは英国3D・RPGだ

発売日未定
 ジャレコ
 価格未定 

ジャレコも時代の流れにのってついにディスク版ゲームを発売する。ちよつと風変わりなイギリス生まれのこのゲームはすでに日本のパソコン界では大人気。3D・RPGアクション・アドベンチャーというながい肩書で、おもしろいのは主人公が夜になると狼男に変身するところだ。この呪いを解くためには14種のアイテムを集めて魔法使いの老人に会わなければならない。3D迷路をさまよって早く人間にもどれ!



◎これが3D立体迷路。高いところへ行くには頭を使い、主人公は昼のあいだは兵隊サンで夜になると狼男にへんしん




◎狼男に変身した主人公。なんか狼男というよりブタさんみたい。30日以内に老人に会わないと呪いは一生消えないぞ

※写真はパソコン版です

怒

業務用をアレンジ。マップの長さが自慢

11月中旬発売予定
 ケイト
 価格未定 

ファミコン版「怒」は、業務用よりも楽しくって、ムスカシそう! 基本的なゲーム内容は変わらないが、イチ・パンの魅力は4つある。ステージの長さが、それぞれ業務用のものの4倍にもなっているというコト。そして、業務用にはなかつたパワーアイテムが、30コ以上も隠されているんだって!! もちろん、従来のパワーアップキヤフや補給物資はそのままだ。とにかく密度が濃くなった「怒」に注目なのだ!



◎矢を放ってくる岩は、手投げ弾で壊して進むのだ

◎ゲートは敵の防衛ライン。鉄の扉を開けるには……



◎1Pはラルフ、2Pはクラーク。2人でも遊べるゾ



©SNK ELECTRONICS CORP.

ちよう しん さく さき ど だいさく せん
超新作ゲーム先取り大作戦

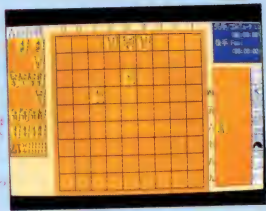
※写真はパソコン版です



○前作「内藤九段」をさらにグレードアップ。とても強い!



○ファミコン版にも詰め将棋はつくだろうか!?



○息をのむ、白熱した対戦だ



○森田さんはパソコン界ではとって有名名人

©ランダムハウス

森田の将棋

新しい将棋のゲームは、チ

トむずかしい

1月上旬発売予定

セタ

かかみてい 価格未定



ディーヴァ

ゲームる前に

作戦練って、

ロボット操作

11月下旬発売予定

とうしば 東芝EMI

5500円



○パッケージは広大な銀河系をイメージした、このイラスト



○16の惑星でくり広げられる戦闘シミュレーション。キミの作戦でロボットを操作しよう

©T&E SOFT

長ぐつをはいた猫
 (仮称)

冒険猫ペロの

世界一周旅行

がゲーム化!!

11月下旬発売予定

とうえいどうが 東映動画

かかみてい 価格未定



前作の「内藤九段」より、ぐんぐんとムスカリになった将棋のゲームだ。森田というのは、このゲームを作ったプログラマーの名で、将棋の腕は5段というスゴイ人。パソコンでも同タイトルのゲームを出している業界の有名名人だ。

すでに発売されているパソコン版では、対CPU、プレイヤー同士の対戦、詰め将棋などで遊ぶ、また棋譜のセーブ、ロードや再現モードがついているがファミコン版のゲームはどのようなか楽しみだね。

銀河系宇宙を舞台に、ロボットや艦隊を操作し、戦術、戦略を競う、リアルタイムのシミュレーションゲームだ。主人公の宇宙海賊「ブーティ」・シユパルが、ある日突然消えてしまった惑星と、それによって滅びてしまった帝国の謎を解くため、16の惑星で戦闘をくり広げるぞ。このゲームの最大の魅力は、自分のたてた作戦により、敵の攻撃など、あとの展開が変わってくるのだ。また、経験値を積みこむことによつての戦力アップなどの要素も見逃さないぞ。



○ゲゲーっ、こんなとこまでジャマしくるなっては!



○これが「ペロ」。冒険の旅に出発ーっ



○危ないペロ、こんなシーンがイッパイ



○ペロをしつこく追いまわす3猫(?)組のメンメン

80日間で地球を二周しよう! 9つの国を舞台に、長ぐつをはいた猫「ペロ」が、気球や車、潜水艦など、各種乗りもので大冒険。だけど悪くイヤつらが襲ってきたり障害もイッパイだ。東映動画のイメージキャラ、ペロが主人公のアクションアドベンチャーゲーム。ペロのほかにもヤマタンノオロチなど、東映のキャラがたくさんでてくる楽しいゲームになりそうだよ。今回は原作となるアニメを紹介だ。

©東映動画

天竺 海へついで

銀河伝承

伝説の薬を求めて6つの星で大冒険!!

10月24日発売予定
イマジニア
5500円

主人公のサトルが、石になってしまふ病気にかかった両親と恋人を助けるために、「伝説の薬を求めて旅立つ冒険ものだ。ゲームの舞台は、目的地のホープ星と、その外側にある5つの衛星。各衛星ではアイテムを集めるRPG。宇宙では、各種敵との戦いだ。

ディスクのほかに、ヒントブックにもなる冒険小説と、サウンドトラックテープがセットされた新企画。イメージソングを歌うのは、狭野自洋子ちゃんだ。



2つめの衛星プラタスでは人喰植物がサトルを待ちうける



3つめの星レイクシー、表面のクレイターから敵の攻撃が!
4つめの衛星ダールの敵は、気持ち悪い宇宙生物たちだ
©IMAGINEER CO,LTD.

けいさんゲーム (4年、5~6年用)

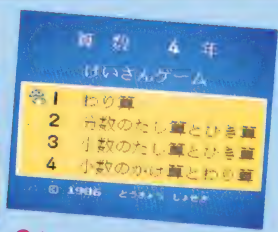
ゲームに深味を増して、遊び感覚に!

10月下旬発売予定
東京書籍
各4900円

すでに発売されている「けいさんゲーム」の第4弾。5弾だ。今回は、4年生用が1本と、5~6年生用の1本が発売される。どちらもカセットの中に2つのゲームが入っていて、計算のこたえて遊べる。今回の特徴は、前作の3本より、ゲームの要素が濃くなったこと。ボーナスステージや、隠されたアイテムなどもあるぞ!!



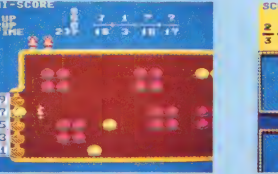
お花畑の敵は、スプレーをかくてやっつけよう (5、6年)



さあ、どのコースを選ぶ。とにかくやってみよう!



オイルを発見、隠れたアイテムだぞ (4年)
©東京書籍



答えのカゴにタマを入れるのだ (5~6年)



問題が表示されたらスタート。答えを探せ (4年)

時空の旅人

12月公開のSFアニメ映画がゲームに!!

12月下旬発売予定
コトブキシステム
価格未定

この年末、東宝洋画系公開のアニメ映画「時空の旅人」がゲーム化、コトブキシステムより発売される。原作は、SF作家、眉村卓さんの「とらえられたスワールバス(角川文庫版)」で高校生の3人組とその教師が、未来からタイムマシンを盗んできた少年とともに、過去にタイムスリップしてしまうという物語。ゲームのほうは、歴史をさかのぼっていく、各時代でくりひろげられる、思考型のアクションアドベンチャーになるとのことだ。



平和な高校生活を送っていた、哲子、真一、信夫だが……



自分たちを守るためには、戦わなくてはならない……

映画のほうは、この12月東宝洋画系で公開だよ
©角川書店

ちようしん さく さき ど だいさく せん
超新作ゲーム先取り大作戦

※写真は業務用です

最強武器 炎の剣。パンパン
 ンとたたきこわすアテナちゃんだ



©SNK ELECTRONICS CORP.

「ASO」でデビューを飾ったSNKの第2弾が決定した。そう、ゲームセンターで登場以来、ファミコン版に期待をよせていたあの「アテナ」だ。主人公はおちゃめでかわゆいアテナ姫。このお姫さまが、ある日突然幻想界に迷いこんじやったのだ。

最終目的は帝王アテナをやっつけること。でもそのためには、ブロックの中にもまっているアイテムなどでパワーアップしなくてはならない。最強装備を見つけてだせ!

アテナ

かわゆいお姫
 さまがくりひ
 るげるRPG

12月中旬発売予定

SNK
 価格未定

カセット

ここはタイムトンネル。どんな謎が隠されているのかな?



各ステージででてくるエネルギーチューブをとってパワーアップしよう

©タカラ

すでにお知らせしてある、タカラの第1弾は、トレーラーとロボットに変身するウルトラマグナスが、トランスフォーマーの謎を解明していく、シューティングアドベンチャー+RPG。ステージは全部で10あり、浮遊都市、氷河地帯、遺跡の神殿などで、それぞれの目的を果たしながら進んでいくんだ。また、ワイプゾーン、無限ループ、ポータソーンなど、お楽しみもいっぱいゲームだゾ!

トランスフォーマー
 コンボイの謎

10のステージ
 で戦いながら
 謎を解け!!

11月発売予定

タカラ
 4900円

カセット

またまた新規参入。今号では4社だ!

どこよりも早くて正確なファミマカの新メーカー・新作スクープコーナー。今号でもビシバシ紹介していくぞ。

業務用ビデオゲーム組からはサンリツ電気が参入。ここは「アップル」をセガと共同開発した実績などがあるところだ。ROMカセットのゲームを年内発売を目指して開発中とのこと。で、そのゲームの内容だけけど……編集部が独自に集めた情報によると、どうも「ガンバ」松本のようだ。「スタースクランブル」ではないかというウワサもあったようだ。このセンはなさそう

ユースという会社も、ROMカセットでの年内発売を目指している。こちらはモグラが主人公のゲームで、地下の入口から出口に出るまでにいるいろいろな敵が出てくる……といったようなストーリーだ。ちよつとタメになりそうなものもディスプレイで2社から出てくる。

アスミックという新メーカーがサン電子と共同で開発中なのが「アティアン」の杖だ。画面が「ゼルタの伝説」にちよつと似ているが、アフシオンタイプのもので、ゲームを進めていくうちに算数の「整数」が自然にわかっていくということだ。100ページくらいのマンガテキストが付いて11月末にサン電子から発売の予定。続編として「分数」「小数」を扱ったものも計画されている。

もう1つは、スクーピオンソフトから出る「マイケルのEnggish大冒険」。猫のマイケルが、宇宙や町、家、学校などで英単語を覚えてゆき、最後の会場テストに合格するまでの、アフシオン/ロールプレイング仕立ての教育ソフトだ。

今までのメーカーもガンバってるぞ!

次に、新作の内容がわかったものをいくつか。

東宝の第1弾は「タッチ」に決まった。12月に4900円のROMカセットで出る予定で、アフシオン+ロールプレイングの内容だ。

CBS・ソニーの第1弾も12月に4900円の予定。タイトルは「聖飢魔II(仮称)」で、主人公のデーモン小暮が敵ゼウスに連れ去られたジエイル、ライデン、エース、ゼソンの4人の仲間を救出し、敵と戦いながらアイテムを集め32セクションを進んで、ゼウスを倒すというゲームだ。

ファンシーパズルゲームきね子

任天堂からは新たに2本の予定が加わった。10月21日に「プロレス(仮称)」が2500円で作るほか、来年初めには囲碁のティスクソフトも出ることになっている。

最後にアイレムからは4本。ティスクは2本で、今ところタイトルが決まっているのは10月予定のファンシーパズルゲームの「きね子」だけ。もう1本のティスクは11月予定のロードランナータイプの知能パズルゲームだ。ROMの2本は、どちらも12月の予定で、知能パズルゲームと、アフシオンありアドベンチャーありの盛りだくさんロールプレイングゲームだ。

盛りだくさんRPG

立体迷路パズルゲーム

知能パズルゲーム



9月

- 子猫物語 ★ポニー♥9月19日♣2900円◆No.14 22ページ
- スーパーゼビウス ★ナムコ♥9月19日♣4900円◆No.14 6ページ
- スペースハンター ★コトブキシステム♥9月19日♣4900円◆No.14 26ページ
- ゴーストバスターズ ★徳間書店♥9月22日♣4500円◆No.14 120ページ
- テラクレスタ ★日本物産♥9月27日♣4900円◆No.15 20ページ
- 戦場の狼 ★カプコン♥9月27日♣5500円◆No.15 72ページ
- 悪魔城ドラキュラ ★コナミ♥9月下旬♣2980円◆No.15 14ページ

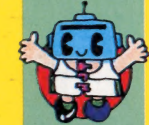
3日金 **ヤマガタ** Magazine 1986 No.16 発売日

- バギー・ポッパー ★データイスト♥10月8日♣4900円◆No.15 24ページ
- Othello ★河田♥10月10日♣2980円
- うる星やつら ★ジャレコ♥10月15日♣4900円◆No.15 6ページ

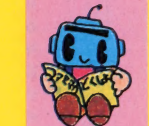
17日金 **ヤマガタ** Magazine 1986 No.17 発売日

- キャッスルエクセレント ★アスキー♥10月中旬♣4900円
- プロレス(仮称) ★任天堂♥10月21日♣2500円
- スーパースターフォース ★テクモ♥10月24日♣5300円
- 銀河伝承 ★イマジニア♥10月24日♣5500円
- フリーダー ★ソフトプロ♥10月下旬♣未定
- けいさんゲーム(4,5~6年用) 東京書籍♥10月下旬♣各4900円
- テッドゾーン ★サン電子♥10月下旬♣2980円
- シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件 ★トワチキ♥10月下旬♣4900円

- きね子 ★アイレム♥10月下旬♣未定
- スーパーモンキー大冒険 ★バップ♥11月上旬♣4900円
- Othello ★河田♥11月11日♣4900円
- ガルフォース ★HAL研究所♥11月中旬♣2980円
- 怒 ★ケイアミュージズメントリース♥11月中旬♣未定
- 飛龍の拳 ★日本GAME♥11月中旬♣未定
- アイギーナの予言 ★ビック東海♥11月中旬♣未定
- ドラゴンボール神龍の謎 ★バンダイ♥11月27日♣5300円
- エンジェランド(仮称) ★任天堂♥11月下旬♣2600円
- 闘いの挽歌 ★カプコン♥11月下旬♣未定
- ティーヴァ ★東芝EMI♥11月下旬♣5500円
- 魔城の森伝説(仮称) ★イマジニア♥11月下旬♣未定
- セクションZ ★カプコン♥11月下旬♣未定
- 謎のディスクマガジンナゾラー ★サン電子♥11月下旬♣未定
- マドゥーラの翼 ★サン電子♥11月下旬♣未定
- 長くつをはいた猫(仮称) ★東映動画♥11月下旬♣未定
- アティアンの杖 ★アスミック♥11月下旬♣未定
- モグラ(仮称) ★ユース♥11月下旬♣未定
- トランスフォーマーコンボイの謎 ★タカラ♥11月♣4900円
- 聖飢魔II(仮称) ★CBS・ソニー♥12月上旬♣4900円
- アテナ ★SNK♥12月中旬♣未定
- リンクの冒険(仮称) ★任天堂♥12月中旬♣2600円
- 時空の旅人 ★コトブキシステム♥12月下旬♣未定
- メルヘンヴェール ★サン電子♥12月下旬♣未定
- クレイジークライマー ★日本物産♥12月♣未定
- レイラ ★デービーソフト♥12月♣未定
- ココナワールド ★ソフェル♥12月♣未定
- タッチ ★東宝♥12月♣4900円
- 森田の将棋 ★セタ♥1月上旬♣未定



10月



11月

未定

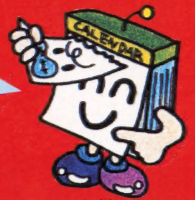
ひとめでわかる!!

新作

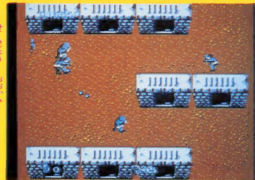
カレンダー

- カセット
- ディスク
- ★メーカー名
- ♥発売予定日
- ♣予価
- ◆掲載号掲載ページ

Billboardのめかた



戦場の狼



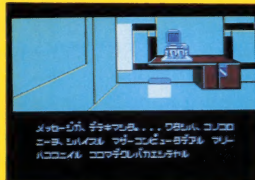
バギー・ポッパー

テラクレスタ



スペースハンター

テッドゾーン



悪魔城ドラキュラ

- コスモジェネシス ★アスキー♥1月♣4900円
- 消えたプリンセス ★イマジニア♥1月上旬♣未定
- ゴルフ(仮称) ★任天堂♥1月14日♣2500円
- 幽暮(仮称) ★任天堂♥1~2月♣未定
- ジェニー(仮称) ★タカラ♥2月♣未定
- オホーツクに消ゆ ★アスキー♥4月♣未定
- トッブルジップ ★ボースティック ■レリクス ★ボースティック
- ヒゲ丸 ★カプコン ●アルゴスの戦士 ★テクモ
- ドラえもん ★ハドソン ●迷宮組曲(仮称) ★ハドソン
- Dark Side of the moon(仮称) ★DOG ■ライジン(仮称) ★DOG
- リトル・コンピュータ・ビーブル(仮称) ★DOG ■エクスカリバー(仮称) ★DOG
- アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称) ★DOG ■ヒスパニー(仮称)★DOG
- DEEP DUNGEON(仮称) ★DOG ■シカゴ・コネクション(仮称) ★DOG
- ランボー ★バック・イン・ビデオ ●ビットストップII ★ポニー
- スクランブル21 ★ビクター音楽産業 ●ザ・ブラックバス(仮称) ★ホット・ビー
- 水戸黄門(仮称) ★サン電子 ●ラピンス ★徳間書店
- ウルトラマン(仮称) ★バンダイ ■プロゴルファー(仮称) ★バンダイ
- ザナドウ ★ハドソン ■マイケルのEnglish大冒険 ★スコロピオン
- ナイトロアー ★ジャレコ ●タイガーヘリ ★ポニー ●ザナック ★ポニー

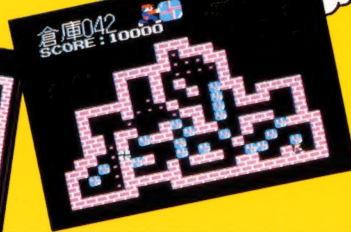
このようはつばい
好評発売中

3倍楽しめる3つのモード付き
●オイル、磁石といったアイテムを使って高得点が競えるゲームモード。
●じっくり考えて解いてもらうパズルモード。
●きみのオリジナル画面が作れるエディットモード。

あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたづけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行ません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたづけることができるでしょうか？ もし3ヶ月でできたら、あなたは天才です。

ディスクシステム 標準小売価格2,980円

解説本付 ディスクライターでの販売は、10月1日から開始する予定です。



パソコンゲームソフトで爆発人気

あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

キャッスルエクセレント

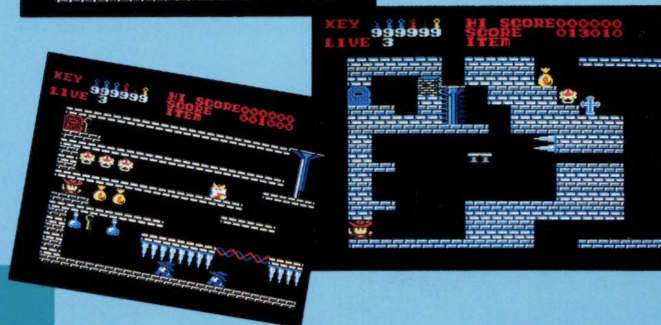
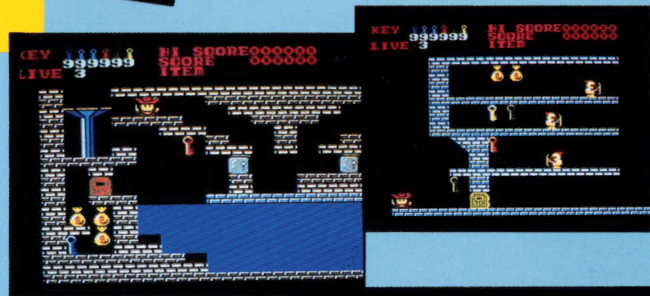
HSP-05

グロツケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロツケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。



ゲームカセット 10月中旬発売予定 標準小売価格4,900円

※画面写真は開発中のものです。



その名は
あのアスキースティックが
グレードアップしてやってくる!!

アスキースティックIIターボ

主な特長

- トリガーボタン(A, B, ABとも)はもちろんスティックレバーも任意の方向で連射機能をもちます。
- 連射モードでの連射スピードは連続調節可能(8発~35発/秒)どんなゲームにも対応できます。
- トリガー及びスティックレバーの位置に対応してLED(発光ダイオード)が発光します。
- 4方向・8方向のスティックレバー方向切り換え可能。
- 本機1台で交互に2人遊べるプレイヤー切り換え機能。
- カセットインターフェース内蔵・この他に④のウルトラ機能もある。

9月下旬発売予定

標準小売価格9,900円



アスキーのファミコン最新ソフト情報電話は03-250-5600にかかりました。

今までの電話番号はなくなりましたのでご注意ください。なお、商品の解説本内の質問、問い合わせ 電話番号も上記の番号にかかります。

※電話はたいいん込み合ってつながりにくくなってあります。この番号以外は使用できません。番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにお願いします。

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップで買い求めください。

※【ご注意】違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

入れれば、快感。



FMC-ZEL 両面ソフト
希望小売価格 2,600円



FMC-NMJ 両面ソフト
希望小売価格 2,600円



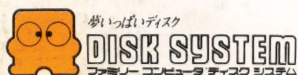
FMC-SMB 片面ソフト
希望小売価格 2,500円



FMC-VBW 片面ソフト
希望小売価格 2,500円



FMC-MET 両面ソフト
希望小売価格 2,600円



ベースボール・テニス・ゴルフ・サッカー・麻雀・スーパーマリオブラザーズ／好評発売中！！

任天堂株式会社 本

社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 (075)541-6113
名古屋営業所 (052)571-2506

東京支店 (03) 254-1781
札幌営業所 (011)621-0513

大阪支店 (06) 245-4155
岡山営業所 (0862)52-1821

昭和61年10月3日発行
第2巻第15号(通巻20号)

発行人 枈窪宏男
編集人 佐瀬伸治

発行所 徳間書店

〒1105 東京都港区新橋4-10-1
編集部問い合わせ電話 03(459)1700代

定価2900円